

VR assistert eksponeringsterapi for achluofobi og klaustrofobi

Kravdokumentasjon

Versjon <1.3>

Dokumentet er basert på Kravdokumentasjon utarbeidet ved NTNU. Revisjon og tilpasninger til bruk ved IDER, DATA-INF utført av Carsten Gunnar Helgesen, Svein-Ivar Lillehaug og Per Christian Engdal. Dokumentet finnes også i engelsk utgave.



REVISJONSHISTORIE

Dato	Versjon	Beskrivelse	Forfatter
<24/feb/22>	<1.0>	La inn tittel Skrev innledning La til brukstilfellediagram og beskrivelse	Sebastian Mathias
<25/feb/22>	<1.1>	Oppdaterte brukstilfellediagram La inn prototype av tenkt GUI	Sebastian
<26/feb/22>	<1.2>	La til beskrivelse av aktiviteter i brukstilfelle diagrammet	Mathias
<16/mai/22>	<1.3>	Oppdaterte brukstilfellediagrammet til å bruke bruker og behandler og ikke pasient og terapeut	Sebastian

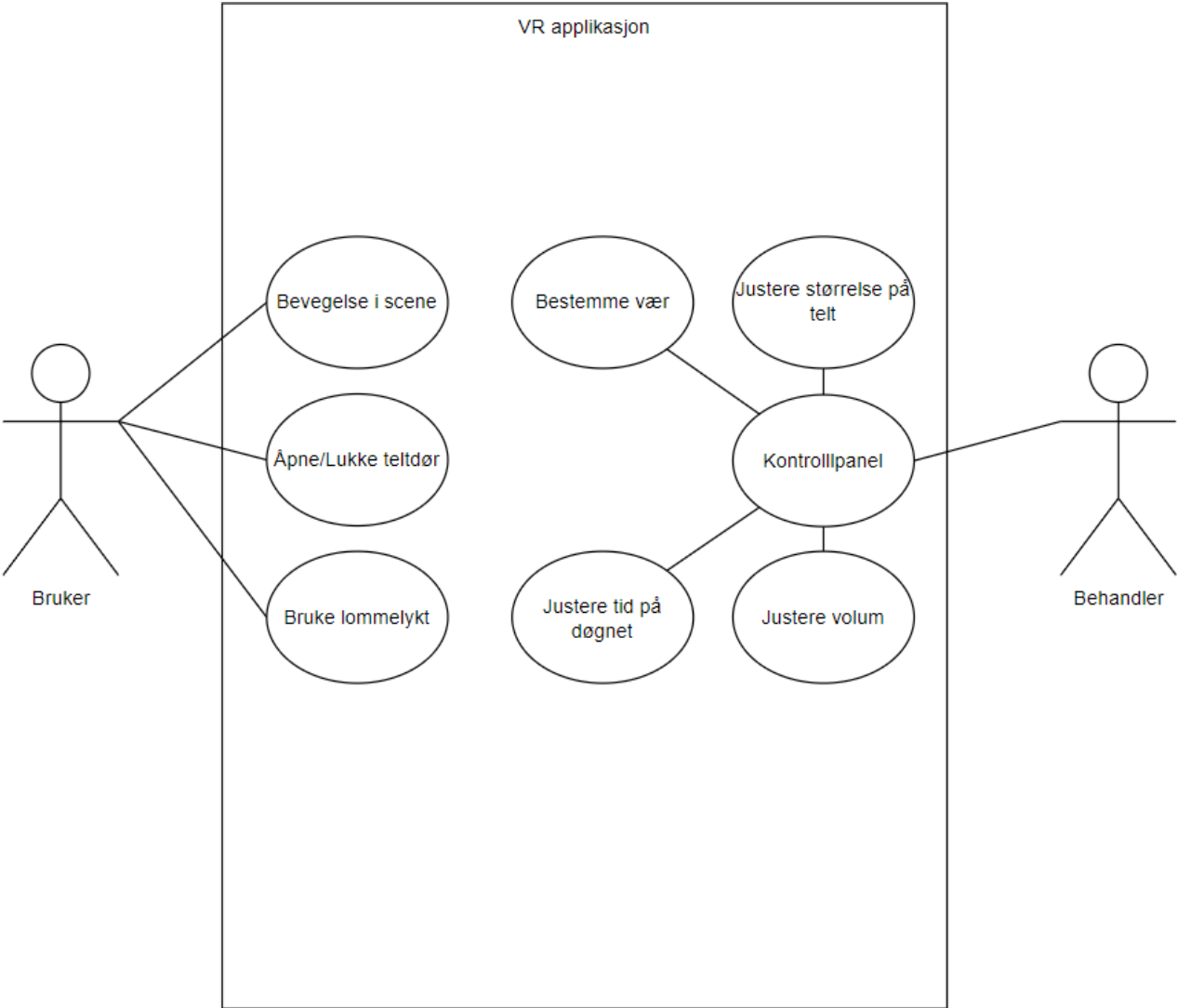
INNHALDSFORTEGNELSE

1	INNLEDNING	1
2	Funksjonalitet	2
3	DOMENEMODELL	6
4	PROTOTYPER	7
4.1	GUI prototype	7
5	REFERANSER	8

1 INNLEDNING

Hensikten med dette dokumentet er å beskrive kravene og funksjonaliteten som stilles til produktet. Dokumentet begynner med å beskrive funksjonaliteten til produktet gjennom "use cases". Deretter presenterer vi en domenemodell og avslutter med prototype over.

