

DigiTiles: .NET Core tilleggsmodul for nopCommerce

Kravdokumentasjon

Versjon 1.4

Dokumentet er basert på Kravdokumentasjon utarbeidet ved NTNU. Revisjon og tilpasninger til bruk ved IDER, DATA-INF utført av Carsten Gunnar Helgesen, Svein-Ivar Lillehaug og Per Christian Engdal. Dokumentet finnes også i engelsk utgave.

REVISJONSHISTORIE

Dato	Versjon	Beskrivelse	Forfatter
27.02.2022	1.0	La inn innhold til dokumentet	Vilde, Emma
15.03.2022	1.1	La til et brukstilfelle-diagram	Emma
25.04.2022	1.2	Endret domenemodell, endret oppsett	Emma, Vilde
08.05.2022	1.3	Skrev mer på domenemoddel, mer på prototyper.	Emma
14.05.2022	1.4	Redigerte oppsett av dokumentet (føre inn bildetekst, figurnavn etc.)	Vilde

INNHALDSFORTEGNELSE

1	INNLEDNING	1
2	FUNKSJONALITET	2
2.1	BRUKSTILFELLEDIAGRAM	2
2.2	BRUKSTILFELLER	3
2.3	BRUKERHISTORIER	5
3	DOMENEMODELL	6
4	PROTOTYPER.....	7
4.1	TIDLIG SKISSE	7
4.2	FORBEDRET PROTOTYPE	8
5	REFERANSER	11

1 INNLEDNING

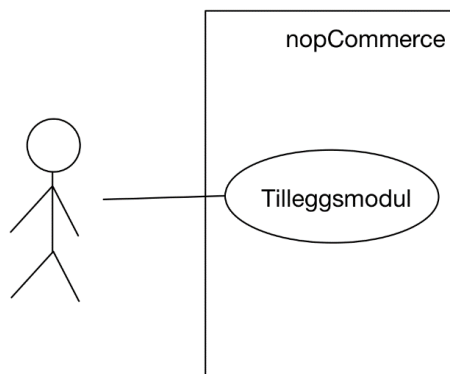
Dokumentet inneholder kravspesifikasjoner for produktet *DigiTiles*. Kravspesifikasjonene deles inn i funksjonalitet, domenemodell og prototyper.

Kapittelet *Funksjonalitet* beskriver funksjonaliteten for systemet ved hjelp av brukstilfellediagram, brukstilfeller og brukerhistorier. Kapittelet *Domenemodell* skal gi en forståelse av hovedfunksjonen til verktøyet ved hjelp av en domenemodell. Kapittelet *Prototyper* beskriver produktets grensesnitt ved hjelp av skisser.

