

VR assistert eksponeringsterapi for achluofobi og klaustrofobi

Prosjekthåndbok

Versjon <3.9>

Dokumentet er basert på Prosjekthåndbok utarbeidet ved NTNU. Revisjon og tilpasninger til bruk ved IDER, DATA-INF utført av Carsten Gunnar Helgesen, Svein-Ivar Lillehaug og Per Christian Engdal. Dokumentet finnes også i engelsk utgave.

REVISJONSHISTORIE

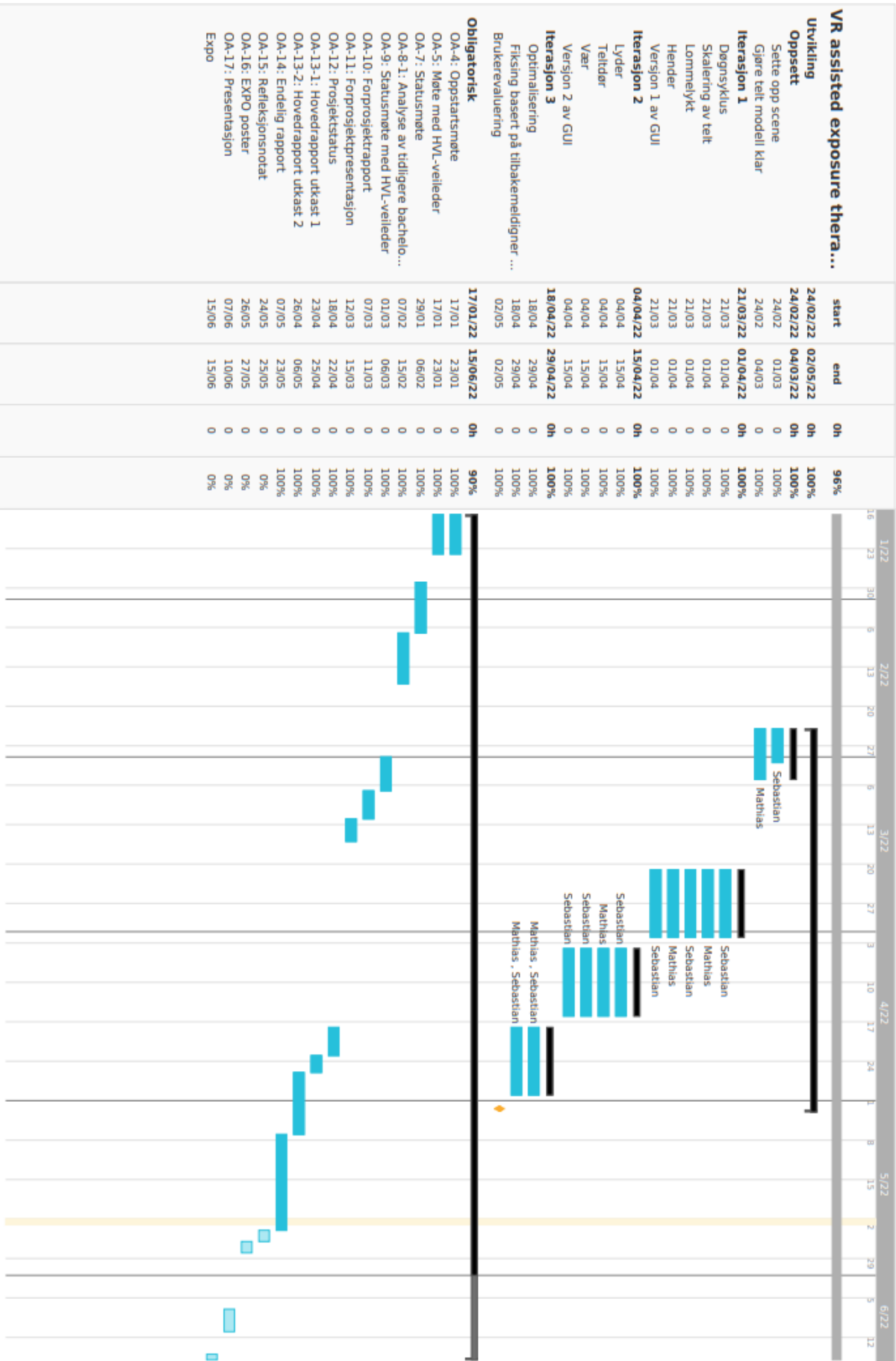
| Dato | Versjon | Beskrivelse | Forfatter |
|--------------|---------|--|--------------------|
| <28/jan/22> | <1.0> | Risikoanalysen ble laget. Hvor det er 6 punkt fra id 1 til 6. | Sebastian, Mathias |
| <28/jan/22> | <1.1> | Gantt-diagram ble laget. Hvor vi har satt opp estimert tidsbruk på alle oppgaver i prosjektet. | Sebastian |
| <28/jan/22> | <1.2> | La inn møteinnkallingene og møtereferatene fra første møte frem til møte som skjedde på 27.01.22 | Mathias |
| <23/feb/22> | <2.0> | La inn tabeller over timelister fra uke 4 til 8. Og la inn verdier for meg. | Sebastian |
| <25/feb/22> | <2.1> | La inn timeliste for meg | Mathias |
| <26/feb/22> | <2.2> | La inn statusrapporter for meg for uke 4 til 8 | Sebastian |
| <18/apr/22> | <3.0> | La inn statusrapporter og timeliste for meg for uke 9 til 15 | Sebastian |
| <18/apr/22> | <3.1> | La inn statusrapporter og timeliste for meg for uke 9 til 15 | Mathias |
| <21/apr/22> | <3.2> | La inn referat fra møtene mellom uke 9 og 16 | Mathias |
| <22/apr/22> | <3.3> | La inn timer og statusrapport for uke 16 | Mathias |
| <22/apr/22> | <3.4> | La inn oppdatert Gantt-diagram, og la inn referat fra møte 22.04.22 | Sebastian |
| <10/mai/22> | <3.5> | La inn timer og statusrapport for uke 17 og 18 | Sebastian |
| <10/mai /22> | <3.6> | La inn referat fra 03.05.22, timer og statusrapport for uke 17 og 18 | Mathias |
| <16/mai/22> | <3.7> | La inn timer og statusrapport for uke 19 | Sebastian |
| <22/mai/22> | <3.8> | La inn møtereferatene fra 11.05.22 og 20.05.22 La inn timer og statusrapport for uke 20 og for resterende uker etter levert rapport | Mathias |
| <22/mai/22> | <3.9> | La inn timer og statusrapport for uke 20 og for resterende uker etter levert rapport La inn siste versjon av Gantt-diagrammet | Sebastian |



INNHALDSFORTEGNELSE

| | | |
|---|--------------------------------|----|
| 1 | Framdriftsplan – Gantt-diagram | 1 |
| 2 | Risikoanalyse | 2 |
| 3 | Møteinnkallinger og referat | 3 |
| 4 | Timelister m/statusrapporter | 51 |

1 Framdriftsplan – Gantt-diagram



2 Risikoanalyse

| | Hendelse /Risiko | Årsak | Sannsynlighet | Konsekvens | Risiko-produkt | Tiltak |
|--|---|--|----------------|--------------------|----------------|---|
| 1 | Applikasjonen blir ikke tatt i bruk. | Ineffektiv og lite brukervennlig brukerdiallog. | Høy (4) | Høy (4) | 16 | Gjennomføre brukertesting |
| 2 | Applikasjonen blir ikke ferdig utviklet | Dårlig planlegging og dårlig samarbeid | Middels (3) | Høy (5) | 15 | Ha god kommunikasjon og ha god planlegging i starten, som revideres kontinuerlig. |
| 3 | En av gruppe-medlemmene kan ikke bidra til oppgaven | Blir sengeliggende en periode | Lav (2) | Middels (3) | 6 | Passe på å ikke bli syk |
| 4 | Kodebasen går tapt | Kodebasen er kun lagret lokalt og denne blir ødelagt eller går tapt | Lav (1) | Høy (5) | 5 | Lagre koden i et versjonskontrollsystem som Git. |
| 5 | Problemer med å få til noen av funksjonene | For kompliserte ønsker i forhold til tiden vi har | Middels (3) | Middels (3) | 9 | Være god på å spørre om hjelp fra noen som kan det |
| 6 | Problemer med optimalisering til utstyret som skal kjøre programmet | For mye funksjonalitet som ikke har blitt løst på en gunstig løsning | Middels (3) | Høy (4) | 12 | Kontinuerlig testing på om applikasjonen er optimalisert nok |
| S a n n s y n l i g h e t | Svært Høy (5) | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 |
| | Høy (4) | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 |
| | Middels (3) | 3 | 6 | 9 | 12 | 15 |
| | Lav (2) | 2 | 4 | 6 | 8 | 10 |
| | Svært Lav (1) | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| | | Svært Lav (1) | Lav (2) | Middels (3) | Høy (4) | Svært Høy (5) |
| | Konsekvens | | | | | |

