

# Spillifisering i egenvurdering av terapeutiske aktiviteter – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt

## Prosjekthåndbok

Versjon 6.0

*Dokumentet er basert på Prosjekthåndbok utarbeidet ved NTNU. Revisjon og tilpasninger til bruk ved IDER, DATA-INF utført av Carsten Gunnar Helgesen, Svein-Ivar Lillehaug og Per Christian Engdal. Dokumentet finnes også i engelsk utgave.*

## Revisjonshistorie

Dato	Versjon	Beskrivelse	Forfatter
28.01.2022	1.0	OA-6 Prosjektoppstart	ANA, PQP, TÅK
25.02.2022	2.0	OA-8-2 Forprosjekt	PQP
11.03.2022	3.0	OA-10 Bygging 1	ANA, PQP
22.04.2022	4.0	OA-12 Prosjektstatus. Prosjekthåndbok ltr.3	PQP
06.05.2022	5.0	OA-13-2 Utkast nr 2 til rapport	PQP
20.05.2022	6.0	OA-14 Endelig rapport	PQP

ANA: Anders Nilsen Aarsæther

PQP: Phuong Quyen Pham

TÅK: Torjus Åmellem Kallekleiv

## Innholdsfortegnelse

<b>1</b>	<b>ORDLISTE</b> .....	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>SAMARBEIDSKONTRAKT</b> .....	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>FRAMDRIFTSPLAN – GANTT-DIAGRAM</b> .....	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>RISIKOANALYSE</b> .....	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>MØTEINNKALLINGER OG REFERAT</b> .....	<b>6</b>
5.1	OVERSIKT OVER MØTENE .....	6
5.2	OPPSTARTSMØTE MED OPPDRAGSGIVER OG HVL-VEILEDER, 13.01.2022 .....	6
5.3	STATUSMØTE MED HVL-VEILEDER, 18. JANUAR 2022 .....	11
5.4	STATUSMØTE MED HVL-VEILEDER 27.JANUAR 2022 .....	14
5.5	STATUSMØTE MED HVL-VEILEDER 3.MARS 2022.....	16
5.6	STATUSMØTE MED HVL-VEILEDER 27.APRIL 2022 .....	18
5.7	STATUSMØTE MED HVL-VEILEDER 16.MAI 2022 .....	21
<b>6</b>	<b>TIMELISTER MED STATUSRAPPORTER</b> .....	<b>24</b>
6.1	TIMELISTE OG STATUS UKE 2 (10.-16. JANUAR 2022) .....	24
6.2	TIMELISTE OG STATUS UKE 3 (17.-23. JANUAR 2022) .....	25
6.3	TIMELISTE OG STATUS UKE 4 (24.-30. JANUAR 2022) .....	26
6.4	TIMELISTE OG STATUS UKE 5 (31. JANUAR-6. FEBRUAR 2022).....	27
6.5	TIMELISTE OG STATUS UKE 6 (7.-13. FEBRUAR 2022).....	28
6.6	TIMELISTE OG STATUS UKE 7 (14.-20. FEBRUAR 2022).....	29
6.7	TIMELISTE OG STATUS UKE 8 (21.-27. FEBRUAR 2022).....	30
6.8	TIMELISTE OG STATUS UKE 9 (28.FEBRUAR-6. MARS 2022) .....	31
6.9	TIMELISTE OG STATUS UKE 10 (7.-13. MARS 2022) .....	32
6.10	TIMELISTE OG STATUS UKE 11 (14.-20. MARS 2022) .....	33
6.11	TIMELISTE OG STATUS UKE 12 (21.-27. MARS 2022) .....	34
6.12	TIMELISTE OG STATUS UKE 13 (28.MARS-3. APRIL 2022).....	35
6.13	TIMELISTE OG STATUS UKE 14 (4.-10. APRIL 2022) .....	36
6.14	TIMELISTE OG STATUS UKE 15 (11.-17. APRIL 2022) - PÅSKEFERIE .....	37
6.15	TIMELISTE OG STATUS UKE 16 (18.-24. APRIL 2022) .....	38
6.16	TIMELISTE OG STATUS UKE 17 (25.APRIL-1. MAI 2022) .....	39
6.17	TIMELISTE OG STATUS UKE 18 (2.MAI-8. MAI 2022) .....	40
6.18	TIMELISTE OG STATUS UKE 19 (9.MAI-15. MAI 2022) .....	41
6.19	TIMELISTE OG STATUS UKE 20 (16.MAI-22. MAI 2022) .....	42

## 1 Ordliste

Ordliste, begrep, forkortelser og terminologi: ref. prosjektdokument *Ordliste og begrep*.

## 2 Samarbeidskontrakt

Denne avtalen gjelder for studentene: Anders Nilsen Aarsæther  
Phuong Quyen Pham  
Torjus Åmellem Kallekleiv

Studentene nevnt ovenfor utgjør gruppe D1, og skal samarbeide om bachelorprosjektet «EB-1 Aktivitetsmodul - Adfectus». Samarbeidsavtalen skal regulere samarbeidet og være et holdepunkt for hva teamet har blitt enige om angående samarbeidet.

### Arbeidsinnsats

Hver av deltakerne forbereder seg på å jobbe ca. 27 timer ukentlig med bachelorprosjektet, fordelt på egenarbeid, gruppearbeid, møter og forelesninger. Det vil være faste gruppearbeidstider på HVL, lokalene til Adfectus/Vestlandets Innovasjonsselskap eller hjemmekontor:

- Tirsdager kl. 10:00 – 15:00
- Onsdager kl. 10:00 – 15:00
- Fredager kl. 09.00 – 13.00

Det er rom for fleksibilitet og tidspunktene kan endres i.l.a uken dersom det er behov for det (f.eks. pga. koronasituasjonen).

Hver deltaker er ansvarlig for planlegging og gjennomføring av arbeidet, slik at planlagte mål og delmålene blir nådd. Deltakerne er selv ansvarlige for å rapportere framdrift til gruppen og melde behov for help. Tildelte oppgaver må gjennomføres innen tidsfristen og i akseptabel kvalitet.

### Dokumentasjon og kommunikasjon

Dokumenter lastes opp og samles på gruppens samarbeidsside på Canvas, via Microsoft Office 365 eller Google Docs. Utviklingsverktøy som skal brukes er Visual Studio Code.

En Discord-server ble opprettet for gruppen og kan brukes for å utveksle informasjon, stille spørsmål e.l. Deltakerne er ansvarlige for å holde seg oppdatert og svare på forespørsler.

### Konfliktløsning

Om konflikter av faglig eller personlig art oppstår innad i teamet skal dette diskuteres internt og løses på lavest mulig nivå. Dersom dette ikke fører frem bør veileder kontaktes omgående.

### Konsekvenser ved regelbrudd

Dersom et medlem ikke følger samarbeidsavtalen, vil medlemmet først få en advarsel. Hvis det skjer gjentatte ganger vil det føre til mulig utvisning, basert på en vurdering tatt av resten av medlemmene i gruppen, sammen med faglærer.

Jeg har lest og forstått innholdet i avtalen og forplikter å følge alle deler av avtalen uten reservasjoner.

Inndalsveien 28, 5063 Bergen, 17.01.2022

  
Anders Nilsen Aarsæther

  
Phuong Quyen Pham

  
Torjus Åmellem Kallekleiv

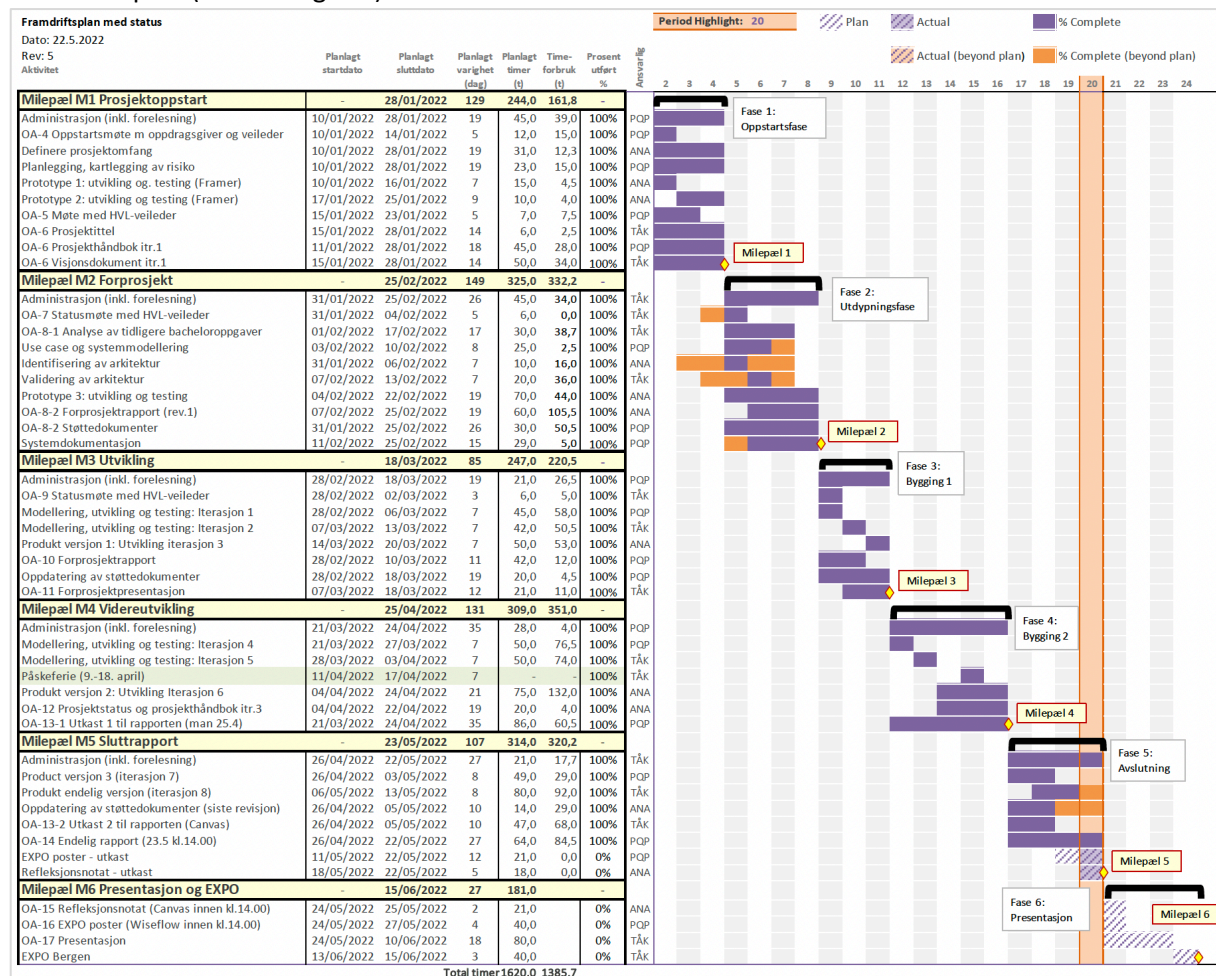
### 3 Framdriftsplan – Gantt-diagram

Prosjektet er delt i seks hovedfaser, som avsluttes hver med en milepæl. Total planlagte timer er 1620 timer, basert på 540 timer per person. Etter Fase 5 Avslutning, ble det brukt 58 t færre enn planlagt. Dette skyldes sykdom og forberedelser til eksamen, og har ikke påvirket prosjektframdrift.