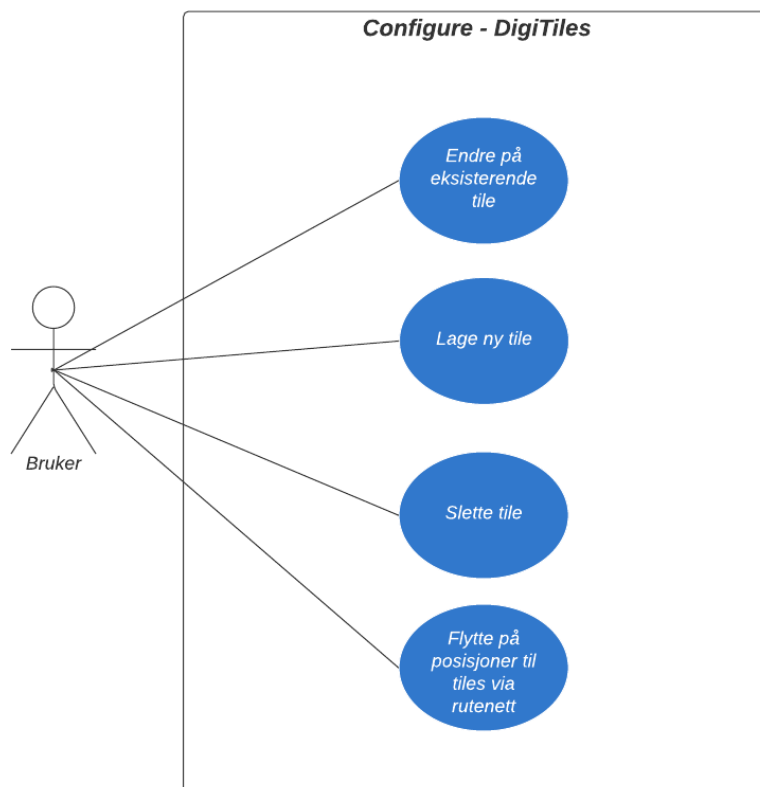
2 Funksjonalitet

2.1 Brukstilfellediagram

Figur 1 og figur 2 er et brukstilfellediagram av produktets funksjonalitet.



Figur 1a: Brukstilfellediagram



Figur 2b: Brukstilfellediagram

2.2 Brukstilfeller

Navn:	Opprette ny Tile
Aktører:	Administrator
Hensikt/Målsetting:	Lage ny Tile for endring av nettside
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none">1. Bruker skriver inn navn, velger type Tile på toppen av skjermen2. Bruker trykker "Ny Tile"-knapp3. I vinduet som åpner seg ("Endre Tile") velger brukeren innhold, størrelse og andre spesifikke valg avhengig av type Tile.4. Bruker lagrer endringer og oppretter ny Tile ved å på "Lagre"-knapp.5. Tile blir lagret i databasen
Alternativ flyt [#1]:	<ul style="list-style-type: none">• Bruker velger å avslutte prosessen uten å lagre endringene sine, enten ved å trykke på "Avbryt"-knapp, eller x-knappen i høyre øvre hjørne. Tilen blir forkastet.
Unntaksflyt [#1]:	<ul style="list-style-type: none">• Om den nye Tilen mangler navn eller valgt type, vil det ikke være mulig å lage ny Tile.• Om den nye Tilen har likt navn som en allerede eksisterende Tile vil navnet på den nye Tilen ha (2) eller lignende bakerst.

Navn:	Endre på eksisterende Tile
Aktører:	Administrator
Hensikt/Målsetting:	Endre på navn, innhold, størrelse eller annet for eksisterende Tiles.
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruker har en liste over eksisterende Tiles 2. Bruker trykker "Endre"-knappen til Tilen de vil endre på 3. "Endre Tile" vinduet åpner seg. Dette er samme vindu som åpner seg når man lager ny Tile. 4. Brukeren gjør ønskede endringer til valgte Tile. 5. Brukeren lagrer endringer ved å trykke på "Lagre"-knapp 6. Endringer blir oppdatert i databasen
Alternativ flyt [#1]:	<ul style="list-style-type: none"> • Bruker velger å avslutte prosessen uten å lagre endringene sine, enten ved å trykke på "Avbryt"-knapp, eller x-knappen i høyre øvre hjørne. Tilen blir ikke oppdatert med endringene brukeren gjorde.
Unntaksflyt [#1]:	

Navn:	Slette eksisterende Tile
Aktører:	Administrator
Hensikt/Målsetting:	Fjerne en eksisterende Tile
Normalflyt:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruker trykker på "Slett"-knapp ved valgt Tile 2. Et vindu dukker opp hvor bruker må bekrefte valget 3. Bruker bekrefter at de vil slette Tilen 4. Tilen blir fjernet fra oversikten og databasen
Alternativ flyt [#1]:	<ul style="list-style-type: none"> • Bruker velger å ikke slette Tilen, enten ved å trykke på "Avbryt"-knapp, eller x-knappen i høyre øvre hjørne. Tilen blir ikke slettet.
Unntaksflyt [#1]:	