3 Møteinnkallinger og referat

Innkalling til møte: Bacheloroppgave D24

Tidspunkt/sted: 06.01.22 12:30 Teams

Følgende personer innkalles:

Mathias, Sebastian, Harald (Veileder) Håkon, Paul Joachim, Thomas

Agenda:

Sak nr. 01/2022

Introduksjon

Sak nr. 02/2022

Idemyldring og spørsmål til Oppdragsgiver

Sak nr. 03/2022

Eventuelt

Møtet planlegges avsluttet ca. kl.14:00

Ta kontakt med undertegnede dersom du ikke har anledning til å komme

Mvh. Mathias Nupen

Bergen 04.01.22

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave gruppe D24

Dato og tid: 06.01.2023, kl. 12:30-14:00

Sted: nettbasert (Teams)

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald(veileder), Paul Joachim, Håkon, Thomas

Frafall: ingen

Ordstyrer: Harald, Paul Joachim

Paul Joachim snakket i dybden om fobier, hva en fobi er, hva som forårsaker fobier, hvordan man behandler fobier, og om hvordan VR kan brukes og brukes til å behandle forskjellige fobier. Harald informerte deretter om de forskjellige oppgaveemnene vi kunne velge mellom innen fobi.

Sebastian

Bergen 06.01.22

Innkalling til møte: Bacheloroppgave D24

Tidspunkt/sted: 14.01.22 09:00 Zoom

Følgende personer innkalles:

Mathias

Sebastian

Harald (Veileder)

Agenda:

Sak nr. 01/2022

Oppsummering av tidligere møte

Sak nr. 02/2022

Diskusjon om videre plan for oppgaven og tanker om hvilket tema gruppen
ønsker

Sak nr. 03/2022

Eventuelt.

Møtet planlegges avsluttet ca. kl.10:00

Ta kontakt med undertegnede dersom du ikke har anledning til å komme

Mvh.

Mathias Nupen

Bergen 11.01.22

Referat fra prosjekt- og statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 14.01.22 kl. 09:00-10.00

Sted: Zoom

Til stede: Sebastian, Mathias, Alexander, Vebjørn, Øystein, Håkon (Oppdragsgiver), Thomas (Oppdragsgiver), Paul Joachim (Oppdragsgiver), Harald (Veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald, Paul Joachim

Gruppe 7 og vi presenterte hvilken fobi vi hadde tenkt seg ut.

Paul Joachim snakket om valget og hvorvidt det er noe som kan la seg gjøre med tanke på den psykiatriske. Og kom med ideer til hva vi kunne sette søkelys på.

Håkon snakket om hvorvidt det lot seg gjøre teknisk.

Vi avsluttet møte med å ta status møte med veileder, oppdragsgiverne var ikke til stede. Her snakket Harald om oppgaven og tips til hvordan vi bør tenke og arbeide.

Sebastian

Bergen 14.01.22

Innkalling til møte: Bacheloroppgave D24

Tidspunkt/sted: 21.01.22 12:00 Zoom

Følgende personer innkalles:

Mathias

Sebastian

Harald (Veileder)

Agenda:

Sak nr. 01/2022

Oppsummering av tidligere møte

Sak nr. 02/2022

Diskusjon om videre plan for oppgaven og tanker om hvilket tema gruppen
ønsker

Sak nr. 03/2022

Eventuelt.

Møtet planlegges avsluttet ca. kl.13:00

Ta kontakt med undertegnede dersom du ikke har anledning til å komme

Mvh.

Sebastian M. Jonassen

Bergen 17.01.22

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 21.01.22 kl 10:00-10.45

Sted: Zoom

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

Bekreft at oppdragsgiver er med på ideen.

Passe på at det vi utvikler kan kjøre på questen.

Skriv noe hele tiden, ikke spar alt til slutten.

Ha god kontakt med oppdragsgiver.

Ta korte møtoreferat fra alle møter, og send tilbake til de som var på møte.

Begynn forsiktig med programmeringen, ikke gap over for mye.

Prøv å få booket et grupperom rett ved masterlaben når vi har møter.

Vi må prøve å lage en problemformulering raskt mulig, denne er veldig viktig. Dårlig problemformulering gir dårlig oppgave.

Brukerne er ikke pasientene. Målgruppene er terapeutene, der er de som skal se om programmet vi lager er realistisk nok og kan brukes til terapi.

Må planlegge to store tester som terapeutene skal få gjøre. Hvor vi da får tilbakemelding på hva som kan gjøres bedre. Det kan ikke være noe store bugs i det vi viser frem.

Bruke metoder for utvikling og dokumentere hvordan vi har brukt de.

I forprosjektrapporten skifter vi det grammatiske, vi går fra «vi skal» til «vi gjorde», men skriv akademisk.

Problemstillingen styrer oppgaven, husk å få en rød tråd gjennom teksten. Nevn problemstillingen flere ganger i teksten. Bygg teksten rundt den.

Ikke kom med påstander, alt skal refereres og være bevist. Bygge opp en god referanseliste er lurt.

Spørre oppdragsgiver om hvorfor det er en interessant oppgave.

Kjøre stresstester på programmet, hvor alt som er teknisk blir testet grundig. Dersom dette ikke gjøres vil det være god sjanse for at det er kritiske bugs som vil bli oppdaget på de store testene. Og dette vil gjøre det veldig negativt for terapeutene og vil gi oss en dårlig tilbakemelding.

Ikke bli stående fast med noe, spør om hjelp og/eller gå videre.

21.01.2022, Sebastian

Innkalling til møte: Bacheloroppgave D24

Tidspunkt/sted: 21.01.22 12:00 Zoom

Følgende personer innkalles:

Mathias

Sebastian

Håkon (oppdragsgiver),

Thomas (oppdragsgiver),

Paul Joachim (oppdragsgiver)

Agenda:

Sak nr. 01/2022

Bekreft at vi har valgt å gå for telt scenarioet

Sak nr. 02/2022

Hvilke tekniske utfordringer kan vi ta for oss

Sak nr. 03/2022

Plan for videre møter

Sak nr. 04/2022

Eventuelt.

Møtet planlegges avsluttet ca. kl.13:00

Ta kontakt med undertegnede dersom du ikke har anledning til å komme

Mvh.

Sebastian M. Jonassen

Bergen 17.01.22

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 21.01.22 kl 12:00-12:40

Sted: Zoom

Til stede:

Sebastian, Mathias,

Vebjørn, Øystein, Alexander,

Håkon (oppdragsgiver), Thomas (oppdragsgiver), Paul Joachim (oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Vebjørn, Sebastian, Paul Joachim

Gruppe 7 startet møte med å snakke om valget deres var noe oppdragsgiver kunne ha tenkt seg.

Flyskrekk er ikke noe de direkte har som fobi å jobbe med. Er mer aktuelt for flybransjen/eget bruk hjemme.

De presenterte to nye forslag, MR skanning, og lyn og torden.

MR-skanning virker mest interessant for Paul Joachim.

Alle er relevante, men MR virker best.

Lyn og torden er nok mer utbredt enn vi tror. Veldig vanskelig å eksponeres for. Men skjer ikke så ofte, så er ikke så veldig stort behov. Men er ikke en dum ide.