Oversikt over prosjektfaser, milepæler med planlagt timer og faktisk timeforbruk :

Fase	Milepæl	Sluttdato	Planlagt timer (akkumulert)	Faktisk timeforbruk (akkumulert)
Fase 1 Oppstartsfasen	M1 Prosjektoppstart	28. januar 2022	244 t (244 t)	161,8 t (161,8 t)
Fase 2 Utdypningsfasen	M2 Forprosjekt	25. februar 2022	325 t (569 t)	332,2 t (494,0 t)
Fase 3 Bygging 1	M3 Utvikling	18. mars 2022	247 t (816 t)	220,5 t (714,5 t)
Fase 4 Bygging 2	M4 Videreutvikling	25. april 2022	309 t (1125 t)	351,0 t (1065,5 t)
Fase 5 Avslutning	M5 Sluttrapport	23. mai 2022	314 t (1439 t)	320,2 t (1385,7 t)
Fase 6 Presentasjon	M6 Presentasjon og EXPO	15. juni 2022	181 t (1620 t)	-

#### Framdriftsplan (Gantt-diagram):



## 4 Risikoanalyse

	Hendelse/Risiko	Årsak	Sannsynlighet	Konsekvens	Risikoprodukt	Tiltak
1	Forsinkelse i prosjektoppstart	Mange involverte aktører (veileder, Adfectus, BHSS) som er opptatte til forskjellige tider. Vanskelig å finne felles ledig tid til oppstartsmøtet.	Svært lav (1)	Svært lav (1)	1	12/1: Ta tidlig kontakt med alle aktørene. Ringe eller bruke Teams for enklere og raskere kommunikasjon. 24/02: Oppstartsmøte har blitt holdt i tide. Er ikke en risiko lenger.
2	Forsinkelse generelt i prosjektet	Som over, men fra februar vil gruppen jobbe tettere på Adfectus.	Middels (3)	Høy (4)	12	12/1: Som over. 24/2: Avtale faste ukentlige sprint review med Adfectus. Kjøre «daily» Scrum de faste dagene gruppen jobber på VIS kontoret.
3	Treg progresjon i koding	Gruppen har ingen forkunnskap om React Native	Middels (3)	Svært høy (5)	15	12/1: Lære oss React Native. Ha tilgang til koden til ferdige moduler fra Adfectus. 24/2: Benytte seg av ekspertisen til utvikleren som Adfectus låner fra Lokalmatringen. 22/4: Gruppen kan tilegnet seg grunnleggende kunnskap om React Native.
4	Appen tilbyr ikke brukeren en opplevelse som gjør at brukeren har lyst til å bruke den	Gruppen har lite erfaring med User Experience design	Middels (3)	Lav (2)	6	12/1: Lage flere prototyper og vise Adfectus/få tilbakemelding. La testbrukere teste prototyper.
5	Appen har ikke den brukervennligheten som kunden/brukerne forventer	Gruppen har lite erfaring med User Interface (UI) design	Middels (3)	Høy (4)	8	12/1: Gjøre research om UI design og få innspill fra Adfectus. La testbrukere teste.
6	Ingen testing fra testbrukere	Koronarestriksjoner	Middels (2)	Høy (4)	8	12/1: Prøve å komme i testfase så tidlig som mulig. Være proaktiv i å kontakte testbrukere. 24/2: De fleste koronarestriksjoner er lettet.
7	Sykdom (covid-19)	Pågående pandemi	Middels (2)	Middels (2)	4	12/1: Legge til rette for at hvert enkelt gruppemedlem kan jobbe alene med prosjektet 24/2: Torjus har fått korona, sannsynlighet kan reduseres. 22/4: Anders har også fått korona.
8	Konflikter innad i gruppen	Dårlig kommunikasjon, brutte løfter, mangfoldige perspektiv	Lav (2)	Lav (2)	4	12/1: Tydelig og ærlig kommunikasjon, være proaktiv i å håndtere konflikter.

	Hendelse/Risiko	Årsak	Sannsynlighet	Konsekvens	Risikoprodukt	Tiltak
9	Gruppemedlemmer overskriver andres kode som resulterer i ulike versjoner på ulike maskiner	Synkroniseringsfeil under programmering	Middels (3)	Høy (4)	12	12/1: Lage en egen kanal på Discord hvor gruppemedlemmer sier når de koder, slik at resten av gruppen vet det. 24/2: Hyppig pushing av koden. 20/04: Gruppen har endelig lært seg å bruke branches. Sannsynlighet reduseres.
10	Rework for å tilpasse produktet til oppgradering av operativsystem.	Ny versjon av operativsystem (iOS16 og Android 13) ıla året	Lav (2)	Middels (3)	6	12/1: Følge med utvikling av operative systemer. De pleier å komme ut i høst, så lite sannsynlig at dette vil påvirke arbeidet.

Sannsynlighet	<b>Svært Høy (5)</b>	5	10	15	20	25
	<b>Høy (4)</b>	4	8	12	16	20
	<b>Middels (3)</b>	3	6	9	12	15
	<b>Lav (2)</b>	2	4	6	8	10
	<b>Svært Lav (1)</b>	1	2	3	4	5
		<b>Svært Lav (1)</b>	<b>Lav (2)</b>	<b>Middels (3)</b>	<b>Høy (4)</b>	<b>Svært Høy (5)</b>
<b>Konsekvens</b>						



## 5 Møteinnkallinger og referat

### 5.1 Oversikt over møtene

MøteNr	Dato	Type
1	13. jan 2022	Oppstartsmøte med oppdragsgiver og HVL-veileder
2	18. jan 2022	Statusmøte med veileder
3	27.jan 2022	Statusmøte med HVL-veileder
4	3.mars 2022	Statusmøte med HVL-veileder
5	27.april 2022	Statusmøte med HVL-veileder etter OA-13-1 Utkast nr 1 til rapport
6	16.mai 2022	Statusmøte med HVL-veileder etter OA-13-2 Utkast nr 2 til rapport

### 5.2 Oppstartsmøte med oppdragsgiver og HVL-veileder, 13.01.2022

#### 5.2.1 Møteinnkalling

**Innkalling til møte:** Bacheloroppgave HVL, EB-1 Aktivitetsmodul  
**Tidspunkt:** Torsdag 13. januar 2022, 10.30-12.00  
**Sted:** Zoom  
**Følgende personer innkalles:** Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (HVL-veileder), Sondre (Adfectus), Berit (Beitostølen Helseportsenter)

**Agenda/saksliste:**

Sak nr 01/2022 Kommentarer til møteinnkalling  
Sak nr 02/2022 Presentasjonsrunde  
Sak nr 03/2022 Litt praktisk: Arbeidsplass, utstyr, programvare/verktøy  
Sak nr 04/2022 Kontaktpersoner hos oppdragsgiver, kontakt info og hvordan/når ta kontakt  
Sak nr 05/2022 Eierforhold til resultatet  
Sak nr 06/2022 Konfidensialitetshensyn  
Sak nr 07/2022 Prosjektets visjon, krav, testing og status (Adfectus)  
Sak nr 08/2022 Status på prosjektet (Adfectus)  
Sak nr 09/2022 Videre arbeid  
Sak nr 10/2022 Møtefrekvens  
Sak nr 11/2022 Tid og sted for neste møte  
Sak nr 12/2022 Annet

Møtet planlegges avsluttet ca kl. 12.00

Ta kontakt med undertegnede dersom du har kommentarer til møteinnkallingen eller ikke har anledning til å komme.

Mvh,  
Torjus Kallekleiv, Bergen 12.01.2022

## 5.2.2 Møtereftrat

<b>Innkalling til møte:</b>	Introduksjonsmøte aktivitetsmodul
<b>Tidspunkt:</b>	Torsdag 13.01.2022, kl. 10:30 – 12.00
<b>Sted:</b>	Zoom
<b>Møteleder:</b>	Quyen
<b>Referent:</b>	Torjus
<b>Deltakende:</b>	Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (veileder), - Sondre (Adfectus), Randi-Marie (Adfectus), Berit (Beitostølen Helseportsenter)

### Agenda/saksliste:

#### Sak nr 01/2022 Kommentarer til møteinnkalling

- Ingen kommentarer.

#### Sak nr 02/2022 Presentasjonsrunde

- Ingen kommentarer.

#### Sak nr 03/2022 Litt praktisk: Arbeidsplass, utstyr, programvare/verktøy

- Arbeidsplass:
  - Adfectus tilbyr arbeidsplass tre-fire dager i uken på dagtid + alle kvelder og helger.
  - Dette blir ikke fast før februar, men gruppen tilbys å komme innom en tur.
  - Gruppen foreslår tirsdag, onsdag og fredag. Trenger bekreftelse fra Adfectus.
- Utstyr:
  - Adfectus har noen skjermer til disposisjon, men gruppen tar med egne bærbare maskiner.
- Programvare/verktøy:
  - React Native og Visual Studio Code.
  - Hvis gruppen bruker tredjepartsbiblioteker må disse være vedlikeholdt.
  - Frammer brukes som prototypeverktøy.
  - Gruppen oppfordres til å lage en prototype å vise Adfectus før kodingen starter.
- Hvis gruppen trenger tilgang til noe software, kan det kanskje disponeres midler.
- Hvis gruppen trenger noe grafisk, kan kanskje illustratør bidra.

#### Sak nr 04/2022 Kontaktpersoner hos oppdragsgiver, kontaktinfo og hvordan/når ta kontakt

- Sondre blir primærkontaktperson innen Adfectus.
  - Foretrekker kontakt og møter onsdag-fredag pga egne studier.
- Berit blir klinisk kontaktperson hos BHSS.
  - Vi står fritt til å ta kontakt med Berit angående praktiske ting, Sondre kan inkluderes i epostutveksling.

Sak nr 05/2022 Eierforhold til resultatet

- Adfectus ser for seg at gruppen utvikler noe de kan bruke, og eierforholdet vil dermed bli deres.
- Gruppen kanskje noen immateriale rettigheter; dette må Volker og Carsten svare på.
- Adfectus stipulerer at gruppen må inngå karantenetid. Dette må avklares og inngå i en eventuell avtale.
- Adfectus har data og illustrasjoner som har blitt betalt for, de er under Adfectus' eierskap og kan ikke deles fritt.