2.3 Brukerhistorier

Som administrator/bruker av DigiTiles

Ønsker jeg å opprette & endre Tiles

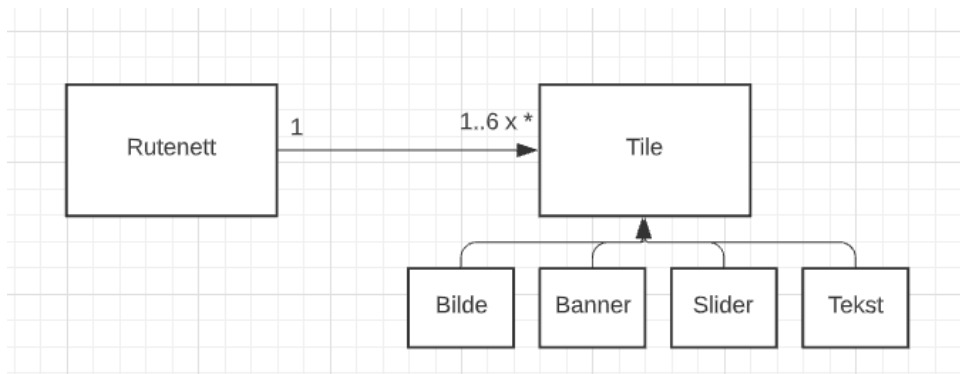
Slik at jeg kan sette de inn i rutenett og bygge opp nettsiden min

Krav:

- Hvis jeg er administrator så kan jeg lage nye Tiles
- Det er ingen maks grense på antall Tiles lagret
- Jeg må skrive inn både navn og velge hvilken type Tile, hvis ikke får jeg ikke lov til å opprette ny Tile
- Når jeg oppretter Tile så må jeg velge størrelse. Bredden til Tilen må være mellom 1 og 6. Høyden må være minst 1.
- Når jeg oppretter Tilen kan jeg velge innhold til Tilen.
- Avhengig av type Tile, kan jeg velge flere ting om Tilen.
- Jeg kan ikke sette en Tile utenfor rutenettet
- Jeg kan ikke sette en Tile på en annen Tile
- Ved fullført konfigurering av rutenett, vil rutenettet fremvises på valgt side

3 DOMENEMODELL

Domenemodell er et godt verktøy for å skape en bedre forståelse av produktets funksjonalitet. Figur 2 er en domenemodell av hovedfunksjonen til produktet, hvordan rutenettet er bygget opp av forskjellige *Tiles*. Et rutenett består av 0-flere Tiles, og er bygget opp av rader. Disse radene har bredde 6, så en Tile må ha bredde mellom 1 og 6.