VR MR kan kombineres med det MR rommet som er tenkt for å hjelpe barn med skrekk mot skanningen.

Vi bekreftet at vi hadde bestemt oss for telt scenarioet. Det er et reelt behov og Paul Joachim ser nytte i det.

Tekniske behov ble diskutert litt.

At det går an å faktisk krype inn i teltet, som har en sovepose osv.

Mappe fysiske ting inn i VR slik at det ikke bare er simulert. Og få trackingen til å holdes. Mange parametere som kan utfordres, som lys og lyd o.l.

Naturlig å gå for mer gamification, og med dette sikte mot en yngre brukergruppe

Plan for videre møter

- Deler opp møter i tekniske møter og psykiatrisk møte.

Diskuterte andre fobi valg, og Paul Joachim luftet tanker rundt spiseforstyrrelser. Men er ganske vanskelig å gjøre, spesielt for å ha det på et bachelornivå.

21.01.2022, Sebastian

Innkalling til møte: Bacheloroppgave D24

Tidspunkt/sted: 25.01.22 13:00 Zoom

Følgende personer innkalles:

Mathias

Sebastian

Harald (Veileder)

Agenda:

Sak nr. 01/2022

Oppsummering av tidligere møte

Sak nr. 02/2022

Diskusjon om videre plan for oppgaven

Sak nr. 03/2022

Eventuelt.

Møtet planlegges avsluttet ca. kl.13:30

Ta kontakt med undertegnede dersom du ikke har anledning til å komme

Mvh.

Mathias Nupen

Bergen 23.01.22

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 25.01.22 kl. 13:00-13:30

Sted: Zoom

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (Veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

Diskuterte møtetider, ble enig om at vi har onsdag som møtedag rundt klokken 11

Finne ut av modeller, se om Håkon og Thomas kan sponse noe og kanskje vi kan kjøpe noe selv. Viktig med gode modeller, enten egne eller kjøpte. Kjøpte gir oss bedre tid til utvikling.

Vi bør diskutere med oppdragsgivere om hvordan scenen skal se ut og hvor mye vi skal ligge i denne. Hvor realistisk det er vi kommer med denne.

Snakket om OA6:

- Prosjekttittel må reflektere det vi skal gjøre, noe med eksponeringsterapi
- Ikke verktøy i tittel, f.eks Unity, Quest o.l.
- Fyll ut det vi har mulighet til.
- Viktig at vi får laget et GANNT-diagram for arbeidet
 - o Få inn milepæler
- Få ting på plass, slik at vi kan finne tid til utviklingen.

Stille de tekniske spørsmålene til Thomas og Håkon, og de psykiatriske til Paul Joachim.

Sebastian 25.01.22

Innkalling til møte: Bacheloroppgave D24

Tidspunkt/sted: 27.01.22 11:00 Teams

Følgende personer innkalles:

Mathias

Sebastian

Håkon

Thomas

Agenda:

Sak nr. 01/2022

Oppsummering av tidligere møte

Sak nr. 02/2022

Spørsmål om definisjon av produktet og hva som eventuelt skal være med

Sak nr. 03/2022

Eventuelt.

Møtet planlegges avsluttet ca. kl.12.00

Ta kontakt med undertegnede dersom du ikke har anledning til å komme

Mvh.

Mathias Nupen

Bergen 25.01.22

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 27.01.22 kl. 11:00-11:20

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Thomas (oppdragsgiver), Håkon (Oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Sebastian

Identifisere hva som er problemområdet, og hva produktet skal være.

- Folk er redde for mye i naturen, noe som blir forsterket når det blir mørkt. Kan dra inn mange elementer. Den klaustrofobiske følelsen i teltet i samarbeid med mangel på lys når folk er ute i naturen er med på å hindre mange i å tørre å dra på telttur. Produktet skal eksponere personer for akkurat disse problemene med trangt telt i en mørk setting ute i naturen.

Hvem er interessentene?

- Helse Bergen, de som skal ta det i bruk, behandler.
- Pasientene, de som skal bruke det.
- Evt. Thomas og Håkon, vet ikke helt hvilken rolle

Hvem er brukerne?

- Terapeut som skal gjøre ting klart for terapien
- Pasienten som skal eksponeres og ha etterfølging av det som har blitt gjort

Sebastian

27.01.22

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 02.02.22 kl 11:05-11:45

Sted: F510, Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathis, Harald (Veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

Sak 1, Visjonsdokumentet:

- Det som er viktig er funksjonelle egenskaper og krav
 - o Intervjue Thomas og Håkon på neste møte om akkurat det
 - o Alt fra de store og små egenskaper og krav
 - o Må tenke på hva som er mulig å gjøre
 - o Skal terapeuten ha egen skjerm som styrer hva som blir vist
 - o Veldig viktig at vi ikke går vår egen vei, men er på samme side som oppdragsgiver
 - o Finne ut hva vi skal starte med, spørre Håkon og Thomas.
 - o Få inn listen av de funksjonelle krav og egenskaper raskt, slik at vi ikke får inn masse nye ønsker sent i prosjektet.

Dette prosjektet har terapeuten som bruker, ikke pasienten. Viktig å få dette ned i rapporten. Dersom vi skulle ha hatt pasienten som bruker ville det vært kjempe mye papirarbeid og behandlingstid. Få det tydelig ned i rapporten, slik at vi kommer sensor i forveien.

Produktet vi lager vil bli testet av sluttbrukeren og blir da bestemt om det er godt nok eller ikke. Vi kan sikte på å bruke MVP i rapporten, og ikke ha fokus på at det skal bli 100% ferdig.

Spørre PJ om hvordan de behandler fobiene vi har valgt.

Få med metodikken i rapporten, iterativ metode. Innad har vi nok en kombinasjon av flere teknikker. Forklare hvordan vi har jobbet, ikke lære om det vi har brukt.

Testing:

- Ha et skjema som testeren kan evaluere det som blir testet. Vi må velge spørsmål som spør om ting vi har lyst å finne ut av. F.eks om det er realistisk nok.

- Få til to slike store undersøkelser
 - o Kan få kontroll på eventuelle store problem tidligere, og kan løse de til neste store test.
- Ha stresstester ofte
 - o Kan ikke ha noe tekniske problem på de store undersøkelsene.
 - o Må få noen kompetente personer til å teste, ikke noen som ikke har noe erfaring
 - § Kan være Thomas og Håkon, eller medstudenter
- Utrolig viktig at vi får med et skjema på de store undersøkelsene

Rapporten:

- Få rødtråd gjennom hele rapporten.
 - o Nevne problemstillingen ofte, på en naturlig måte
- Få gode overganger på kapitlene
- Alt handler om problemstillingen

Tips:

- Send «ønskelisten» i god tid før møter, om det at vi har lyst til å snakke om funksjonelle egenskaper og krav
- Er mange på masterlabben som har god kompetanse på Unity
- Få med i rapporten at det er mulig å kunne enkelt utvide dette videre
 - o Også programmere det på en måte som gjør dette mulig

Spørsmål til neste møte med samarbeidstemaet:

- Snakke om hvilke modeller vi har lyst på
 - o Krav til hvordan vi har lyst at teltet skal være
 - o Modeller/assets til terrenget
 - § Gaia 2 f.eks

02.02.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 03.02.22 kl 11:30-11.50

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Håkon (oppdragsgiver),
Thomas (oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Sebastian

Diskuterte hvordan møter fremover kan bli, ble enige om at det å ha tekniske spørsmål etter behovsmøtene kan være en lur ordning.

Diskuterte litt om animasjoner:

- Noen situasjoner er animasjon enklere enn å bruke scripts. Jo flere elementer det er som skal beveges jo mer naturlig vil det være å bruke animasjoner og keyframes.

Unit test framework i unity asset store!

Grave litt i bibliotek. Må bli kjent med det som finnes. Finnes mye bra i gratis pakker.

Håkon og Thomas skal se på dokumentet vi sendte til de om diverse krav til møte i morgen, fredag 04.03.22.