Sak nr 06/2022 Konfidensialitetshensyn

- En konfidensialitetserklæring må signeres, da kontorlokalene huser flere andre bedrifter.
- Annen konfidensialitet hvis testing skal gjøres blant brukergruppen
  - Dette kan drøftes når det blir aktuelt og bør inngå i konfidensialitetsavtalen.
  - Viktig at brukerdata gjøres anonym ifb. testing.

Sak nr 07/2022 Prosjektets visjon, krav, testing og status (Adfectus)

- Før opphold skal barn lage avatar og bruke smilefjesskalaen for å rangere i hvor stor grad de ønsker å gjøre forskjellige aktiviteter.
- Midtveis i oppholdet holdes en statussamtale for å stadfeste/justere målsetting for oppholdet, aktivitetsmodulen kan brukes som grunnlag for denne samtalen.
  - Det diskuteres muligheten for en kommentarfunksjon, muligheten for å tegne eller på andre måter uttrykke hva som var bra og dårlig.
- Etter endt opphold kan aktivitetsmodulen fungere som en slags dagbok hvor barn kan evaluere sitt eget opphold og se tilbake på dette. Kanskje tracke videre fremgang.
  - Barn skal eie sin egen epikrise, og dette kan bli en egen, digital presentasjon/rapport basert på det de har laget.
  - Ettervern vil være vanskelig da verken BHSS ikke har personell til dette.
- **Spørsmål 1:** Skal modulen rettes mot alle barn, eller en subgruppe av 5-17-åringer?
  - Helst bør modulen være dynamisk og gjenbrukbar, så den kan treffe mange. I starten vil det være lettest å sikte seg inn på aldersgruppen 5-12 år. Dette er også den gruppen hvor det er størst mangel på tilbakemeldingsverktøy.
- **Spørsmål 2:** Hvem skal kunne se resultatene?
  - Bare barna og personellet på helsesportsenteret. Dette kan senere formidles tilbake til foreldrene.
  - Hovedpoenget er å samle tilbakemeldinger fra barn.
- **Spørsmål 3:** Hvilke behov stilles i forbindelse med tilgjengelighet?
  - Modulen bør tilrettelegges for personer med dårlig syn – en generell løsning bør inneholde kontraster, store elementer, lyd og tilbakemelding.
  - På grunn av finmotoriske utfordringer bør plassen på skjermen brukes bra, og elementer bør ikke stå for tette.
  - Helst bør slike spesialgrupper tilfredsstilles uten å måtte lage en spesiell løsning, men kreativ frihet er tiltenkt.
- **Spørsmål 4:** Skal applikasjonen være generell, eller tiltenkt BHSS?
  - Løsningen skal helst være så dynamisk som mulig, selv om den nå er tilspisset Beitostølen. Å gjenbruke elementer er lurt!
  - På sikt bør modulen ha et stort aktivitetsbibliotek som kunden kan velge fra.
- **Spørsmål 5:** Finnes det noen konkurrenter?
  - Ingen direkte konkurrenter. Retting mot barn og så høy bruk av spillifiserbarhet finnes ikke.

- **Spørsmål 6:** Har systemet et navn?
  - Det overordnede programmet har enda ikke et navn, men det gruppen skal utvikle heter aktivitetsmodul.
- **Spørsmål 7:** Finnes det andre interessenter?
  - Barneposten på Haukeland
  - Somatiske avdelinger
  - For Fangers Pårørende
  - Statens Barnehus
  - Barnevernet
  - Voksne i utviklingsbedrifter
  - Skolen
- **Spørsmål 8:** Hvordan gjøres kartleggingen i dag?
  - Samtaler en-til-en fra ankomstdag (med en forelder) og det som kommer frem fra den føres i journalsystemet.
  - Antageligvis vil det ikke bli mulig å koble modulen direkte til journalsystemet.
  - Det vil bli mulighet for gruppen å se hvordan output-data struktureres.
- **Spørsmål 9:** Er det noe mer rundt systemets tekniske omgivelser gruppen må ta hensyn til?
  - BHSS uttrykker at det mangler en teknisk måte å håndtere data på gruppemessig.
  - Før ble et digitalt tilbakemeldingssystem brukt, hvor resultatene ble overført til et Excel-ark.
  - Rune fra BHSS har antageligvis noen tanker om hvordan systemet bør utformes med tanke på data.
  - Det kan være nyttig for fagteamet på BHSS å velge hvordan beskjeder sendes ut, og til hvem.
- **Spørsmål 10:** Hvordan deles barn i grupper?
  - På BHSS grupperes de etter inntakssystemet, så barn fra forskjellige aldre og funksjonsnivå kan samles. Barn med forskjellige mål jobber samtidig på samme arenaer (f.eks. bassenget).
- **Spørsmål 11:** Skal systemet kunne fange opp aktiviteten de har gjort sist?
  - Det kan være gunstig at timeplanen legges inn automatisk. Konkrete, håndfaste muligheter bør prioriteres – hva er enklest og gir mest nytt?
  - Berit kan sende en liste med de aktivitetene som tilbys på Beitostølen.
  - Det er fint hvis samme aktivitetstilknyttede bilde dukker opp igjen, og ikke endrer seg fra gang til gang.
- **Spørsmål 12:** Finnes det mulighet for testing av og tilbakemelding på gruppens prototyper?
  - Det finnes en gruppe med tidligere brukere som er lokalisert i Bergen, disse kan kanskje samles, men hvis disse skal kontaktes må først BHSS innhente deres tillatelse.
  - Haukelands barnepost kan kanskje også brukes, men dette er vanskeligere med tanke på personvern. Ellers kan Ungdomsrådet kanskje bidra med refleksjoner.
  - Stupeklubben kan brukes.
  - Ellers kan gruppen teste på barn generelt.

- **Spørsmål 13:** Har Adfectus litteratur, artikler, lenker, noen relevante referanser gruppen kan lese?
  - Randi-Maries masteroppgave er relevant, og står for mye av forskningsgrunnlaget.
  - Selve søknaden til Forskningsrådet.
  - Adfectus har også noen arkitektoniske diagrammer.
  - Relevant litteratur skal sendes til gruppen

Sak nr 08/2022 Status på prosjektet (Adfectus)

- Pågående prosjektperiode frem til juni, ila. april skal tre moduler leveres.

Sak nr 09/2022 Videre arbeid

- Gruppen skal møte med Volker neste uke.
- Gruppen anmodes å begynne å jobbe med en prototype.

Sak nr 10/2022 Møtefrekvens

- Raske møter blir lette å gjennomføre når gruppen jobber i VilVite-bygget.
- Gruppen anmodes å ta kontakt hvis de lurer på noe.  
Berit ønsker oppdatering når vi når gjennombrudd.

Sak nr 11/2022 Tid og sted for neste møte

- Et fysisk møte kan kanskje organiseres hos Adfectus ila. uke 3. Gruppen skal finne et tidspunkt, og sende en mail.

Sak nr 12/2022 Annet

- Ingen kommentarer.

## 5.3 Statusmøte med HVL-veileder, 18. januar 2022

### 5.3.1 Møteinnkalling

**Innkalling til møte:** Bacheloroppgave HVL, EB-1 Aktivitetsmodul, statusmøte HVL-veileder

**Tidspunkt:** Tirsdag 18.01.2022 kl. 14:00 – 15:00

**Sted:** Zoom

**Følgende personer innkalles:** Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (HVL-veileder)

**Saksliste:**

Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten  
Sak nr 01/2022 Arbeidsplass  
Sak nr 02/2022 Gjennomgang av møtet med oppdragsgiver  
Sak nr 03/2022 Konfidensialitetshensyn  
Sak nr 04/2022 Karantenetid, eierforhold til resultatet  
Sak nr 05/2022 Møtefrekvens for veiledningsmøter  
Sak nr 06/2022 Utfylling av veiledningsavtalen  
Sak nr 07/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet  
Sak nr 08/2022 Tid og sted for neste møte  
Sak nr 09/2022 Annet

Møtet planlegges avsluttet ca kl. 16:00. Ta kontakt med undertegnede dersom du har kommentarer til møteinnkallingen eller ikke har anledning til å komme. Hvis du foretrekker å møtes fysisk, er vi alle på skolen på dette tidspunktet.

Med vennlig hilsen,

Torjus Kallekleiv, D1, Bergen, 17. januar 2022

### 5.3.2 Møterefertat

<b>Innkalling til møte:</b>	Statusmøte aktivitetsmodul
<b>Tidspunkt:</b>	Torsdag 18.01.2022, kl. 14.10 – 14.45
<b>Sted:</b>	Zoom
<b>Møteleder:</b>	Quyen
<b>Referent:</b>	Torjus
<b>Deltakende:</b>	Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (veileder)

#### Agenda/saksliste:

##### Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten

- Ingen kommentarer.

##### Sak nr 01/2022 Arbeidsplass

- Det blir foreslått at gruppen tar i bruk Gather, for å kunne kommunisere enklere med veileder. Volker skal opplyse om hvordan dette brukes.
  - <https://www.gather.town/>

##### Sak nr 02/2022 Gjennomgang av møtet med oppdragsgiver

- Første innlevering (referat fra statusmøte med Adfectus) har blitt godkjent.

##### Sak nr 03/2022 Konfidensialitetshensyn

- Veileder anmoder om at rapporten må skrives på en sånn måte at den ikke inneholder noen konfidensiell informasjon fra Adfectus.
- Det må inngås en avtale med Adfectus slik at oppgaven kan publiseres offentlig.

##### Sak nr 04/2022 Karantenetid, eierforhold til resultatet

- Veileder anbefaler at gruppen drøfter dette med Adfectus, og forhandler.
- Det blir vanskelig for veileder å rådgi juridisk, men han mener at en to års karantenetid høres lang ut.

##### Sak nr 05/2022 Møtefrekvens for veiledningsmøter

- Veileder mener at møter kan avtales etter behov – det er ikke nødvendig med regelmessige møter med mindre gruppen trenger dette.
- Veileder tilbyr seg å lese gjennom innleveringer i forkant av innleveringsfrister – hvis han får dem tre dager i forveien er det tilstrekkelig. Gruppen må drøfte hvorvidt dette er god bruk av begrenset veiledningstid.

##### Sak nr 06/2022 Utfylling av veiledningsavtalen

- Det diskuteres hva veiledningstidene kan brukes til.
- Gruppen signerer veiledningsavtalen og sender denne til veileder for signering.
- Hvis gruppen oppdager uforsvarlig bruk av data fra oppdragsgivers side kan dette diskuteres her.
- Gruppen må snakke om hva som skal inkluderes i rapporten – ikke alt som gjøres hos Adfectus vil være relevant.