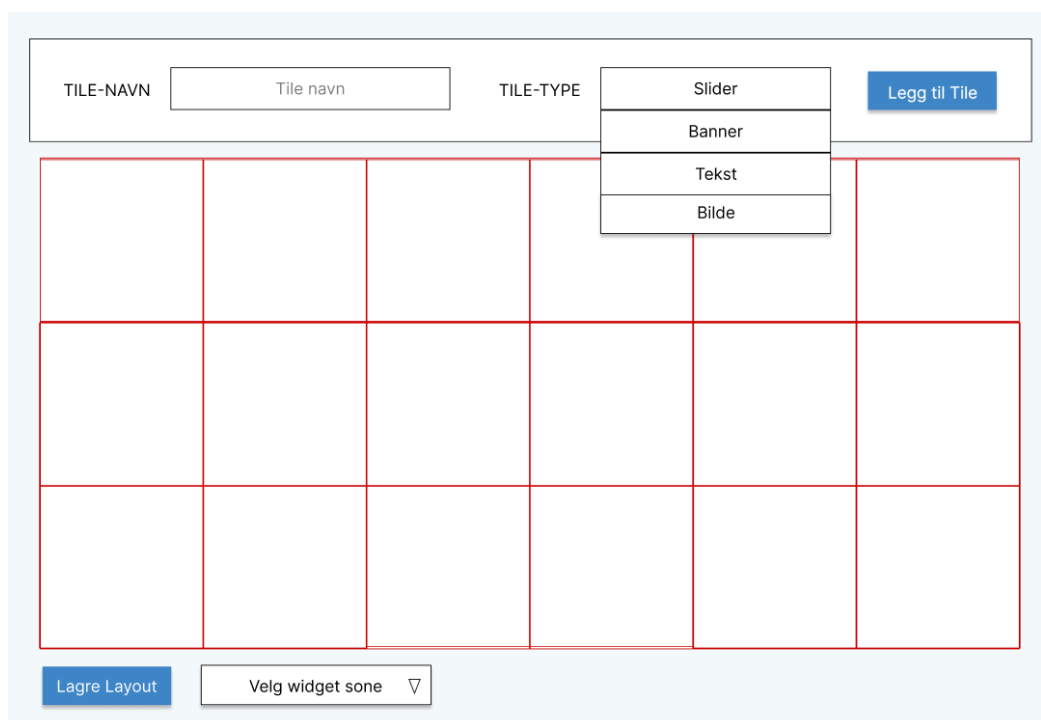


Figur 3: Domenemodell over produktet

4 PROTOTYPER

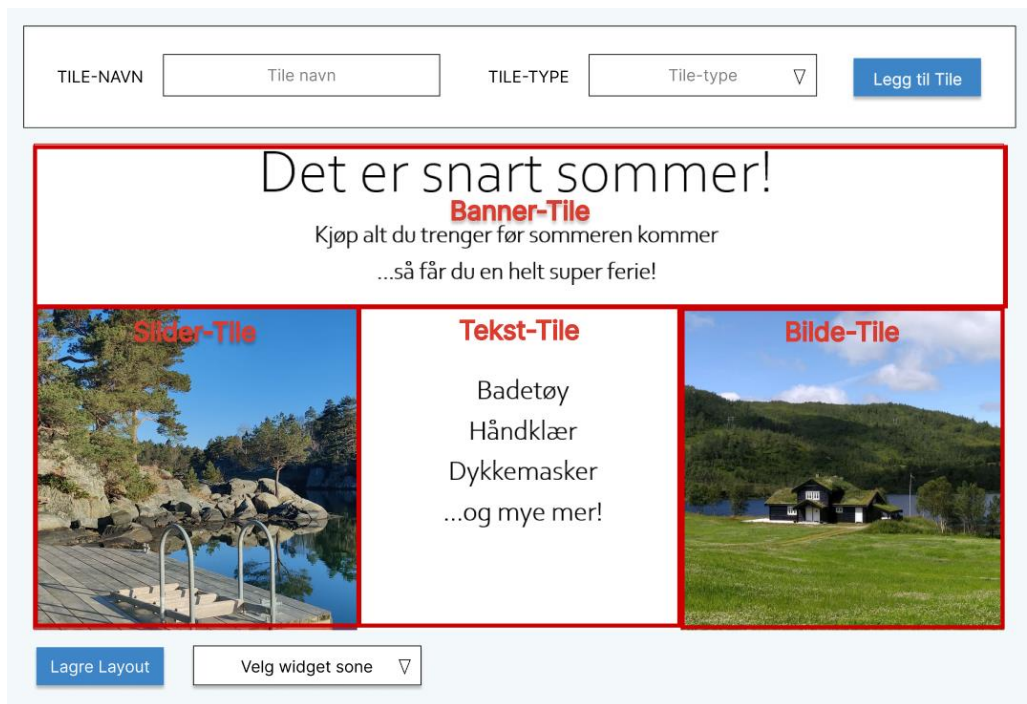
4.1 Tidlig skisse

Prosjektgruppen har laget en skisse av produktets grensesnitt. Figur 3 representerer rutenettet uten innhold. Brukeren kan legge inn nye Tiles av ulike typer.



Figur 3: Tomt rutenett

Når brukeren har laget en Tile, kan brukeren plassere Tilen på rutenettet. Rutenettet fylles opp av innhold, og brukeren er til enhver til oppdatert på rutenettets design. Til høyre for rutenettet, vil lagret innholdet være presentert. Brukeren vil da ha muligheten til å endre Tilens innhold, eller slette Tilen. Figur 4 er en tidlig skisse av konfigurasjonssiden med innhold hvor Banner-Tilen er et bilde med tekst og Slider-Tilen inneholder flere bilder som vil blas om automatisk.