03.02.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 04.02.22 kl 10:00-10:50

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Håkon (Oppdragsgiver),
Thomas (Oppdragsgiver), Paul Joachim (Oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Sebastian

- Budsjettering for modeller og eventuelle hjelpemidler, slik som Gaia 2021 fra Unity Asset Store
 - o Ikke noe fastsatt budsjett, men innenfor rimelighetens grenser
 - o Må undersøke selv mer om hvilke muligheter vi har.
 - o Forest Environment – Dynamic Nature, ser veldig bra ut
- Bestemme krav for størrelse og eventuelt mulige telt å velge mellom samt interaksjoner mellom telt og spiller
 - o 1 universalt som kan justeres, hovedfokuset er på mørkeredsel og klaustrofobi. Dersom det blir voldsom interesse, får vi heller inkludere andre teltyper.
- Valg av scene og eventuelle dyr eller dyrelyder som skal være med
 - o Noen dyrelyder må være med som bakgrunnslyd. Modeller kan eventuelt bli siste steget i eksponeringsterapien, siden det ikke er hovedfokuset.
- Bestemme belysning i spillet. Et eksempel er om spillet skal ha en døgnsyklus og eventuelt en mulighet for å velge tid på døgnet.
 - o Terapeuten kan justere alt som har med tid å gjøre.
- Diskutere eventuelle andre lyskilder enn naturlig lys slik som bål, lampe eller lommelykt

- o Unity har assets for dette. Det hadde vært veldig bra å fått dette til, siden det er dette som brukes i virkeligheten. Cookies for lyskilder, hvordan de skyggelegger omgivelsene. Mye muligheter.
- Valg av lyder til prosjektet. Dette innebærer lyd fra vind eller regn og potensielt om vi skal legge til en interaksjon med teltet hvor det beveger seg i vinden. I tillegg til lyder fra dyr eller trær.
 - o Vi har tanker om at det skal være flere typer vær innstillinger og dyrelyder. De har gode verktøy for dette. Viktig med bakgrunns lyder.
 - o Genialt om vi får tatt opp lyder selv
 - o Forskjellige nivå kan inneholde forskjellige typer vær.
- Diskutere alle funksjonelle krav og egenskaper
 - o Det å faktisk kunne gå inn i teltet.
 - o Hvis vi får teltet til å være litt gjennomsiktig, slik at omgivelsene rundt blir vist, og justere størrelsen så vil dette være hovedpunktene.
 - o Regn, vind og andre bakgrunnslyder vil øke realismen og dermed kvaliteten på spillet.
 - o En type lommelykt som spilleren kan bruke.
 - o Gå for enkelt og bra, ikke fancy og komplisert.
- Evt.
 - o Mørkeredsel er mer relevant enn mørkeskrek
 - o Ny tittel: VR assistert eksponeringsterapi for klaustrofobi og achluofobi

04.02.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 09.02.21 kl 12:30-13:00

Sted: E510, Høyskolen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (Veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Hva blir vår spesialitet.
 - o Hva er det vi forbedrer
 - § Noe nytt eller bedre
- Snakket om funksjonelle krav
- Spørre Thomas om det mulig å finne telt
 - o Gi en grundig beskrivelse av hva vi er ute etter
- Denne uken bør vi finne ut om det finnes alle modeller vi har ute etter
- Jobbe med prototyping
 - o Teste kontinuerlig
- Finne modeller og assets i dag og sende disse i dag, 09.04
- Lage en liten powerpoint til neste statusmøte med hva vi har gjort og hva vi skal gjøre
- La Thomas godkjenne de modellene vi skal bruke
- Intervjue Paul Joachim med hvorfor spørsmål
 - o Det som skiller en god rapport med en dårligere er at den gode er mer reflektert
 - o Trenger svar på hvorfor spørsmålene for å skape en god rapport
 - o Raskest mulig dersom vi ser vi har behov for svar

09.02.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 11.02.22 kl. 10:00-10:20

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Thomas (oppdragsgiver)

Frafall: Paul Joachim (oppdragsgiver), Håkon (oppdragsgiver)

Ordstyrer: Sebastian

- Snakket om telt modeller:
 - o Litt vanskelig å finne akkurat det vi er ute etter
 - o Noen modeller kan se ut som de kan funke, men er litt med de som fortsatt mangler
 - o Må nok gjøre ting på teltene i Blender selv, ettersom at de ikke har all den funksjonaliteten vi er ute etter.

§ Enkleste er nok å fjerne/legge til det vi har lyst på

11.02.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 16.02.22 kl. 13:00-13:25

Sted: E510, Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (Veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Snakket om hva vi hadde gjort og hva vi har som planer
- Hvor gradvis skal eksponeringen være?
 - o Nødknapp eller lignende?
 - o Prioritet liste over kravspesifikasjoner
- Få opp en prototype på realisme inne i teltet tidlig
- Alt vi har brukt tid må dokumenteres, slik at vi får det inn i oppgaven
 - o Viser vi har brukt tiden fornuftig
- Argumenterende måte å skrive på
 - o Gir en bedre tekst
 - o Intervjue Paul Joachim om psykiatriske ting

- Er ganske greit å sende spørsmål i god tid før møte, slik at svarene kan være klar raskt på møte

- God struktur og språk i forprosjektrapport
 - o Gjør det enklere å gjenbruke i den siste rapporten

16.02.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 18.02.22 kl. 11:00-11.40

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Håkon (oppdragsgiver),
Paul Joachim (oppdragsgiver), Thomas (oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Sebastian

- Hvilke egenskaper er de viktigste
 - o Prioritet liste på hva som skal gjennomføres først
 - o Størrelse på telt
 - o Realistisk skog og telt
 - o Vær
 - o Lys
 - o Gjennomsiktighet på telt
 - o Velge syklus
 - o Prioritet på å være i teltet med realistisk natur
- Skal prosjektet ha nød knapp
 - o Nei, kan ta av brillene
- Sender over forslag til telt
 - o Lite telt med fokus på realisme
 - o Ett rom uten fortelt
- Bevegelse
 - o Joystick og teleportering
 - o Teste, se hva som fungerer best

18.02.2022, Mathias

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 22.02.22 kl. 13:00-13:30

Sted: G508, Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Ha fokus på testing
 - o Få med hvilke stillinger de har
 - o Ha gode test subjekt
- Snakket litt om neste innlevering

Testing er det som kan gjøres av maskiner (f.eks. unit testing) og utviklerne
Evaluering er det som blir gjort av psykiaterne

- Få telt modell denne uken
- Få inn det at vi kan se innen fra teltet på forprosjektpresentasjonen
 - o Da har vi noe å snakke om
 - o Ta opp video, ikke gjør det direkte
- Neste møte blir et langt statusmøte

22.02.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 25.02.22 kl. 10:00-10:40

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Thomas (oppdragsgiver),
Håkon (oppdragsgiver), Paul Joachim (oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Sebastian

- Angående problemstilling, prosjektmål og forskningsspørsmål
 - o Ser greit ut

- Dersom pasienten tar av seg brillene underveis
 - o Ha mulighet for å begynne på nytt ved at terapeut trykker på en knapp
 - o Fortsette fra der pasienten tok av seg brillene
 - § Vil gi en trygghet for pasienten å kunne ta av brillene uten å måtte begynne helt på nytt

- Skalering av telt
 - o Begynner med proporsjonal skalering
 - § Evt. Full kontroll over 3 akser senere

- Forslag til kontrollpanel
 - o Slider for tid
 - § 24 timers range
 - o Knapp for å skifte mellom statisk og syklisk

- Få med bruk av lommelykt på brukstilfellediagrammet
- Nevnte at vi har planer om å jobbe i sprinter på 2 uker med tilbakemelding på hver sprint
- Unity versjon
 - o Kommer til å bruke 2021.2.xfx
- Assets som ikke støtter den versjonen
 - o Thomas skal se på det
- Telt modell
 - o Thomas skal se på det og kjøpe de innen dagen er omme dersom han er fornøyd med de

25.02.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 02.03.22 kl. 12:15-13:05

Sted: E507, Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Snakket om det vi hadde gjort forrige uke