Sak nr 07/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet

- Spørsmål 1: Skal gruppen bruke GitHub?
  - Hvis prosjektet er uavhengig av Adfectus' kode, må dette avtales.
  - Hvis gruppen setter opp en egen GitHub er det viktig at koden behandles forsvarlig og at repoet blir privat. Da ønsker kanskje noen fra Adfectus lesetilgang.
  - Det kan være gode grunner for begge valg, så vi må diskutere dette med Adfectus.
- Spørsmål 2: Skal gruppen fokusere på BHSS som pilotkunde eller barn i behandling generelt?
  - BHSS er oppdragsgivers samarbeidspartner.
  - Gruppen må være forsiktig fordi BHSS er langt vekke, og dette kan by på problemer. Gruppen vil bare av og til jobbe med Beitostølen.
  - Vær forsiktig med avgrensning av oppgaven i forhold til for mange aktører!
  - Gjør oppgaven så generell som mulig, men bruk BHSS som eksempel.
- Spørsmål 3: Ønsker veileder ha tilgang til dokumentene?
  - Nei, dette er ikke nødvendig.
- Spørsmål 4: Hvor mange formelle møter trengs med Adfectus?
  - Siden gruppen vil arbeide på samme arbeidsplass tre dager i uken, vil møtefrekvensen bli integrert i bedriften. Derfor er det greit at det blir få formelle møter mellom bedriften og gruppen.
  - All dialog mellom gruppen og oppdragsgiver trenger ikke å dokumenteres.
- Spørsmål 5: Har veileder noen tanker om navn på prosjektoppgaven?
  - Det bør kanskje være kort – gruppen anmodes til å tenke på at bacheloroppgaven kan bli vedlegg til et jobbintervju. Bruk en seriøs tittel.

Sak nr 08/2022 Tid og sted for neste møte

- Det blir planlagt å holde et møte neste uke torsdag 27. januar kl. 14:00 – 15:00 for å drøfte første utkast av visjonsdokumentet. Møteinnkalling sendes ut etter møtet.

Sak nr 09/2022 Annet

- Volker har blitt oppdatert på gruppens status.



## 5.4 Statusmøte med HVL-veileder 27.januar 2022

### 5.4.1 Møteinnkalling

**Innkalling til møte:** EB-1 Aktivitetsmodul, statusmøte HVL-veileder  
**Tidspunkt:** Torsdag 27.01.2022 kl. 15:00 – 16:00  
**Sted:** Zoom  
**Følgende personer innkalles:** Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (HVL-veileder)

**Saksliste:**

Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten  
Sak nr 01/2022 Visjonsdokument  
Sak nr 02/2022 Prosjekthåndbok  
Sak nr 03/2022 Oppgavetittel  
Sak nr 04/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet  
Sak nr 05/2022 Tid og sted for neste møte  
Sak nr 06/2022 Annet

Møtet planlegges avsluttet ca kl. 16.00. Ta kontakt med undertegnede dersom du har kommentarer til møteinnkallingen eller ikke har anledning til å komme.

Mvh,

Torjus Kallekleiv, D1

Bergen 18.01.2022

#### 5.4.2 Møtereftrat

<b>Innkalling til møte:</b>	Statusmøte aktivitetsmodul
<b>Tidspunkt:</b>	Torsdag 27.01.2022, kl. 15.00 – 16.00
<b>Sted:</b>	Zoom
<b>Møteleder / referent:</b>	Quyen / Torjus
<b>Deltakende:</b>	Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (veileder)
<b>Agenda/saksliste:</b>	

##### Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten

- Ingen kommentarer.

##### Sak nr 10/2022 Visjonsdokument

- Setningen «bedre system» er lite spesifikk.
- Interessenter uten noen rolle bør fjernes fra listen over interessenter, men kan godt inkluderes i diskusjonsteksten.
- Administrator er en bruker, og bør inkluderes.
- Gruppen bør lete etter konkurrerende produkter.
  - Veileder forventer at det finnes relevant forskningsarbeid (om ikke kommersielle produkter) som diskuterer samme problemstilling, men disse kan være vanskelige å spore opp.
- Ved bruk av React Native vil produktet vil kunne kjøre på nettbrett, ikke bare iPader.
  - Visjonsdokumentet bør også nevne at at mobiltelefonerskjermene kan bli for små.
- For hver deloppgave i visjonsdokumentet bør det finnes en tilsvarende funksjon i kravdokumentet.
- I listen over ikke-funksjonelle krav er det greit å bare liste WCAG 2.0-standard.
- Det ikke-funksjonelle kravet «høy grad av sikkerhet» kan fordypes. Hvilken type sikkerhet er det snakk om?
  - Gruppen kan anta at systemet er satt opp på en tilfredsstillende måte.
  - Oppgaven skal ikke legge til noen funksjonalitet som kan være farlig.

##### Sak nr 11/2022 Prosjekthåndbok

- Risikoen «oppgradering av operativsystem» bør inkluderes, kanskje må koden tilpasses.
- Skal applikasjonen fungere med eller uten internett? Dette må drøftes.

##### Sak nr 12/2022 Oppgavetittel

- Tittel er OK, kan kanskje kutte «barn i behandling».

##### Sak nr 13/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet

- Spørsmål 1: Er Adfectus en interessent?
  - Ja, det blir riktig å si.
- Spørsmål 2: Hva er forskjellen på en interessent og en bruker? Er barn fra Bergen stupeklubb som skal teste applikasjonen interessenter eller brukere?
  - De vil telle som brukere.

##### Sak nr 08/2022 Tid og sted for neste møte

- OA-7: Statusmøte blir ikke nødvendig, og dette møtet kan gjelde for innleveringen.
- Veileder vil sende kommentarer til innlevering OA-6 skriftlig.

##### Sak nr 09/2022 Annet

- Ingen kommentarer.

## 5.5 Statusmøte med HVL-veileder 3.mars 2022

### 5.5.1 Møteinnkalling

**Innkalling til møte:** EB-1 Aktivitetsmodul, statusmøte HVL-veileder  
**Tidspunkt:** Torsdag 03.03.2022 kl. 13:00 – 14:00  
**Sted:** Zoom  
**Følgende personer innkalles:** Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (HVL-veileder)

**Saksliste:**

Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten

Sak nr 14/2022 Forprosjektrapport

Sak nr 12/2022 Prosjekthåndbok

Sak nr 10/2022 Visjonsdokument

Sak nr 15/2022 Kravspesifikasjon

Sak nr 13/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet

Sak nr 08/2022 Tid og sted for neste møte

Sak nr 09/2022 Annet

Møtet planlegges avsluttet ca. kl. 13:00.

Ta kontakt med undertegnede dersom du har kommentarer til møteinnkallingen eller ikke har anledning til å komme.

Med vennlig hilsen,

Torjus Kallekleiv, D1

## 5.5.2 Møtereferat

<b>Innkalling til møte:</b>	Statusmøte aktivitetsmodul
<b>Tidspunkt:</b>	Torsdag 03.03.2022 kl. 13:00 – 14:00
<b>Sted:</b>	Zoom
<b>Møteleder / referent:</b>	Quyen / Torjus
<b>Deltakende:</b>	Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (veileder)
<b>Agenda/saksliste:</b>	

### Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten

- Ingen kommentarer.

### Sak nr 14/2022 Forprosjektrapport

- Forprosjektrapporten er ganske god, sammenlignet med andre bachelorgrupper, veileder har ingen detaljerte anmerkninger.
- SUS-skjema må forklares i forprosjektrapporten.
- Gantt-skjema må rettes: presentasjonen i uke 23 er ikke i mars, men i juni.
- De to sidene i rapporten om utviklingsmetodikk burde ikke økes.
- Det er ok å at gruppen endrer litt på strukturen i oppgaven (re: alternative løsninger).
- Grensesnitt mot andre prosjekter: Angående samarbeid med gruppe 2 (mestringsarena), er det greit å samarbeide om klassenavn så det blir enkelt for Adfectus å implementere databasen i fremtiden.
  - Gruppen bør avtale et møte for å avklare overlapp, og så skrive et avsnitt eller to om det i rapporten.
- Løsning: dersom gruppen bare håndterer frontend er lagring ikke relevant.

### Sak nr 12/2022 Prosjekthåndbok

- Ingenting å nevne.

### Sak nr 10/2022 Visjonsdokument

- Veileder påpeker at visjonsdokumentet kan inneholde ting som ikke blir med i endelig rapport.
- Delkapittel 4.2 «Forutsetninger og avhengigheter» er bare fire linjer, og kan utdypes. Her kan gruppen legge til arkitekturdiagram, skrive om iOS/Android, React, etc.
- Veileder påpeker en utfordring: Hva skjer hvis barn pauser applikasjonen, gjør noe annet og kommer tilbake til den? Hvilken tilstand skal applikasjonen være i da?
  - For Android: Safe UI States (<https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/saving-states>)
  - Apple har antageligvis noe lignende, gruppen bør sjekke React-dokumentasjonen.

### Sak nr 15/2022 Kravspesifikasjon

- Veileder lurer på om man kan finne Git commits noe sted. Gruppen påpeker at de har brukt en Trello-tavle for å spore hvorvidt mål har blitt oppnådd.

### Sak nr 13/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet

- Ingen spørsmål.

### Sak nr 08/2022 Tid og sted for neste møte

- Neste møte avtales senere.

### Sak nr 09/2022 Annet

- Det kan avtales et møte med HVL-veileder for å gå gjennom koden/tekniske spørsmål, hvis oppdragsgiver ikke kan svare.

## 5.6 Statusmøte med HVL-veileder 27.april 2022

### 5.6.1 Møteinnkalling

<b>Innkalling til møte:</b>	EB-1 Aktivitetsmodul, statusmøte HVL-veileder etter OA-13-1 Utkast 1 til rapport
<b>Tidspunkt:</b>	Onsdag 27.04.2022 kl. 10:00 – 11:30
<b>Sted:</b>	Zoom
<b>Følgende personer innkalles:</b>	Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (HVL-veileder)

#### **Saksliste:**

Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten

Sak nr 16/2022 Gjennomgang av innlevering

Sak nr 13/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet

Sak nr 08/2022 Tid og sted for neste møte

Sak nr 09/2022 Annet

Møtet planlegges avsluttet ca. kl. 11:30.

Ta kontakt med undertegnede dersom du har kommentarer til møteinnkallingen eller ikke har anledning til å komme.

Med vennlig hilsen,

Torjus Kallekleiv, D1

Bergen 22.04.2022

### 5.6.2 Møterefertat

<b>Innkalling til møte:</b>	Statusmøte HVL-veileder etter OA-13-1 Utkast 1 til rapport
<b>Tidspunkt:</b>	Onsdag 27.04.2022 kl. 10:00 – 11:30
<b>Sted:</b>	Zoom
<b>Møteleder / referent:</b>	Quyen / Torjus
<b>Deltakende:</b>	Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (veileder)

#### Agenda/saksliste:

##### Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten

- Godkjent.