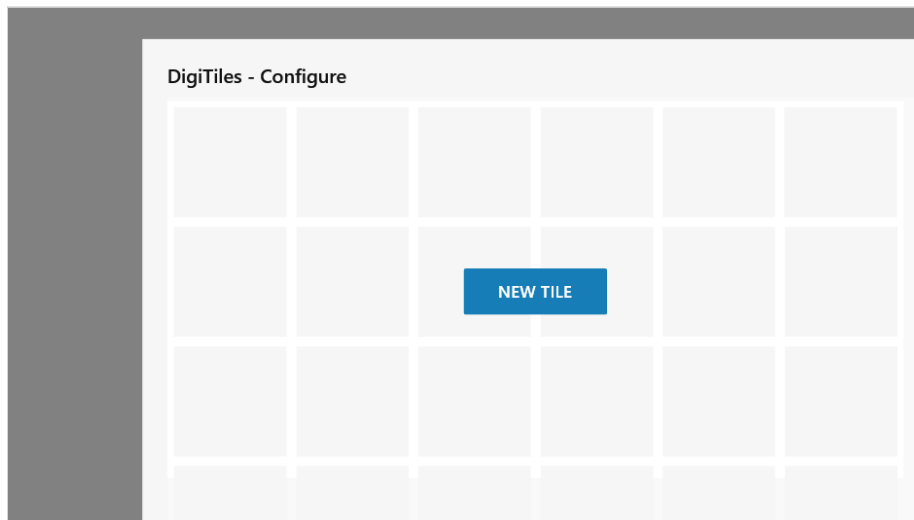


Figur 4: Rutenett med innhold

4.2 Forbedret prototype

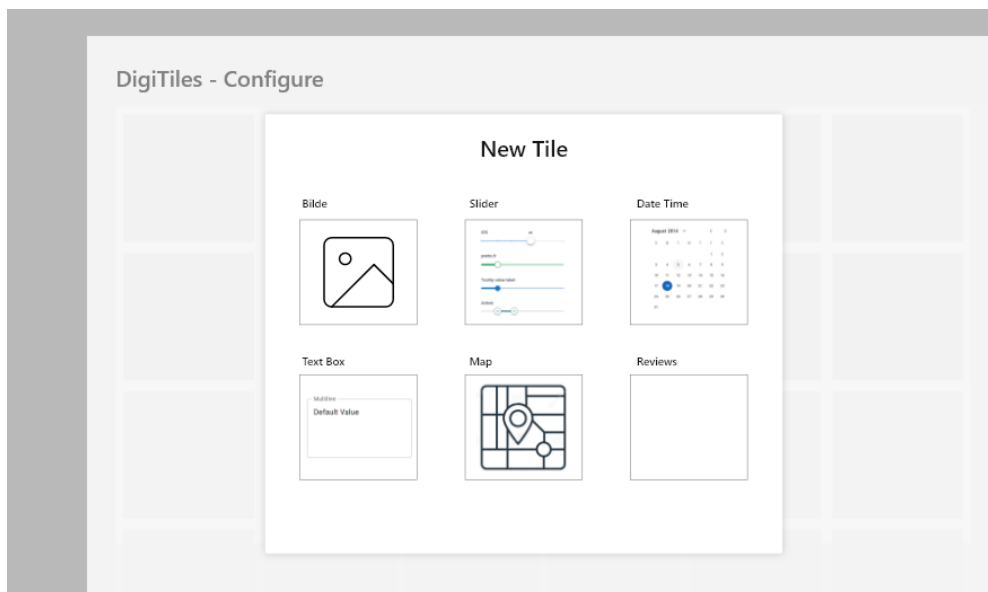
Etter tilbakemelding fra testgruppen i kapittel 5 i hovedrapporten, ble en nytt, forbedret prototype opprettet.

Figur 5 viser et forenklet første vindu, før brukeren har lagt til noen Tiles. Den eneste funksjonen mulig er å lage ny Tile. På denne måten blir ikke brukeren forvirret med unødvendige valg.