- Visjonsdokumentet
 - o Snakket om relatert arbeid
 - § Noe prosjekt om PTSD med militærtelt
 - o Formidle hva vi har gjort versus det som har blitt gjort av andre før
 - § Komme frem det vi har funnet ut
 - o Sammenligne pris
 - o Finne ut hva som er riktig navn på klinikken
 - o Dersom du har forkortelser, skal du første gangen skrive det fullt ut med forkortelsen i parentes
 - o Kan spørre Paul Joachim hva det formelt skal hete

- o Begynn med hovedbudskapet i setninger

- Forprosjektrapport
 - o Testing er mer for tekniske tester, evalueringer gjelder når brukere prøver det
 - o Få frem at vi bruker en iterativmodell, og visualisere den og begrunne hvorfor det er bra og hvordan vi har brukt den
 - o Nevne at vi kun bruker en liten del av Scrum
 - o Dokumentere at vi har testet programvaren

- Kravdokument
 - o Brukstilfellediagrammet var bra

- Prosjekthåndboken
 - o Har fått god møtefrekvens

- Diverse
 - o Viktig at malen ikke må følges slavisk, men hovedpunktene bør følges
 - o Kan ha tilleggsspørsmål på skjema som vi gir til brukere når de evaluerer
 - o I tillegg til terapeuter så kan vi ha innovatører og lignende til stresstesting
 - § Merke de som evaluerer med hvilket yrke/bakgrunn de har

§ Prøve å få samme personer på neste brukerevalueringen dersom vi har to, og da f.eks. fargekode de

- Skille de nye fra de gamle på tilbakemeldingene på evalueringene

o Tenk på leseren når vi skriver rapporten

§ Få leseren til å forstå og finne interesse

§ Minne leseren på at ting har blitt forklart i tidligere kapitler

02.03.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 04.03.2022 kl. 10:00-10:20

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Thomas (oppdragsgiver)

Frafall: Håkon (oppdragsgiver), Paul Joachim (oppdragsgiver)

Ordstyrer: Sebastian

- Fortalte at vi har begynt med scenen
 - o Fått inn teltet
 - § Prøvd å få teltduken til å oppføre seg som en duk uten mye hell
 - o Begynt å designe terrenget
- Det var vanskelig å få svar på spørsmålene vi hadde, ettersom at de var ment for Paul Joachim og han var ikke til stede
 - o Vi får heller sende spørsmålene på e-post
- Presenterte spørsmålet om vi skulle visualisere hendene i spillet
 - o Det kan være Thomas har en lisens til på en unity asset som heter Auto Hand

04.03.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 08.03.22 kl. 11:00-11:20

Sted: F509, Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Snakket om forprosjektrapporten

- Møte i morgen 09.03.22 10.00 hvor vi har felles samling om forprosjektrapporten

- Godtar tekniske nettsider, men viktig å få noen fagartikler som handler om fobiene og eksponeringsterapi
 - o Bruke HVL sin biblioteket nettside til å søke på artikler

08.03.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 16.03.2022 kl. 12:30-13:00

Sted: Zoom

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Siste møte med Harald på en stund nå, er ganske godt rystet til videre utvikling
- Harald presenterte litt oppbygging av rapport og tips til den
 - o Veldig viktig å begrunne hvorfor ting som ble gjort ble gjort
 - o Alle figurer og bilder må refereres til i teksten
 - § Ingen passive figurer
 - o Råd om resultat, diskusjon og konklusjon kommer senere
- Fremover er det utviklingen
- Viktig å ikke fortsette på noe som vi ikke får til
 - o Bare gå videre til neste funksjonalitet
- Sende noen linjer hver uke til Harald om status
- Snakke med Thomas om hvordan testingen skal foregå
 - o Da har vi mer å skrive om og produktet vil få bedre tilbakemeldinger

- Lage noen demoer av det som blir utviklet som vi kan vise Paul Joachim

16.03.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 18.03.22 kl. 10:45-10:55

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Thomas (oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Sebastian

- Testing
 - o Ukentlige tester som Thomas skal få prøve
 - o Ukentlige demoer som vi viser til Paul Joachim

- Modeller
 - o Hender
 - § Thomas skal sende over AutoHands
 - o Lommelykt
 - § Thomas skal se på det
 - o Lyder
 - § Thomas har en universal pakke som skal sendes

18.03.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 23.03.22 kl. 12:00-12:40

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Thomas (oppdragsgiver),
Paul Joachim (oppdragsgiver)

Frafall: Håkon (oppdragsgiver)

Ordstyrer: Sebastian

- Hvorfor lommelykt?
 - o Noe du ofte har i et telt og det er noe som noen vil bruke for et trygghetskapende element i det virkelige liv.
- Hvorfor hender?
 - o For at det skal være mulig å visualisere hendene til bruker og gripe elementer i scenen
- Hvorfor ikke realistiske?
 - o Kan virke veldig urovekkende å ha avkuttete realistiske hender når du er i et mørkt telt, vil ikke hjelpe på å skape en trygg omgivelse
- Armer eller kropp?
 - o Nei, ikke relevant
- Hvorfor assistert eksponering og ikke at spillet kjører av seg selv
 - o Poenget med at en terapeut skal kunne justere parameter, er at du skal kunne stegvis bygge opp graden av eksponering slik at det best passer til behovet som pasienten har.
 - § Dersom alle hadde blitt like redde hadde en automatisk løsning vært relevant

- Evt
 - o Hvem sitt repertoar skal programmet inn i
 - § Kan diskuteres senere, Helse Vest IKT sitter med kildekoden og PBU får en kjørbart fil av det
 - o Mye enklere å kun å ha behandler som bruker i evaluering
 - § Kan få tak i pasienter, men det stilles høye krav til hva som gjøres med info
 - Info fra pasienter er ekstremt sensitiv
 - o Må godkjennes av mange kanaler før et kan brukes
 - § Se på helsepersonell som de som evaluerer

 - o Hva skal programmet kjøres på
 - § Kobles til en pc
 - Kan skrive om hvordan det kunne løses på andre måter

 - o Lage et program som har de funksjonaliteter vi har diskutert, som viser at det er mulig
 - § Senere arbeid kunne vært det å få det til å kjøre bra

23.03.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 25.03.22 kl. 10:45-11:00

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Thomas (oppdragsgiver), Håkon (oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Sebastian

- Assets ble sendt rett før møte
- Viste frem hvordan lommelykten ser ut
- Diskuterte videre løsninger

25.03.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 31.03.22 kl. 12:40-13:15

Sted: E507, Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathias

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

Presenterte videoene

Snakket om videre arbeid og løsninger på oppgaver

Snakket om rapportskrivning og informasjon som kan være med

Skrive om hvorfor vi har valgt de løsningene vi har

Standalone vs med pc

Diagram over hvordan ytelsen er i scenen

Prosessen går ut på hvordan vi har jobbet

31.03.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 01.04.22 kl. 10:45-11:15

Sted: Teams

Til stede: Sebastian, Mathias, Thomas (oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Sebastian

- Ga en liten status om prosjektet så langt
- Diskuterte løsninger til døren
 - o Plan B
 - § Spline spor som følger døren
 - o Bruker kan ta tak i zipperen og så animeres resten
- Diskuterte optimalisering

01.04.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 05.04.22 kl. 11:10-11:30

Sted: E507 Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Viste frem vær demo
- Snakket om videre plan
 - o Lage dør
 - o Opplæringsvideo/område før du begynner
 - § Vil mest sannsynlig være veldig positivt og viktig
- Skrive tilbakemeldingen om det at vi jobbet med domeneekspert
- Versjonen som skal evalueres av domenemodeller må være bug fri
- Første iterasjon av rapporten skal inneholde så langt som vi har kommet
- Begrunne hvorfor det ikke er mer gamification
 - o På grunn av at behandler får mer kontroll på å gjøre sitt opplegg

05.04.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 19.04.22 kl. 13:15-13:45

Sted: E507, Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Snakket om de neste innleveringene
 - o Hovedrapporten skal i første omgang inneholde utviklingsdelen og det som var i forprosjektrapporten
- Brukerevaluering bør ha minst 5 som evaluerer
- Viste frem demoer
- Snakket om videre planer

19.04.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 22.04.22 kl. 10:30-11.30