##### Sak nr 16/2022 Gjennomgang av innlevering

- Studentene gir en kort oppdatering ang. arbeidet
- Generelt:
  - **Struktur** av rapporten: god struktur og grei lengde
  - Rapporten og vedleggen skal leveres i separate filer i WiseFlow, mens HVL-veilederen ønsker at rapporten inneholder alle vedleggene. Gruppen prøver å levere en versjon med og uten vedlegg.
  - Er løsningen for enkel: nei
  - **Kode:**
    - Det skal ikke være kodeeksempler i rapporten
    - HVL-veileder kan se gjennom koden og gi kommentarer.
- Kap.1 Innledning:
  - **Kontekst:** Hvor skal barna bruke applikasjonen? På rommet? En-til-en? Må legges til. Skrive som en use case, ikke teknisk.
  - **Mål:** hvorvidt systemet er tidsbesparende: Dette kan komme senere, diskuter utilsiktede positive effekter kort
- Kap.4 Detaljert design:
  - **Arkitektur:**
    - Legge til arkitekturdiagram og skrive litt. Det går bra å kopiere fra et vedlegg, si at det tas fra systemdokumentasjon
    - Lagring av data: bare skrive litt om hva Affectus skal bruke.
    - Hvordan hentes nye aktiviteter? Nevne at hele appen må lastes opp på nytt.
    - Hvor hentes bildene fra? Nevne mulige løsninger (innebygd, http-request eller som binære data fra databasen), diskutere kort ulemper/fordeler og valgt løsning (best med database, da vi allerede bruker en database. http vil kreve at vi har flere veier å forholde oss til)
  - UI/UX: Hvordan passer golden rules for barn? Touchscreen rules for children er mer interessant
  - Spillifisering: unngå for mange subseksjoner. Fremhev nøkkelordet («tittel») og bruk vanlige avsnitter.

- Kap.5 **Resultater**:
  - Evalueringsmetode:
    - Bruk beskrivende overskrifter (ikke «første løsning»)
    - Gjenskriv "svkke programmets ytelse" og beskriv hva som skjer
  - Mangler testprotokoll som gjør at testen er reproduserbar og resultatene kan sammenlignes:
    - Hvilken opplæring/forklaring fikk barna?
    - Varighet av testen
- Skrive noe om hvordan den andre evalueringen divergerer fra første

#### Sak nr 13/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet

- Bør vi jobbe med å være konsekvente i kodingen? (Best practice)
  - Bortsett fra React Native kravet og noen grafiske ressurser, har gruppen vært fri til å lage løsningen. Gruppen har ikke hatt noen eksisterende kode, eller kodestandard å basere seg på. Ingen review av kildekoden heller.
  - Det er greit hvis det fungerer og ser ryddig ut. Husk å legge til kommentarer.
- Systemdokumentasjon: Testing
  - Det er greit å begrunne hvorfor enhetstester (o.l.) ikke brukes her, men det må beskrives i rapporten
  - På Android finnes det en test hvor man simulerer at bruker trykker på en knapp/komponent, og så leser ut tilstanden til komponentet. HVL-veileder foreslår at gruppen undersøker om det finnes en tilsvarende teste på iOS, og legger til i rapporten. Ikke nødvendig å ta testen i bruk.

#### Sak nr 08/2022 Tid og sted for neste møte

- Etter innlevering av utkast 2. Gruppen sender møteinnkalling.

#### Sak nr 09/2022 Annet:

Ingen.

## 5.7 Statusmøte med HVL-veileder 16.mai 2022

### 5.7.1 Møteinnkalling

<b>Innkalling til møte:</b>	EB-1 Aktivitetsmodul, statusmøte HVL-veileder etter OA-13-2 Utkast 2 til rapport
<b>Tidspunkt:</b>	Mandag 16.05.2022 kl. 9:00 – 10:00
<b>Sted:</b>	Zoom
<b>Følgende personer innkalles:</b>	Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (HVL-veileder)

#### **Agenda/Saksliste:**

Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten

Sak nr 16/2022 Gjennomgang av innlevering

Sak nr 13/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet

Sak nr 08/2022 Tid og sted for neste møte

Sak nr 09/2022 Annet

Møtet planlegges avsluttet ca. kl. 10:00.

Vennligst gi tilbakemelding om møtet kan holdes sted på HVL (Campus Bergen).

Ta kontakt med undertegnede dersom du har kommentarer til møteinnkallingen eller ikke har anledning til å komme.

Med vennlig hilsen,

Phuong Quyen Pham, D1

Bergen 12.05.2022



### 5.7.2 Møtereferat

<b>Innkalling til møte:</b>	Statusmøte HVL-veileder etter OA-13-2 Utkast 2 til rapport
<b>Tidspunkt:</b>	Mandag 16.05.2022 kl. 9:00 – 10:00
<b>Sted:</b>	Zoom
<b>Møteleder / referent:</b>	Torjus
<b>Deltakende:</b>	Anders (student), Quyen (student), Torjus (student), Volker (HVL-veileder)

#### Agenda/saksliste:

##### Sak nr 00/2022 Godkjenning av sakslisten

- Godkjent.

##### Sak nr 16/2022 Gjennomgang av innlevering

- Generelt:
  - **Struktur** av rapporten: unngå å ha mange små seksjoner
- Kap.5 **Resultater:**
  - 5.3 Valideringsresultat:
    - Bør legge til en kort innledning
    - Nevne at helsepersonell validerer produktet og at vi henter tilbakemelding på en enkel måte.
    - At gruppen ikke har en formell testprotokoll for helsepersonell er helt greit.
  - 5.3.2 Validering i 2 omganger:
    - Beskrive endringene som ble gjort etter omgang 1
    - Beskrive hvordan 1. omgang har påvirket omgang 2
    - Nevne om det oppstod andre problemer
    - Hva var hovedsvakhet, hvordan den ble forbedret og hva er resultatet?
  - Bare beskrive resultat av undersøkelsen i resultat. Diskutere i neste kapittel.
  - Hvordan utvikle en app til barn? Bruke TIDCR-artikkelen.
  - Oppnådd resultat ift produkt backlog: henviser til produkt backlog og si hva som ble implementert og ikke implementert. Bør ikke være for detaljert. Legge til produkt backlog med status (%) som vedlegg/appendix og henviser til den.
- Kap.7 **Konklusjon/videre arbeid:**
  - Konklusjon: er en oppsummering
  - Videre arbeid:
    - Viktig del, beskriver forbedringer
    - Gi anbefaling til Adfectus
    - Liste opp komponenter som kan gjenbrukes av Adfectus i andre moduler
- **Appendiks ≠ vedlegg**
  - Legge til Produkt backlog med status, SUS-skjema og testprotokoll som appendiks (A, B...)
- **Systemdokumentasjon:**
  - Legge til en liste over de mest interessante komponentene
  - Legge til anbefaling over større komponenter som kan gjenbrukes med kommentar om hva komponenten gjør (samme kommentar som i dokumentasjon av kildekode) (ikke UI-komponenter)

- Trenger ikke lenke eller levere zipfil av dokumentasjonen
- Sekvensdiagram kan legges til hvis gruppen har dem
- Bruksanvisning i form av skjermbilder med piler på UI-elementene og forklaring på hva de gjør, er en fin ting å ha

Sak nr 13/2022 Spørsmål og oppklaring i forhold til prosjektet

- EXPO
  - legge til grafiske elementer
  - Arkitekturdiagram

Sak nr 08/2022 Tid og sted for neste møte

- Gruppen tar kontakt og sender møteinnkalling ved behov.

Sak nr 09/2022 Annet:

Ingen.

## 6 Timelister med statusrapporter

Forklaringen av symbolene brukt for å vise prosjektstatus i statusrapporten er:

- Grønn - OK     
 ● Gul - Fare     
 ● Rød - Krise

### 6.1 Timeliste og status uke 2 (10.-16. januar 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 2 (10-16.1.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	3,0	4,0	2,0	9,0	9,0
OA-4 Oppstartsmøte m oppdragsgiver og veileder	5,0	2,5	7,5	15,0	15,0
Definere prosjektomfang	0,5	2,0	1,0	3,5	3,5
Planlegging, kartlegging av risiko	0,0	2,0	0,0	2,0	2,0
Prototype 1: utvikling og testing (Framer)	4,5	0,0	0,0	4,5	4,5
OA-6 Prosjekthåndbok itr.1	1,5	5,0	3,0	9,5	9,5
OA-6 Visjonsdokument itr.1	4,0	0,5	2,0	6,5	6,5
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>18,5</b>	<b>16,0</b>	<b>15,5</b>	<b>50,0</b>	
Akkumulert hittil i år	18,5	16,0	15,5	50,0	

Status for: <b>Gruppen</b>	Uke 2 (10-16.1)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gruppen har blitt enig om arbeidsmåten, og skrevet og signert samarbeidsavtalen.</li> <li>• Prosjekthåndbok, Visjonsdokumentasjon, Kravdokumentasjon og Systemdokumentasjon er opprettet på Canvas (samarbeidsdokument i Word)</li> <li>• Kontakt med oppdragsgiver og HVL-veileder opprettet.</li> <li>• OA-4 Oppstartsmøte med oppdragsgiver og HVL-veileder gjennomført</li> <li>• Første prototype for brukergrensesnitt ble laget og vist til oppdragsgiver.</li> </ul>	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for : <b>Anders</b>	Uke 2 (10-16.1)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lærte Framer</li> <li>• Lagde den første versjonen av en prototype for brukergrensesnitt i Framer og delte med oppdragsgiver</li> <li>• Jobbet med visjonsdokumentet</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Jobbe med visjonsdokument, Møte med Adfectus, Lage en ny prototype og vise den til BHSS og Adfectus, Sette opp eget miljø for utvikling	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for : <b>Quyen</b>	Uke 2 (10-16.1)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opprettet støttedokumentene i Canvas og lage dokumentstruktur.</li> <li>• Sette opp mal for møteinnkalling</li> <li>• Lage mal for timelister for gruppen som Excel fil i Canvas</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Statusmøte med HVL-veileder, plan, visjon, besøke Adfectus	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for : <b>Torjus</b>	Uke 2 (10-16.01)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lagde Gantt-diagram for arbeidsperioden</li> <li>• Opprettet arbeidsavtale</li> <li>• Tok og redigerte møtereferat fra første møte. Jobbet med møtekoordinering</li> <li>• Jobbet med visjonsdokumentet</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Visjonsdokument, prototype, møter med Adfectus	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