2 Funksjonalitet



Navn:	Vanlig gang i applikasjonen
Aktører:	Bruker, behandler
Hensikt/Målsetting:	Behandler skal kunne kontrollere hva brukeren skal få oppleve. Gjennom denne kontrollen kan behandleren ha fokus på det den mener er best for brukeren.
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruker er klar i scenen 2. Behandleren bestemmer størrelsen på teltet 3. Behandleren ber brukeren gå inn i teltet 4. Behandleren bestemmer hvilket vær som skal være aktivt 5. Behandleren bestemmer hvilken tid på døgnet som skal brukes 6. Når økten er over, tar brukeren av seg VR-brillene
Alternativ flyt [#1]:	Punkt 3-6 kan gjøres når som helst i økten
Unntaksflyt [#1]:	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Dersom brukeren tar av seg VR-brillene underveis i økten på grunn av ubehag, vil Behandleren vurdere om økten skal begynnes på nytt eller om det skal starte fra der pasienten stoppet.</i>

Navn:	Bestemme vær
Aktører:	Behandler
Hensikt/Målsetting:	Kontrollere hvilket vær som er aktivt i scenen
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Trykker på knapp i kontrollpanelet for hvilket vær som skal være aktivt 2. Været i scenen vil bli forandret til det valgte
Alternativ:	Fortsette med eksisterende innstillinger
Unntaksflyt:	Dersom vær blir for stimulerende for brukeren

Navn:	Bestemme volum
Aktører:	Behandler
Hensikt/Målsetting:	Kontrollere volum
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dra glider i kontrollpanelet for å justere volum 2. Volum går opp eller ned til det som ble bestemt
Alternativ:	Fortsette med eksisterende innstillinger
Unntaksflyt:	<ul style="list-style-type: none"> • Dersom volumet ikke responderer til justeringene. Dette vil føre til at eksponeringen stoppes eller fortsetter med eksisterende innstillinger

Navn:	Justere størrelse på teltet
Aktører:	Behandler
Hensikt/Målsetting:	Kontrollere hvor stort eller lite teltet er
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Drar glider i kontrollpanelet 2. Størrelsen på teltet blir større eller mindre
Alternativ:	Fortsette med eksisterende innstillinger
Unntaksflyt:	<ul style="list-style-type: none"> • Dersom teltet ikke responderer til justeringene. Dette vil føre til at eksponeringen stoppes eller fortsetter med eksisterende innstillinger

Navn:	Justere tid på døgnet
Aktører:	Terapeut
Hensikt/Målsetting:	Kontrollere hvor lys scenen og hvor sterke skyggene skal være
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dra glider i kontrollpanelet 2. Skyboxen blir lysere eller mørkere og skyggene blir skarpere eller svakere
Alternativ:	Fortsette med eksisterende innstillinger
Unntaksflyt:	<ul style="list-style-type: none"> • Dersom tid eller lys ikke responderer til justeringene. Dette vil føre til at eksponeringen stoppes eller fortsetter med eksisterende innstillinger

Navn:	Bevegelse i scenen
Aktører:	Pasient
Hensikt/Målsetting:	Kontrollere hvor kameraet skal flytte seg
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bevege spake på håndkontroller eller trykk inn knapp, eller gå rundt i rommet 2. Kameraet flytter seg glatt eller teleporterer til valgt posisjon
Alternativ:	Starte med kameraet i teltet slik at bevegelse ikke er nødvendig
Unntaksflyt:	<ul style="list-style-type: none"> • Dersom kamerabevegelser ikke fungerer. Dette vil føre til at eksponeringen stoppes

Navn:	Bruke lommelykt
Aktører:	Pasient
Hensikt/Målsetting:	Skru av og på lyskilde ment for å forbedre sikt
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none">1. Plukke opp lommelykt2. Trykke på knapp3. Lys går av eller på
Alternativ:	Fortsette med redusert sikt
Unntaksflyt:	Kan ende eksponering eller fortsette med redusert sikt

3 DOMENEMODELL

Domenemodell er ikke relevant for prosjektet. Oppdragsgiver og gruppen har vært klare på hva som forventes og har ikke sett noe behov for å uttrykke dette med en domenemodell. Gruppen har heller ikke sett hvordan domene som angripes skulle visualiseres med en domenemodell.

4 PROTOTYPER

4.1 GUI prototype



5 REFERANSER