Sted: VR-rommet, Glasblokkene, Haukelandsbakken 15

Til stede: Sebastian, Mathias, Paul Joachim (oppdragsgiver)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Sebastian

- Gjennomførte test med Paul Joachim
 - o Han var fornøyd med hvordan programmet var
 - o Likte miljøet og stemningen som ble skapt av lyder og vær
 - o Noen problemer med hvordan lommelykten reagerer med omgivelsene

22.04.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 26.04.22 kl. 11:15-11:45

Sted: E507 Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathias

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Utvikling
 - o Så å si ferdig
 - o Ikke tid til å lage en opplæringsscene

- Til evaluering
 - o Kan vurdere intervju etter det er testet
 - o Litt opplæring før de begynner

- Prosjekthåndboken
 - o Gantt
 - § Få inn hvem som hadde hovedansvaret

- Hovedrapport
 - o Skrevet siste avsnitt i 1.1 litt forskjellig
 - § Tidligere gjort bachelor og masterprosjekt om fobi
 - Referere til tydeligere prosjekt
 - o Hundefobi
 - o Heisfobi
 - o Prøve å finne alternativer til «fokus»
 - o Behandle leseren

- o Begrunne hvordan vi har brukt verktøyene
- o Iterativ modell
 - § Jobbet med domeneekspert og tekniske eksperter
kontinuerlig og fått tilbakemelding
 - § Skrive ca. en side om det
 - § Testet underveis
- o Flow chart om forskjellige scenarioer
 - § Få med at det er ganske fritt og behandler har stor frihet
- o Gode rapporter forklarer og begrunner
- o Byttet pasient til bruker
- o Begrunne hvorfor vi ikke har pasienter i 1.4 under
forskningsspørsmålene

26.04.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 03.05.2022 kl. 11:15-12:00

Sted: E507, Høgskulen på Vestlandet, Inndalsveien 28

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Viste frem programmet vårt
- Skrivehalvtimen
 - o Dersom vi skulle trenger litt ekstra hjelp
- Gikk gjennom kunngjøringen av Carsten
- Brukerevalueringen skal underbygge konklusjon
 - o Viktig å understreke at vi bør teste med flere for å konkludere videre
- Begrunne hvorfor vi ikke har pasienter
 - o Sende utkast til Paul Joachim
 - § Få han til å godkjenne det vi begrunner angående dette
- Formidler på flere plasser at det er lett å utvide med flere funksjoner
 - o Flere ting med teltet
 - o Dyremodeller

03.05.2022, Sebastian

Referat fra statusmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 11.05.2022 kl. 11:30-12.30

Sted: Zoom

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (Veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Gikk gjennom tilbakemeldingene på rapporten
 - o Ha norske ord så lengde det er mulig
 - o Presentere samarbeidsteamet tidlig
 - o Vise tydelig at vi har jobbet med domeneeksperter
 - o Husk sidetall
 - o Referanse i bildetekst
 - o Styrke motivasjonen ved å fortelle mer spesifikt hvilken kontekst som gjelder
 - o Kode i tekst skal ha en klar misjon og mening
 - § Ramme rundt for å skille det fra vanlig tekst
 - o Fortelle om fordeler og ulemper med SUS
 - § Med referanse

11.05.2022, Sebastian

Referat fra prosjektmøte bacheloroppgave D24

Dato og tid: 20.05.22 kl. 11:00-12:30 | 14:30-15:30

Sted: Zoom

Til stede: Sebastian, Mathias, Harald (veileder)

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Harald

- Harald viser presentasjon
 - o Gjøre språket bedre
 - o Få samfunnsnyttene bedre frem?
 - o Ikke konkludere bombastisk
 - o Skrive at evaluatorene har samtykket til å ikke være anonyme
 - o Linke video i forord
 - o Participatory design of vr scenarios for exposure therapy, Vindenes
 - § Se hvilken metode de har brukt
- Harald gikk gjennom rapport

20.05.2022, Sebastian

4 Timelister m/statusrapporter

Timeliste med statusrapport

Prosjekt: D24

Uke nr.: 2

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Lære seg verktøy | 10 | 8 | 18 | 18 |
| Møter | 2 | 2 | 4 | 4 |
| OA-4 | 1 | 1 | 2 | 2 |
| Forelesning | 4 | 4 | 8 | 8 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 17 | 15 | | 32 |
| Akkumulert hittil i år | 17 | 15 | | 32 |

Timeliste med statusrapport

Prosjekt: D24

Uke nr.: 3

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Lære seg verktøy | 10 | 8 | 18 | 36 |
| Møter | 3 | 3 | 6 | 10 |
| OA-5 | 2 | 2 | 4 | 6 |
| Forelesning | 4 | 4 | 8 | 16 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 19 | 17 | | 36 |
| Akkumulert hittil i år | 36 | 32 | | 68 |

Timeliste med statusrapport

Prosjekt: D24

Uke nr.: 4

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Lære seg verktøy | 12 | 10 | 22 | 58 |
| Møter | 2 | 2 | 4 | 14 |
| OA-6 | 8 | 9 | 17 | 23 |
| Forelesning | 2 | 2 | 4 | 20 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 24 | 23 | | 47 |
| Akkumulert hittil i år | 60 | 55 | | 115 |

Timeliste med statusrapport

Prosjekt: D24

Uke nr.: 5

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Lære seg verktøy | 10 | 10 | 20 | 78 |
| Møter | 3 | 3 | 6 | 20 |
| Forelesning | 4 | 4 | 8 | 28 |
| OA-7 | 1 | 1 | 2 | 25 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 18 | 18 | | 36 |
| Akkumulert hittil i år | 78 | 73 | | 151 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 6

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Lære seg verktøy | 17 | 15 | 32 | 110 |
| Møter | 2 | 2 | 4 | 24 |
| OA-8-1 | 10 | 11 | 21 | 46 |
| Modellering av telt | 0 | 6 | 6 | 6 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 29 | 34 | | 63 |
| Akkumulert hittil i år | 107 | 107 | | 214 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 7

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Lære seg verktøy | 8 | 10 | 18 | 128 |
| Møter | 2 | 2 | 4 | 28 |
| OA-8-1 | 5 | 5 | 10 | 56 |
| Utvikling | 6 | 5 | 11 | 11 |
| Forelesning | 4 | 4 | 8 | 36 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 25 | 26 | | 51 |
| Akkumulert hittil i år | 132 | 133 | | 265 |

Timeliste med statusrapport

Prosjekt: D24

Uke nr.: 8

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Lære seg verktøy | 5 | 6 | 11 | 139 |
| Møter | 2 | 2 | 4 | 32 |
| OA-8-2 | 8 | 8 | 16 | 72 |
| Utvikling | 15 | 5 | 20 | 31 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 30 | 21 | | 51 |
| Akkumulert hittil i år | 162 | 154 | | 316 |

Timeliste med statusrapport

Prosjekt: D24

Uke nr.: 9

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 2 | 2 | 4 | 36 |
| Utvikling | 15 | 13 | 28 | 59 |
| Forprosjektrapport | 5 | 6 | 11 | 83 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 22 | 21 | | 43 |
| Akkumulert hittil i år | 184 | 175 | | 359 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 10

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 2 | 2 | 4 | 40 |
| Utvikling | 8 | 10 | 18 | 77 |
| Forprosjektrapport | 10 | 12 | 22 | 105 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 20 | 24 | | 44 |
| Akkumulert hittil i år | 204 | 199 | | 403 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 11

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 2 | 2 | 4 | 44 |
| Utvikling | 18 | 15 | 32 | 109 |
| Forprosjektpresentasjon | 6 | 7 | 12 | 117 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 26 | 24 | | 50 |
| Akkumulert hittil i år | 230 | 223 | | 453 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 12

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 2 | 2 | 4 | 48 |
| Utvikling | 26 | 32 | 58 | 167 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 28 | 34 | | 62 |
| Akkumulert hittil i år | 258 | 257 | | 515 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 13

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 2 | 2 | 4 | 52 |
| Utvikling | 27 | 25 | 52 | 219 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 29 | 27 | | 56 |
| Akkumulert hittil i år | 287 | 284 | | 571 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 14