## 6.2 Timeliste og status uke 3 (17.-23. januar 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 3 (17-23.1.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyên	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	6,0	7,5	4,0	<b>17,5</b>	26,5
Definere prosjektomfang	3,3	1,5	2,0	<b>6,8</b>	10,3
Planlegging, kartlegging av risiko	0,0	2,0	0,0	<b>2,0</b>	4,0
Prototype 2: utvikling og testing (Framer)	4,0	0,0	0,0	<b>4,0</b>	8,5
OA-5 Møte med HVL-veileder	2,0	1,5	4,0	<b>7,5</b>	7,5
OA-6 Prosjektittel	0,5	0,5	0,5	<b>1,5</b>	1,5
OA-6 Prosjekthåndbok itr.1	3,5	8,0	4,0	<b>15,5</b>	25,0
OA-6 Visjonsdokument itr.1	5,5	5,0	6,5	<b>17,0</b>	23,5
Identifisering av arkitektur	3,5	0,0	1,0	<b>4,5</b>	4,5
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>28,3</b>	<b>25,0</b>	<b>22,0</b>	<b>76,3</b>	
Akkumulert hittil i år	46,8	42,0	37,5	126,3	

Status for : Anders	Uke 3 (17-23.1)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kommet langt på visjonsdokument</li> <li>Ferdig med prototype for brukergrensesnitt (versjon 2)</li> <li>Funnet og installert et lovende kodemiljø</li> <li>Møte med oppdragsgiver</li> <li>Definere flere fallgruver/risiko</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Bli ferdig med innlevering OA-6. Bli bedre på React. Ferdigstille visjonsdokument. Finne prosjektittel. Se mer på risiko.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for : Quyên	Uke 3 (17-23.1)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Prosjektplan: sette opp prosjektfaser, milepæler og hovedaktivitet med start og sluttdato</li> <li>Visjon: input til første utkast</li> <li>Hovedrapport: opprette dokumentet og strukturere dokumentet</li> <li>Administrasjon og møter: statusmøte med HVL-veileder, signering av rettleiingsavtale, besøke oppdragsgiver</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> OA-6 innlevering. Sette opp kodemiljø	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for : Torjus	Uke 2 (10-16.1)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Prosjektnavn</li> <li>Risiko</li> <li>Visjonsdokument</li> <li>Statusmøteplanlegging og møtereferat</li> <li>Rettledningsavtale</li> <li>Møte med Adfectus</li> <li>Notater fra forelesningene</li> <li>Oppdatering av Gantt-diagram</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> OA-6, Navn. Ferdigstille React Native-miljø. React-kurs. Funksjonskrav	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

### 6.3 Timeliste og status uke 4 (24.-30. januar 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 4 (24-30.1.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	5,5	2,0	5,0	12,5	39,0
Definere prosjektomfang	0,0	2,0	0,0	2,0	12,3
Planlegging, kartlegging av risiko	1,0	9,0	1,0	11,0	15,0
OA-6 Prosjektittel	0,0	1,0	0,0	1,0	2,5
OA-6 Prosjekthåndbok itr.1	0,0	2,0	1,0	3,0	28,0
OA-6 Visjonsdokument itr.1	4,0	2,0	6,0	12,0	35,5
Validering av arkitektur	17,0	7,0	13,0	37,0	37,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>27,5</b>	<b>25,0</b>	<b>26,0</b>	<b>78,5</b>	
Akkumulert hittil i år	74,3	67,0	63,5	203,3	

Status for : Anders	Uke 4 (24-30.01)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kurs i React Native</li> <li>Laget Github repo og testet at alle får koblet seg riktig opp</li> <li>Funnet prosjektnavn</li> <li>Funnet flere konkurrenter</li> <li>Gjennomgang av visjon</li> <li>Bekreftelse på prototype fra bruker</li> <li>Laget maler for en rekke React komponenter (Avatar, meny, tankeboble etc)</li> <li>Fått bedre forståelse for «hooks» og generell dynamikk i React Native</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b>                      OA-7 statusmøte med HVL veileder. Se nærmere på design av applikasjonen og komme frem til en felles plan for design av grunnfunksjonene. Lære mer om React native. Onboarding med Adfectus. Forhåpentligvis begynne å programmere en tidlig versjon av systemet.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for : Quyen	Uke 4 (24-30.01)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Oppdatering av plan, utarbeiding av timestimat for prosjektet, oppdatering av Gantt chart</li> <li>Oppdatering av prosjekthåndbok (plan, risiko)</li> <li>Gjennomgang og oppdatering av visjon</li> <li>Finne prosjektnavn</li> <li>Installasjon av React Native, feilsøking, innføring med Adfectus</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b>                      OA-7 statusmøte med HVL-veileder. Sette i gang med metode, inkl. forelesning. Arkitektur: identifisering og validering. Sette i gang med kravdokument. Se på konkurrenter/eksisterende løsninger for problemet. Onboarding hos Adfectus.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for : Torjus	Uke 4 (24-30.01)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Innlevering OA-6</li> <li>React Native-kurs</li> <li>Ferdigstilt React Native-miljø</li> <li>React Native-tutorial</li> <li>Funnet prosjektnavn</li> <li>Oppdatering av visjonsdokumentet</li> <li>Jobbet på plan</li> <li>Møteinnkalling og referatskriving</li> <li>Funksjonelle og ikke-funksjonelle krav</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b>                      OA-7 statusmøte. Tegne opp mulige løsninger for prosjektet. Avklare arkitektur. Onboarding med Adfectus. Starte koding på prosjektet.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

## 6.4 Timeliste og status uke 5 (31. januar-6. februar 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 5 (31.1-4.2.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning) (Fase 2)	5,5	6,0	6,0	17,5	17,5
OA-7-Statusmøte med HVL-veileder	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-8-1 Analyse av tidligere bacheloroppgaver	4,0	1,0	1,0	6,0	6,0
Use case og systemmodellering	0,5	0,0	0,0	0,5	0,5
Identifisering av arkitektur	6,0	1,0	0,0	7,0	11,5
Validering av arkitektur	0,0	0,0	0,0	0,0	36,0
Prototype 3: utvikling og testing	10,0	0,0	2,0	12,0	12,0
OA-8-2 Forprosjektrapport (Rapport rev.1)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-8-2 Støttedokumenter	2,0	16,0	8,0	26,0	26,0
Systemdokumentasjon	1,0	0,0	2,0	3,0	3,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>29,0</b>	<b>24,0</b>	<b>19,0</b>	<b>72,0</b>	
Akkumulert hittil i år	103,3	91,0	82,5	276,8	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 5 (31.1-4.2.2022)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Diskutert krav</li> <li>Onboarding hos Adfectus</li> <li>Analysert tidligere bacheloroppgaver</li> <li>Fått bedre forståelse for arkitekturen og hvordan ulike komponenter bør implementeres</li> <li>Fått knapper i meny til å fungere</li> <li>Lært om SVG filer og hvordan de bør brukes i applikasjonen</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Vurdering av tidligere bacheloroppgaver, koding, modellering, diskutere design.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for: <b>Quyen</b>	Uke 5 (31.1-4.2.2022)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Onboarding hos Adfectus</li> <li>Krav- og funksjonspesifikasjoner</li> <li>Modellering – wireframe av hoved funksjonene</li> <li>Replanlegging</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Vurdering av tidligere bacheloroppgaver, modellering.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 5 (31.1-4.2.2022)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>OA-7 statusmøte</li> <li>Møtereferat</li> <li>Funksjoner og ikke-funksjoner</li> <li>Prosjekthåndbok</li> <li>Administrasjon</li> <li>Lest bacheloroppgave fra metode</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Metode, koding, arkitekturvalidering, forprosjektrapport.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalendertid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

## 6.5 Timeliste og status uke 6 (7.-13. februar 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 6 (7-13.2.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning) (Fase 2)	1,0	2,0	2,0	5,0	22,5
OA-7 Statusmøte med HVL-veileder	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-8-1 Analyse av tidligere bacheloroppgaver	5,5	9,7	6,0	21,2	27,2
Use case og systemmodellering	0,0	0,0	0,0	0,0	0,5
Identifisering av arkitektur	0,5	0,5	4,0	4,5	16,0
Validering av arkitektur	0,0	0,0	0,0	0,0	36,0
Prototype 3: utvikling og testing	11,5	8,0	3,0	22,5	34,5
OA-8-2 Forprosjektrapport (Rapport rev.1)	3,0	4,0	5,0	12,0	12,0
OA-8-2 Støttedokumenter	0,0	1,0	0,0	1,0	27,0
Systemdokumentasjon	2,0	0,0	0,0	2,0	5,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>23,5</b>	<b>24,7</b>	<b>20,0</b>	<b>68,2</b>	
Akkumulert hittil i år	126,8	115,7	102,5		

Status for: <b>Anders</b>	Uke 6 (7-13.2.2022)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ferdig med smilefjesrangeringsfunksjon</li> <li>Fått inn matchende avatarer</li> <li>Fått inn avatarer som SVG</li> <li>Ferdig med del 1 av OA-8-1</li> <li>Begynt på systemdokumentasjon</li> <li>Begynt på forprosjektrapport</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Fokuserer på forprosjektrapport og litt koding.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for: <b>Quyen</b>	Uke 6 (7-13.2.2022)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Del 1 av OA-8-1 Analyse av tidligere bacheloroppgaver</li> <li>Bakgrunnsresearch om UI/UX design generelt, for barn og relatert til behandling, gamification (litteratur)</li> <li>Byttet prototypeverktøy til Adobe XD, gått gjennom en tutorial og laget første skisse</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Wireframe, prototype og mockup til prototype 3. Forprosjektrapport og research. Kravspesifikasjon	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 6 (7-13.2.2022)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>OA-8 analyse</li> <li>UI-research</li> <li>Begynt på forprosjektrapport</li> <li>Systemdokumentasjon</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Forprosjektrapport, research, OA-8 fullført	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

## 6.6 Timeliste og status uke 7 (14.-20. februar 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 7 (14.-20.2.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning) (Fase 2)	0,0	3,0	0,0	3,0	25,5
OA-7 Statusmøte med HVL-veileder	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-8-1 Analyse av tidligere bacheloroppgaver	5,5	6,0	0,0	11,5	38,7
Use case og systemmodellering	0,0	2,0	0,0	2,0	2,5
Identifisering av arkitektur	0,0	0,0	0,0	0,0	16,0
Validering av arkitektur	0,0	0,0	0,0	0,0	36,0
Prototype 3: utvikling og testing	5,0	3,0	0,0	8,0	42,5
OA-8-2 Forprosjektrapport (Rapport rev.1)	21,5	4,0	8,0	33,5	45,5
OA-8-2 Støttedokumenter	0,0	9,0	0,0	9,0	36,0
Systemdokumentasjon	0,0	0,0	0,0	0,0	5,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>32,0</b>	<b>27,0</b>	<b>8,0</b>	<b>67,0</b>	
Akkumulert hittil i år	158,8	142,7	110,5		