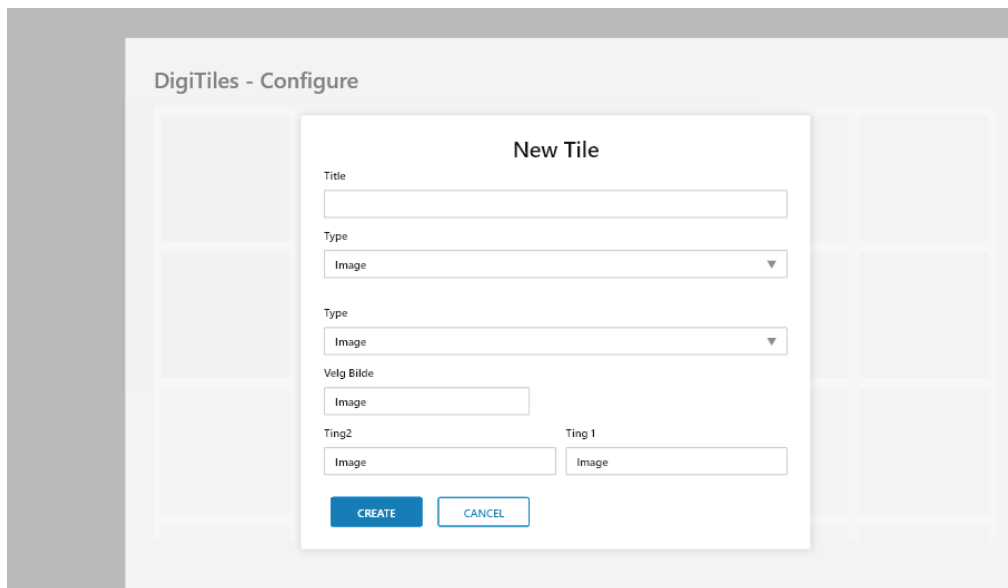


Figur 5: Forbedret prototype

Neste figur 6 viser vinduet som dukker opp når brukeren trykker på «Ny Tile»-knappen. Her kan brukeren velge mellom de forskjellige Tiles-ene tilgjengelige. Videre i figur 7 skriver brukeren inn flere detaljer.

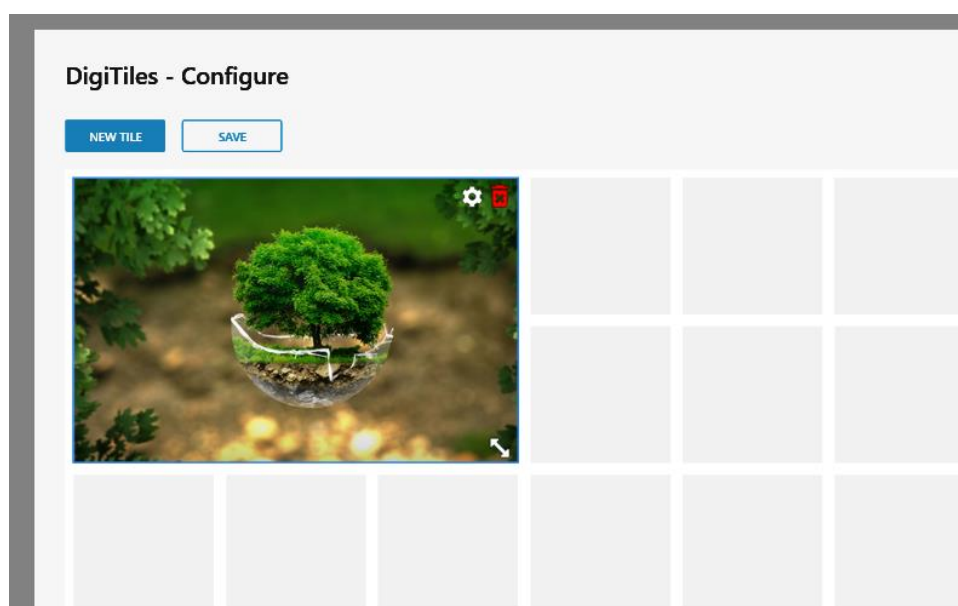


Figur 6: Prototype av pop-up



Figur 7: Prototype pop-up

I figur 8 vises den nye Tilen brukeren har lagt til. Her er det tydelige symboler for å endre innhold, slette og endre størrelse, for å gjøre det klart hvilke funksjoner som er mulige.



Figur 8: Prototype av lagt til Tile

5 REFERANSER