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 2 | 2 | 4 | 56 |
| Utvikling | 19 | 23 | 32 | 252 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 21 | 25 | | 46 |
| Akkumulert hittil i år | 308 | 309 | | 617 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 15

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 1 | 1 | 2 | 58 |
| Utvikling | 18 | 24 | 40 | 292 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 19 | 25 | | 44 |
| Akkumulert hittil i år | 327 | 334 | | 661 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 16

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 2 | 2 | 4 | 62 |
| Utvikling | 30 | 23 | 53 | 345 |
| Vise frem | 1 | 1 | 2 | 64 |
| OA-12 | 3 | 3 | 6 | 123 |
| OA-13 | 6 | 6 | 12 | 135 |
| | | | | |
| Ukesum | 42 | 35 | | 77 |
| Akkumulert hittil i år | 369 | 369 | | 738 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 17

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Utvikling | 8 | 12 | 20 | 365 |
| Rapportskriving | 8 | 7 | 13 | 148 |
| Møter | 1 | 1 | 2 | 64 |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 17 | 20 | | 37 |
| Akkumulert hittil i år | 386 | 389 | | 765 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 18

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Brukerevaluering | 6 | 6 | 12 | 72 |
| Rapportskriving | 30 | 33 | 63 | 221 |
| Møter | 2 | 2 | 4 | 76 |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 38 | 41 | | 79 |
| Akkumulert hittil i år | 424 | 430 | | 854 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 19

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 2 | 2 | 4 | 76 |
| Rapportskriving | 19 | 18 | 37 | 258 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 21 | 20 | | 41 |
| Akkumulert hittil i år | 445 | 450 | | 895 |

Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** 20

Timeliste








| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Møter | 4 | 4 | 8 | 84 |
| Rapportskriving | 34 | 32 | 66 | 324 |
| | | | | |
| | | | | |
| Ukesum | 38 | 36 | | 74 |
| Akkumulert hittil i år | 483 | 486 | | 969 |








Timeliste med statusrapport**Prosjekt:** D24**Uke nr.:** Rest

Timeliste

| Aktivitet (fra Gantt-diagrammet) | Sebastian | Mathias | Ukesum aktivitet | Totalt akk. SUM |
|-------------------------------------|-----------|---------|------------------|-----------------|
| Refleksjonsnotat | 4 | 4 | 8 | 342 |
| Expoplakat | 4 | 4 | 8 | 350 |
| Presentasjon | 20 | 20 | 40 | 390 |
| Fremføring | 1 | 1 | 2 | 392 |
| Expo | 3 | 3 | 6 | 398 |
| | | | | |
| Ukesum | 32 | 32 | | 64 |
| Akkumulert hittil i år | 515 | 518 | | 1033 |

Statusrapport/Ukesrapport

| | |
|---|---|
| Navn: Sebastian | Uke: 2 |
| Gjennomført siste uke: OA-4, møter med veileder og oppdragsgiver, og forelesninger | |
| Prosjektstatus: | |
|  Resultat | Betydning: |
|  Tid (Kalendertid) |  Grønn - OK |
|  Økonomi (timer) |  Gul - Fare |
|  Samarbeid |  Rød - Krise |
| Problemer: Lite tid brukt på faget, pga lite å gjøre | |
| Tiltak: Komme mer i gang | |
| Oppgaver neste uke: OA-5 | |








| | |
|---|---|
| Navn: Mathias | Uke:2 |
| Gjennomført siste uke: OA-4, møter med veileder og oppdragsgiver og forelesninger | |
| Prosjektstatus: | |
|  Resultat | Betydning: |
|  Tid (Kalendertid) |  Grønn - OK |
|  Økonomi (timer) |  Gul - Fare |
|  Samarbeid |  Rød - Krise |
| Problemer: Brukte for lite tid på prosjektet | |
| Tiltak: Lære mer om verktøyene | |
| Oppgaver neste uke: Få satt opp første versjon av produktet | |

Navn: Mathias

Uke:3

Gjennomført siste uke: OA-5, møter med veileder og oppdragsgiver og forelesninger

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Brukte for lite tid på prosjektet

Tiltak: Legge mer tid i prosjektet








Oppgaver neste uke: OA-5 og opplæring

Navn: Sebastian

Uke: 3

Gjennomført siste uke: OA-5, møter med veileder og oppdragsgiver, og forelesninger

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Lite tid brukt








Tiltak: Komme mer igang slik at det er mer å gjøre

Oppgaver neste uke: OA-6

Navn: Sebastian Uke:4

Gjennomført siste uke: OA-6, møter og læring av verktøy

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|------------|---|
|  | Resultat | Betydning: |  Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Ikke brukt nok timer i prosjektet

Tiltak: Bruke mer tid på å lære seg verktøy og få begynt med utvikling

Oppgaver neste uke: Lære seg mer av verktøy vi skal bruke

Navn: Mathias Uke: 4

Gjennomført siste uke: OA-6 og møter

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|------------|---|
|  | Resultat | Betydning: |  Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Ikke brukt nok timer







Tiltak: Bruke mer tid på å lære seg verktøy og få begynt med utvikling

Oppgaver neste uke: Lære seg mer om verktøyene vi skal bruke

Navn: Sebastian Uke:5

Gjennomført siste uke: Møter, læring av verktøy

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|------------|---|
|  | Resultat | Betydning: |  Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Ikke brukt nok tid i prosjektet

Tiltak: Bruke mer tid på å lære seg verktøy og få begynt med utvikling

Oppgaver neste uke: OA-8

Navn: Mathias Uke: 5

Gjennomført siste uke: Opplæring i verktøy og møter

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|------------|---|
|  | Resultat | Betydning: |  Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Ikke brukt nok timer

Tiltak: Bruke mer tid på å lære seg verktøy og få begynt med utvikling








Oppgaver neste uke: OA-8-1

Navn: Sebastian

Uke: 6

Gjennomført siste uke: OA-8-1 del 1, møter og læring av verktøy

Prosjektstatus:

| | | | | |
|---|-------------------|------------|---|-------------|
|  | Resultat | Betydning: |  | Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | | |

Problemer: Har ikke fått startet med utviklingen enda

Tiltak: Prøve å starte med utviklingen hvis det lar seg gjøre,








Oppgaver neste uke: Fullføre OA-8-1 og begynne med utvikling

Navn: Mathias

Uke:6

Gjennomført siste uke: Møter, OA-8-1 og 3d modellering

Prosjektstatus:

| | | | | |
|---|-------------------|------------|---|-------------|
|  | Resultat | Betydning: |  | Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | | |

Problemer: Kom ikke helt i mål med modelleringen

Tiltak: Lære mer om 3d-modellering og Blender

Oppgaver neste uke: OA-6

Navn: Sebastian

Uke: 7

Gjennomført siste uke: OA-8-1, møter, lære seg verktøy og startet med utvikling

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer: Ikke lagt nok tid ned i prosjektet

Tiltak: Legge mer tid ned

Oppgaver neste uke: Utvikling og OA-8-2

Navn: Mathias

Uke:7

Gjennomført siste uke: Møter, OA-8-1, opplæring i verktøy og utvikling

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer: Ingen

Tiltak: Ingen








Oppgaver neste uke: Fullføre OA-8-1 og begynne utvikling

Navn: Sebastian

Uke: 8

Gjennomført siste uke: OA-8-2, utvikling og møter

Prosjektstatus:

| | | | | |
|---|-------------------|------------|---|-------------|
|  | Resultat | Betydning: |  | Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | | |

Problemer:

Tiltak:








Oppgaver neste uke: Få på plass første versjon av produktet

Navn: Mathias

Uke: 8

Gjennomført siste uke: OA-8-2, utvikling og møter

Prosjektstatus:

| | | | | |
|---|-------------------|------------|---|-------------|
|  | Resultat | Betydning: |  | Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | | |

Problemer: Brukt for lite tid og utilgjengelig gruppemedlem

Tiltak: Legge mer tid i prosjektet og få kontakt med manglende gruppemedlem

Oppgaver neste uke: Få satt opp første versjon av produktet

Navn: Sebastian

Uke: 9

Gjennomført siste uke: OA-9, utvikling, startet forprosjektrapport, statusmøte og prosjektmøte