Status for: <b>Anders</b>	Uke 7 (14.-20.2)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Analyse av tidligere bacheloroppgaver</li> <li>Presentasjon av analysen</li> <li>Kommet langt på bachelor rapport</li> <li>Begynt på en landing page for applikasjonen</li> <li>Ferdig med scrollable for aktiviteter i landing page</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Bli ferdig med første versjon av forprosjektrapport. Jobbe videre med landing page	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for: <b>Quyen</b>	Uke 7 (14.-20.2)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Del 2 og 3 av OA-8-1 Analyse av tidligere bacheloroppgaver</li> <li>Jobbet med kravdokumentasjon:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Ferdigstilt wireframe for hele applikasjonen</li> <li>Laget brukstilfellemodell med beskrivelser</li> <li>Laget domenemodell</li> <li>Skissert sitemap</li> </ul> </li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Bli ferdig med første versjon av forprosjektrapporten (bl.a seksjon om plan og risiko). Bli ferdig med kravdokumentasjon. Få wireframe godkjent av Adfectus. Begynne med mood board.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 7 (14.-20.2)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jobbet noe med forprosjektrapport</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Jobbe med forprosjektrapport, statusmøte, koding	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>
<b>Kommentar:</b> Sykdom denne uka	



## 6.7 Timeliste og status uke 8 (21.-27. februar 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 8 (21-27.2.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyên	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	0,0	3,0	3,0	6,0	31,5
OA-7 Statusmøte med HVL-veileder	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-8-1 Metode-1	0,0	0,0	0,0	0,0	38,7
Use case og systemmodellering	0,0	0,0	0,0	0,0	2,5
Identifisering av arkitektur	0,0	0,0	0,0	0,0	16,0
Validering av arkitektur	0,0	0,0	0,0	0,0	36,0
Prototype 3: utvikling og testing	1,5	0,0	0,0	1,5	44,0
OA-8-2 Forprosjektrapport (Rapport rev.1)	23,5	16,0	20,5	60,0	105,5
OA-8-2 Støttedokumenter	0,0	11,5	3,0	14,5	50,5
Systemdokumentasjon	0,0	0,0	0,0	0,0	5,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>25,0</b>	<b>30,5</b>	<b>26,5</b>	<b>82,0</b>	
Akkumulert hittil i år	183,8	173,2	137,0	494,0	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 8 (21.-27.2)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ferdigstilt forprosjektrapport rev. 1</li> <li>Statusmøte med Adfectus</li> <li>Blitt enig om design av mock-database</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Jobbe med produktet og ha statusmøte med HVL veileder for å få tilbakemelding på forprosjektrapporten.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for: <b>Quyên</b>	Uke 8 (21.-27.2)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Wireframe godkjent av Adfectus</li> <li>Ferdigstilt kravdokumentasjon rev.1</li> <li>Input til forprosjektrapport</li> <li>Innlevering OA-8-2 Forprosjektrapport rev.1 + støttedokumenter</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Moodboard. Mockup for fritekst evaluering. Statusmøtet med HVL veileder. Oppdateringa av forprosjektrapporten.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 8 (21.-27.2)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hovedsakelig jobbet med forprosjektrapport</li> <li>Research</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Jobbe med koding.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

## 6.8 Timeliste og status uke 9 (28.februar-6. mars 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 9 (28.2-6.3.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyên	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	2,0	0,0	4,0	6,0	6,0
OA-9 Statusmøte med HVL-veileder	1,5	1,5	2,0	5,0	5,0
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 1	22,0	15,0	21,0	58,0	58,0
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 2	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Produkt versjon 1: Utvikling iterasjon 3	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-10 Forprosjektrapport	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Oppdatering av støttedokumenter	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-11 Forprosjektpresentasjon	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>25,5</b>	<b>16,5</b>	<b>27,0</b>	<b>69,0</b>	
Akkumulert hittil i år	209,3	189,7	164,0	563,0	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 9 (28.2-6.3)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Statusmøtet med HVL veileder</li> <li>Utviklet fritekstmodul</li> <li>Vist applikasjon til oppdragsgiver og fått tilbakemelding</li> <li>Lagt til tenkeboble som viser hva bruker har skrevet i fritekstmodul</li> <li>Lagt til kjeledyr</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Fritekstmodul og generell forbedring av koden	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●
<b>Kommentar:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vanskelig å få illustrasjon til å funke.</li> <li>Vil hjelpe andre gruppe-medlemmer med å få implementert fritekstmodul.</li> </ul>	

Status for: <b>Quyên</b>	Uke 9 (28.2-6.3)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Statusmøte med HVL-veileder</li> <li>Grovt generell UI design for appen</li> </ul> <b>Problemer:</b> Tok kontekstmenyen i et fag, så jobbet lite med bacheloroppgaven.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●
<b>Tiltak:</b> Gjøre en ekstra innsats i helg og neste uke.	
<b>Oppgaver neste uke:</b> Design på illustrasjonsmodul og generell design.	

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 9 (28.2-6.3)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jobbet med illustrasjonsmodul</li> <li>Statusmøte med HVL-veileder</li> <li>Statusmøte med oppdragsgiver</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Jobbe med illustrasjonsmodul, oppdatere forprosjektrapport, jobbe med presentasjon.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●
<b>Kommentar:</b> Store problemer med illustrasjonsmodul. Mange blindgater.	

## 6.9 Timeliste og status uke 10 (7.-13. mars 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 10 (7.-13.3.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	3,0	1,0	0,0	4,0	10,0
OA-9 Statusmøte med HVL-veileder	0,0	0,0	0,0	0,0	5,0
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 1	0,0	0,0	0,0	0,0	58,0
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 2	21,0	16,0	13,5	50,5	50,5
Produkt versjon 1: Utvikling iterasjon 3	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-10 Forprosjektrapport	0,0	3,0	9,0	12,0	12,0
Oppdatering av støttedokumenter	1,0	3,5	0,0	4,5	4,5
OA-11 Forprosjektpresentasjon	2,0	3,0	0,0	5,0	5,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>27,0</b>	<b>26,5</b>	<b>22,5</b>	<b>76,0</b>	
Akkumulert hittil i år	236,3	216,2	186,5	639,0	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 10 (7.-13.3)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sett på farger og bestemt bakgrunnsfarge</li> <li>• Endret på design for å bedre brukeropplevelsen</li> <li>• Hentet spørsmål fra database</li> <li>• Oppdatert smilefjesevaluering slik at barn kan evaluere aktiviteten i forhold til flere spørsmål</li> <li>• Kan endre farger i fritekstmodulen på både papir og skrift</li> <li>• Endret på design for å gjøre styling mer konsekvent</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Forprosjektspresnasjon, hjelpe med illustrasjonsmodul, jobbe med å gi dyret funksjonalitet.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for: <b>Quyen</b>	Uke 10 (7.-13.3)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Research om UI design og eksisterende barneapp for å ha et underlag til design håndbok</li> <li>• Valg av farger til applikasjonen, design av illustrasjonsmodul og fritekstmodul + generell design</li> </ul> <b>Problemer:</b> Arbeidet for å oppnå en helhet i design blir overkjørt når appen blir kodet.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●
<b>Tiltak:</b> Lage en design som er grovt nok og gir rom til fleksible løsninger.	
<b>Oppgaver neste uke:</b> Sette grunnleggende design regler, ferdigstille grovt design for hele appen.	
<b>Kommentar:</b> Bortsett fra illustrasjoner for avataren, har ikke Adfectus andre relevante illustrasjoner som gruppen kan bruke. Vi må lage/finne våre egne illustrasjoner, siden illustratøren er fullbooket.	

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 10 (7.-13.3)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Illustrasjonsmodul</li> <li>• Dialog i applikasjonen</li> <li>• Testplan</li> <li>• Oppdatere forprosjektrapporten</li> <li>• Forprosjektpresentasjon</li> <li>• Design og fargevalg</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Forprosjektspresnasjon, testplan, illustrasjonsmodul.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

## 6.10 Timeliste og status uke 11 (14.-20. mars 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 11 (14.-20.3.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyên	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	8,5	0,0	8,0	16,5	26,5
OA-9 Statusmøte med HVL-veileder	0,0	0,0	0,0	0,0	5,0
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 1	0,0	0,0	0,0	0,0	58,0
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 2	0,0	0,0	0,0	0,0	50,5
Produkt versjon 1: Utvikling iterasjon 3	15,0	21,0	17,0	53,0	53,0
OA-10 Forprosjektrapport	0,0	0,0	0,0	0,0	12,0
Oppdatering av støttedokumenter	0,0	0,0	0,0	0,0	4,5
OA-11 Forprosjektpresentasjon	0,0	6,0	0,0	6,0	11,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>23,5</b>	<b>27,0</b>	<b>25,0</b>	<b>75,5</b>	
Akkumulert hittil i år	259,8	243,2	211,5	714,5	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 11 (14-20.3)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentert forprosjektpresentasjon</li> <li>• Sett på andre sine presentasjoner</li> <li>• Begynte å se på animasjoner</li> <li>• Oppdaterte smilefjesevaluering med ny styling</li> <li>• Gikk fra Expo til React native</li> <li>• Forbedret koden til hunden</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Implementere animasjoner, Oppdatere dyret for Fritekstmodul og tegne modul.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for: <b>Quyên</b>	Uke 11 (14-20.3)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presenterte forprosjektpresentasjon og lyttet på andre presentasjoner</li> <li>• Lagde mockup til helsepersonellsområde (journal)</li> <li>• Lage dummy data for helsepersonell med navn, brukernavn og passord</li> <li>• Lage testdata for brukerne, siden formattet på data brukt i evalueringsmodulen måtte tilpasses. Prøver å lage felles format senere.</li> <li>• Jobbet med autentisering av helsepersonell i journalmodulen (innlogging)</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Ferdigstille journalmodulen.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●
<b>Kommentar:</b> Mye å sette seg inn som nybegynner i React Native.	

