

VR Walk - Fra kablet til portabel VR

Kravdokumentasjon

Versjon <1.1>

Dokumentet er basert på Kravdokumentasjon utarbeidet ved NTNU. Revisjon og tilpasninger til bruk ved IDER, DATA-INF utført av Carsten Gunnar Helgesen, Svein-Ivar Lillehaug og Per Christian Engdal. Dokumentet finnes også i engelsk utgave.



REVISJONSHISTORIE

Dato	Versjon	Beskrivelse	Forfatter
20.02.23	1.0	Midtveisrapport	Tore Tveita
08.03.23	1.1	Midtveisrapport itr. 2	Tore Tveita
18.03.23	1.2	Endelig versjon	Tore Tveita



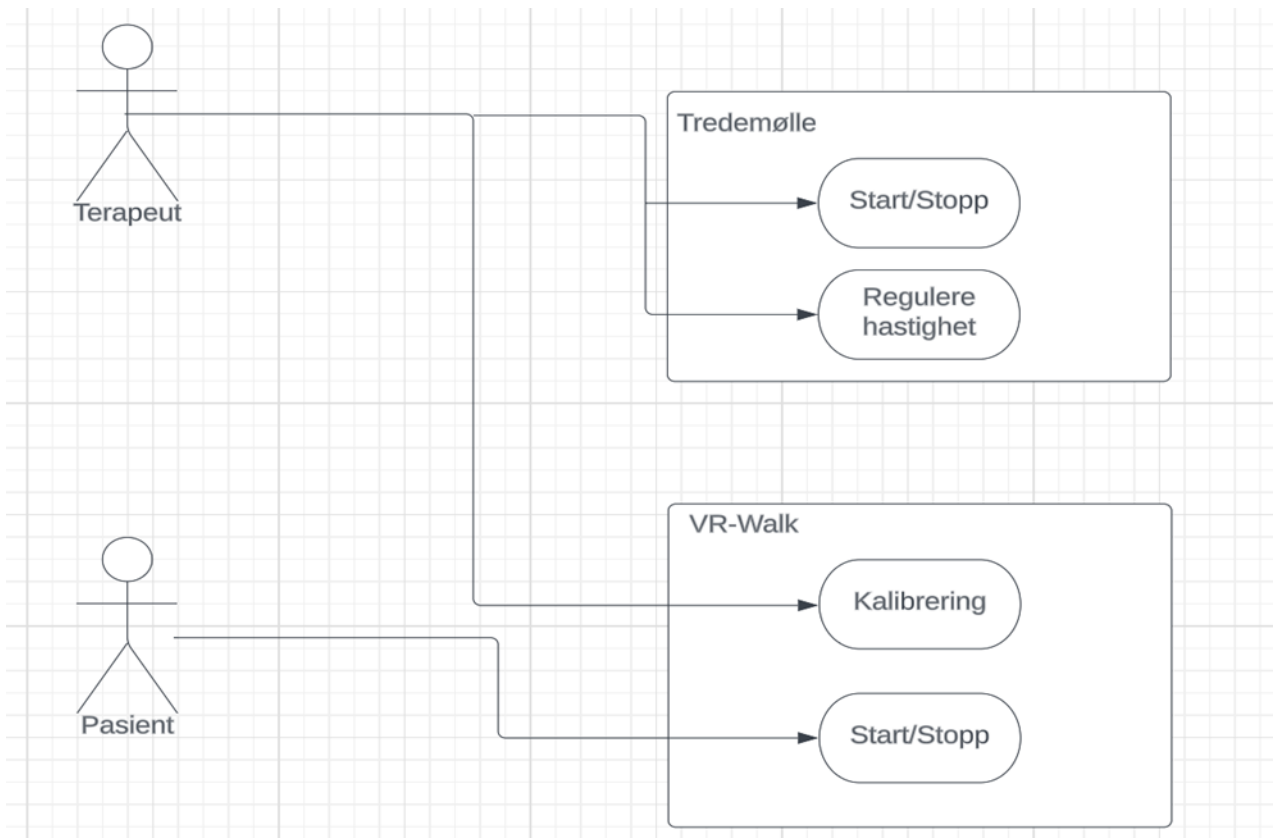
INNHALDSFORTEGNELSE

1	INNLEDNING	4
2	BRUKSTILFELLE	5

1 INNLEDNING

Dokumentet inneholder beskrivelse av brukstilfellet av prosjektet for trådløs VR-Walk. Den inneholder instruks på hvordan produktet skal benyttes på korrekt måte for at sikkerhetsaspektene skal fungere.

2 Brukstilfelle



Figur 2.1 Brukstilfellediagram for prosjektet

Tabell 2.2: Beskrivelse av brukstilfellet

Navn:	Start av applikasjon og tredemølle.
Aktører:	Terapeut og pasient.
Hensikt/Målsetting:	Starte gangtrening på en trygg måte, sette i gang tredemølle og spill.
Normalflyt:	<ul style="list-style-type: none"> - Pasienten informeres om prosedyre av terapeut. - Brillene kalibreres og klargjøres av terapeut. - Tredemølle startes av terapeut, pasient går på tredemøllen med VR-briller på, men kan se gjennom kameraene på brillene. - Holde i rekkverket. - Etter hastighet er nådd starter pasienten nedtellingen for å starte spillet i applikasjonen.
Alternativ flyt [#1]:	<ul style="list-style-type: none"> - Samme som nevnt, men pasient starter nedtellingen og tredemøllen samtidig.
Alternativ flyt [#2]:	<ul style="list-style-type: none"> - Samme som nevnt, men pasient styrer selv tredemøllens start og stopp, terapeut bare overvåker.
Unntaksflyt [#1]:	<ul style="list-style-type: none"> - Tredemølle settes til feil hastighet. - Pasient merker bevegelse, men den samsvarer ikke med hastigheten i VR.
Unntaksflyt [#2]:	<ul style="list-style-type: none"> - VR applikasjon startes og viser bevegelse til pasient, men tredemøllen er ikke i gang. - Tredemølle startes, pasient ser bevegelse i VR som ikke stemmer overens med faktisk hastighet av tredemølle.