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer: Lite tid brukt på utvikling

Tiltak: Fortsette med å utvikle og skrive på forprosjektrapporten

Oppgaver neste uke: Forprosjektrapport

Navn: Mathias

Uke:9

Gjennomført siste uke: Noe utvikling og forprosjektrapport

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer: Lite tid på utvikling

Tiltak: Få tak i allt vi trenger til utvikling og komme mer i gang

Oppgaver neste uke: Forprosjektrapport

Navn: Sebastian

Uke: 10

Gjennomført siste uke: Forprosjektrapport, statusmøte og prosjektmøte

Prosjektstatus:




Resultat


Tid (Kalendertid)


Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:

 Grønn - OK

 Gul - Fare

 Rød - Krise

Problemer: Lite tid brukt i forhold til planen

Tiltak: Utvilke mer

Oppgaver neste uke: Utvikling og forprosjektpresentasjon

Navn: Mathias

Uke: 10

Gjennomført siste uke: Forprosjektrapport

Prosjektstatus:




Resultat


Tid (Kalendertid)


Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:

 Grønn - OK

 Gul - Fare

 Rød - Krise

Problemer: Lite tid på utvikling

Tiltak: Bruke mer tid på utvikling








Oppgaver neste uke: Utvikling og forprosjektpresentasjon

Navn: Sebastian

Uke: 11

Gjennomført siste uke: Forprosjektrapport, statusmøte og prosjektmøte

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer:

Tiltak:








Oppgaver neste uke: Utvikling av iterasjon 1

Navn: Mathias

Uke:11

Gjennomført siste uke: Forprosjektrapport

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Lite tid på utvikling

Tiltak: Bruke mer tid på utvikling

Oppgaver neste uke: Utvikling av iterasjon 1

Navn: Sebastian

Uke: 12

Gjennomført siste uke: Iterasjon 1 av utviklingen, statusmøte og prosjektmøte

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer:

Tiltak:

Oppgaver neste uke: Fullføre iterasjon 1 av gantt-diagrammet

Navn: Mathias

Uke: 12

Gjennomført siste uke: Iterasjon 1 av utvikling

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer: Ingen

Tiltak: Ingen

Oppgaver neste uke: Utvikling og OA-8-2

Navn: Sebastian

Uke: 13

Gjennomført siste uke: Fullførte iterasjon 1 av gantt-diagrammet, statusmøte og prosjektmøte

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer:

Tiltak:

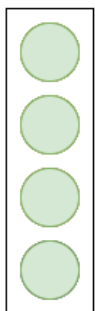
Oppgaver neste uke: Begynne på iterasjon 2 av utviklingen

Navn: Mathias

Uke:13

Gjennomført siste uke: Fullførte iterasjon 1 av planen og begynte utvikling av teltdøren

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer: Ingen

Tiltak: Ingen








Oppgaver neste uke: Begynne iterasjon 2 og sette opp teltdør

Navn: Sebastian

Uke: 14

Gjennomført siste uke: Iterasjon 2 av gantt diagrammet, statusmøte

Prosjektstatus:

| | | | | |
|---|-------------------|-------------------|---|-------------|
|  | Resultat | Betydning: |  | Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | | |

Problemer: Lite tid brukt i forhold til planen

Tiltak: Bruke mer tid på iterasjonene








Oppgaver neste uke: Fullføre iterasjon 2

Navn: Mathias

Uke: 14

Gjennomført siste uke: Iterasjon 2

Prosjektstatus:

| | | | | |
|---|-------------------|-------------------|---|-------------|
|  | Resultat | Betydning: |  | Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | | |

Problemer: Ingen

Tiltak: Ingen








Oppgaver neste uke: Fortsette på iterasjon 2 og teildør

Navn: Sebastian

Uke: 15

Gjennomført siste uke: Iterasjon 2

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Dør på teltet må inn kjøpest mulig, og lite tid brukt i forhold til planen

Tiltak: Vurdere en enklere dør, bruke mer tid








Oppgaver neste uke: Begynne iterasjon 3 av utviklingen, testing av programmet med psykiater

Navn: Mathias

Uke: 15

Gjennomført siste uke: Iterasjon 2

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Mye tid brukt på teltdøren

Tiltak: Vurdere enklere dør

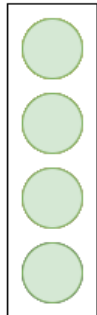
Oppgaver neste uke: Fortsette på iterasjon 2 og teltdør

Navn: Mathias

Uke: 16

Gjennomført siste uke: Startet tterasjon 3 og prosjekthåndbok itterasjon 3

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer: Ingen

Tiltak: Ingen

Oppgaver neste uke: Fortsette itterasjon 3

Navn: Sebastian

Uke: 16

Gjennomført siste uke: Test med psykiaster, utvikling i iterasjon 3, OA12

Prosjektstatus:



Resultat

Tid (Kalendertid)

Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:



Grønn - OK



Gul - Fare



Rød - Krise

Problemer:

Tiltak:

Oppgaver neste uke: Fullføre iterasjon 3

Navn: Sebastian

Uke: 17

Gjennomført siste uke: Ferdig med iterasjon 3

Prosjektstatus:




Resultat


Tid (Kalendertid)


Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:

 Grønn - OK

 Gul - Fare

 Rød - Krise

Problemer: Det andre faget krever mye tid

Tiltak: Fullføre den obligatoriske oppgaven i det andre faget

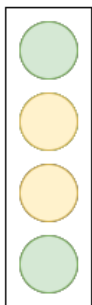
Oppgaver neste uke: Brukerevalueringer, rapportskrivning

Navn: Mathias

Uke:17

Gjennomført siste uke: Fullført iterasjon 3

Prosjektstatus:




Resultat


Tid (Kalendertid)


Økonomi (timer)

Samarbeid

Betydning:

 Grønn - OK

 Gul - Fare

 Rød - Krise

Problemer: Det andre faget krever mye tid

Tiltak: Fullføre siste obligatoriske innlevering i det andre faget








Oppgaver neste uke: Brukerevalueringer og rapportskrivning

Navn: Sebastian

Uke: 18

Gjennomført siste uke: Brukerevalueringer og OA-13-2

Prosjektstatus:

| | | | | |
|---|-------------------|------------|---|-------------|
|  | Resultat | Betydning: |  | Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | | |

Problemer: Det andre faget krever mye tid og er en del som mangler på rapporten

Tiltak: Fullføre obligatorisk oppgave i det andre faget og sette av tid til å skrive det som mangler på rapporten








Oppgaver neste uke: Rapportskrivning

Navn: Mathias

Uke:18

Gjennomført siste uke: Startet itterasjon 3 og prosjekthåndbok itterasjon 3

Prosjektstatus:

| | | | | |
|---|-------------------|------------|---|-------------|
|  | Resultat | Betydning: |  | Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) | |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) | |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | | |

Problemer: Ingen

Tiltak: Ingen








Oppgaver neste uke: Rapportskrivning

Navn: Sebastian

Uke: 19

Gjennomført siste uke: Rapportskrivning

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Eksamen i det andre faget tok vekk tid

Tiltak: Skrive mer på rapport








Oppgaver neste uke: Rapportskrivning

Navn: Mathias

Uke:19

Gjennomført siste uke: Rapportskrivning

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Eksamen i det andre faget tok vekk tid

Tiltak: Skrive mer på rapport








Oppgaver neste uke: Rapportskrivning

Navn: Sebastian

Uke: 20

Gjennomført siste uke: Rapportskrivning

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer:

Tiltak:








Oppgaver neste uke: Levere rapport, refleksjonsnotat og expo-plakat

Navn: Mathias

Uke:20

Gjennomført siste uke: Rapportskrivning

Prosjektstatus:

| | | | |
|---|-------------------|---|-----------------------|
|  | Resultat |  | Betydning: Grønn - OK |
|  | Tid (Kalendertid) |  | Gul - Fare |
|  | Økonomi (timer) |  | Rød - Krise |
|  | Samarbeid | | |

Problemer: Ingen

Tiltak: Ingen

Oppgaver neste uke: Rapportskrivning