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 11 (14-20.3)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Forprosjektpresentasjon og andres presentasjoner</li> <li>• Illustrasjonsmodul</li> <li>• Jobbet med å installere pur React Native</li> <li>• Lært mer React Native</li> </ul> <b>Kommentar:</b> Illustrasjonsmodulen fungerer ikke på Expo. Endret rammeverk fra Expo til pur React Native, og nå virker det!	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

## 6.11 Timeliste og status uke 12 (21.-27. mars 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 12 (21.-27.3.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	1,0	0,0	0,0	1,0	1,0
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 4	22,5	28,0	26,0	76,5	76,5
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Påskeferie (9.-18. april)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Produkt versjon 2: Utvikling Iterasjon 6	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-12 Prosjektstatus og prosjekthåndbok itr.3	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-13-1 Utkast 1 til rapporten (man 25.4)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>23,5</b>	<b>28,0</b>	<b>26,0</b>	<b>77,5</b>	
Akkumulert hittil i år	283,3	271,2	237,5	792,0	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 12 (21.3-27.3)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fikset hunden slik at den kan komme ut fra siden</li> <li>Fant et bra animasjonsbibliotek og implementerte en rekke animasjoner</li> <li>La til og tok i bruk bibliotek for å lagre tilbakemeldinger på masknen som kjører appen</li> <li>Oppdaterte styling rundt om i applikasjonen</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Se på alternativer til lagring av data, uten bruk av database.</p> <p><b>Kommentar:</b> En del problemer som skyldes den asynkrone fremgangsmåten til lagringsbiblioteket. Se på alternativer.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

Status for: <b>Quyen</b>	Uke 12 (21.3-27.3)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ferdigstilt journalmodulen (helsepersonell)</li> <li>Lærte Adobe Illustrator for å kunne tilpasse og konvertere bildene fra illustratøren og lage egne enkle knapper og illustrasjoner.</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Jobbe med mockup av dagbok og koding av dagbok.</p> <p><b>Kommentar:</b> Prøvde flere måter å validere «sesjonen» på. Klarte det ikke med Async-lagring, så brukte Context.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 12 (21.3-27.3)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jobbet med illustrasjonsmodulen og fått den til å virke</li> <li>Lagt inn styling på siden</li> <li>Mulig å tegne, bytte farge, bytte farge på arket</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Jobbe med lagring av tegninger, legge til karakter, dyr, aktivitet.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

## 6.12 Timeliste og status uke 13 (28.mars-3. april 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 13 (28.3-3.4.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyên	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	0,0	0,0	0,0	0,0	1,0
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 4	0,0	0,0	0,0	0,0	76,5
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 5	23,0	27,0	24,0	74,0	74,0
Påskeferie (9.-18. april)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Produkt versjon 2: Utvikling Iterasjon 6	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-12 Prosjektstatus og prosjekthåndbok itr.3	0,0	1,0	0,0	1,0	1,0
OA-13-1 Utkast 1 til rapporten (man 25.4)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>23,0</b>	<b>28,0</b>	<b>24,0</b>	<b>75,0</b>	
Akkumulert hittil i år	306,3	299,2	261,5	867,0	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 13 (28.3-3.4)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fått inn lydfiler i prosjektet</li> <li>Lagt til lyd for dyret sin hjelpetekst</li> <li>Lagt inn lyd for smilefjesrangering</li> <li>Refaktoreert en del kode</li> <li>Diskutert og konstruert JSON objekt for bruker som skal manipuleres for å lagre data (lokalt)</li> <li>La til «ferdig-knapp» for aktivitet og «clear-knapp» i fritekst</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Jobbe med side for å tydeliggjøre når evaluering blir levert. Komme i gang med gjøre forprosjektsrapport om til endelig innlevering.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

Status for: <b>Quyên</b>	Uke 13 (28.3-3.4)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jobbet med dagboken:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Mockup</li> <li>Lagde navigasjonslogikken</li> <li>Lagde noen bakgrunnsbilder og knapper</li> <li>Kodet og stilet omslagsiden</li> <li>Research for å ha animasjon (bla sider visuell effekt)</li> </ul> </li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Fortsette med dagbok.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 13 (28.3-3.4)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lydredigering</li> <li>Fullført funksjonalitet og midlertidig design for illustrasjonsmodul</li> <li>Utils</li> </ul>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

### 6.13 Timeliste og status uke 14 (4.-10. april 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 14 (4.-10.4.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyên	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	0,5	0,0	0,0	1,0	1,5
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 4	0,0	0,0	0,0	76,5	76,5
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 5	0,0	0,0	0,0	74,0	74,0
Påskeferie (9.-18. april)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Produkt versjon 2: Utvikling Iterasjon 6	17,0	30,0	19,5	0,0	66,5
OA-12 Prosjektstatus og prosjekthåndbok itr.3	0,0	1,0	0,0	1,0	2,0
OA-13-1 Utkast 1 til rapporten (man 25.4)	8,5	0,0	4,5	0,0	13,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>26,0</b>	<b>31,0</b>	<b>24,0</b>	<b>81,0</b>	
Akkumulert hittil i år	332,3	330,2	285,5	948,0	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 14 (4.-10.4)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Laget MAL for kapittel 4 og begynt å skrive om brukergrensesnittet</li> <li>Skrevet om hvordan lagring håndteres i applikasjonen</li> <li>Endret dyret til å være dyr som ble sendt av Adfectus</li> <li>Gjort det mulig å mute dyret slik at hjelp bare kommer som tekst</li> <li>Laget en modell for å vise hvordan navigasjon i applikasjonen fungerer</li> <li>Oppdatert hvordan tilbakemelding og aktivitet lagres</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Er påskeferie, men kommer allikevell til å jobbe litt. Fokuset vil være å jobbe med rapporten for å komme lengst mulig på den til vi skal levere første utkast.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

Status for: <b>Quyên</b>	Uke 14 (4.-10.4)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dagbokmodulen:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Rework av navigasjon for å kunne animere sidene når man blar i dagboken.</li> <li>Prøvde å implementere bla-sider-animasjoner, men ble ikke helt tilfredstillende. Lar det ligge inntil videre.</li> <li>Koding av dagbok.</li> </ul> </li> <li>Refactoring av noen koder slik at de blir konsistent med resten av appen.</li> <li>Eksport av bilder for å erstatte vår dummy-hjelper (en hund) med dyret fra illustratøren (løve). Løven har flere stillinger/ansiktsuttrykk, slik at vi kan ha bedre variasjon.</li> <li>Hovedrapport: struktur av informasjon som vi skal .</li> <li>Undersøke muligheter for brukertest.</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Påskeferie! Må allikevell ferdigstille dagboken og kanskje utføre brukertest. Skrivning av hovedrapport og relevante støttedokumenter.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 14 (4.-10.4)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jobbet med restrukturering av koden – i stedet for én stor fil må ting flyttes ut i komponenter</li> <li>Prøve å få til draggable</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Feire påske, men jobbe med komponenter og restrukturering så koden blir maintainable.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

## 6.14 Timeliste og status uke 15 (11.-17. april 2022) - Påskeferie

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 16 (11.-17.4.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	0,0	0,0	0,0	0,0	1,5
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 4	0,0	0,0	0,0	0,0	76,5
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 5	0,0	0,0	0,0	0,0	74,0
Påskeferie (9.-18. april)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Produkt versjon 2: Utvikling Iterasjon 6	0,5	7,5	10,0	18,0	88,5
OA-12 Prosjektstatus og prosjekthåndbok itr.3	0,0	0,0	0,0	0,0	2,0
OA-13-1 Utkast 1 til rapporten (man 25.4)	6,0	4,0	0,0	10,0	19,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>6,5</b>	<b>11,5</b>	<b>10,0</b>	<b>28,0</b>	
Akkumulert hittil i år	338,8	341,7	295,5	976,0	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 16 (11.-17.4)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jobbet litt med hovedrapporten. Skrevet om hjelperen, spillifisering og litt evaluering</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> <p>Fokuset blir å skrive mest mulig på rapporten for å få best mulig tilbakemelding fra veileder.</p>	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for: <b>Quyen</b>	Uke 15 (11.-17.4)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ferdigstille dagbok</li> <li>Forberedelse til brukertest</li> <li>Utføre brukertest</li> <li>Oppsummere funn av brukertest</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> <p>Rapportskriving. Planlegging av viderearbeid basert på funnene fra brukertesten.</p>	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 15 (11.-17.4)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Restrukturering</li> <li>Forsøkt draggable</li> <li>Bakt pizzasnurer til testere og utføre brukertest</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> <p>Videre restrukturering for organisasjon, slider i illustrasjon,</p>	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●



## 6.15 Timeliste og status uke 16 (18.-24. april 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 15 (18.-24.4.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyên	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	0,5	2,0	0,0	2,5	4,0
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 4	0,0	0,0	0,0	0,0	76,5
Modellering, utvikling og testing: Iterasjon 5	0,0	0,0	0,0	0,0	74,0
Påskeferie (9.-18. april)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Produkt versjon 2: Utvikling Iterasjon 6	13,0	3,5	31,0	47,5	132,0
OA-12 Prosjektstatus og prosjekthåndbok itr.3	0,0	2,0	0,0	2,0	4,0
OA-13-1 Utkast 1 til rapporten (man 25.4)	13,5	21,0	3,0	37,5	60,5
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>27,0</b>	<b>28,5</b>	<b>34,0</b>	<b>89,5</b>	
Akkumulert hittil i år	365,8	370,2	329,5	1065,5	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 15 (18.-24.4)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Møte med interessenter</li> <li>Gjort litt endringer i design basert på svarene fra første evaluering</li> <li>Diskutert ny struktur for å styrke prosjektets «maintainability»</li> <li>Gjort en del endringer i filer for å passe med ny struktur</li> <li>Skrevet om evaluering og dvs annet i rapporten</li> <li>Levert førsteutkast av rapporten</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Videreutvikle applikasjonen basert på tilbakemeldinger fra evaluering, møte med HVL veileder og jobbe videre med rapporten</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

Status for: <b>Quyên</b>	Uke 15 (18.-24.4)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Restrukturering av koden for å få en felles struktur.</li> <li>Rapportskriving</li> <li>Prosjektstatus med Adfectus og BHSS og tilbakemelding.</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Mer rapportskrivning. Refaktorering av dagbok og journal. Møte med HVL-veileder.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 15 (18.-24.4)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Interessentmøte</li> <li>Slider i illustrasjon</li> <li>Mer lesbarhet</li> <li>Lydredigering</li> <li>LydUtils</li> <li>TimerUtils</li> <li>Maintainability i kode</li> <li>Restrukturering for ryddighet i koden</li> <li>Innlevering denne uken</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b> Gjøre tilbakemeldinger mulig å hente så applikasjonen blir dynamisk, prosjekthåndbok, lage lyder til applikasjonen, endelig design for illustrasjonsmodul</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> <p>Resultat <span style="color: green;">●</span></p> <p>Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span></p> <p>Økonomi <span style="color: green;">●</span></p> <p>Samarbeid <span style="color: green;">●</span></p>

## 6.16 Timeliste og status uke 17 (25.april-1. mai 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 17 (25.4-1.5.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	2,0	2,0	2,0	6,0	6,0
Product versjon 3 (iterasjon 7)	0,0	10,0	19,0	29,0	29,0
Produkt endelig versjon (iterasjon 8)	8,5	0,0	0,0	8,5	8,5
Oppdatering av støttedokumenter (siste revisjon)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
OA-13-2 Utkast 2 til rapporten (Canvas)	14,0	2,0	9,0	25,0	25,0
OA-14 Endelig rapport (23.5 kl.14.00)	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
EXPO poster - utkast	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>24,5</b>	<b>14,0</b>	<b>30,0</b>	<b>68,5</b>	
Akkumulert hittil i år	390,3	384,2	359,5	1134,0	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 17 (25.4-1.5)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Refaktoring av mye kode</li> <li>Forbedring av Fritekstmodul</li> <li>Fokusert på skriving av rapport til Utkast 2</li> <li>Statusmøte med HVL-veileder</li> </ul>	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●
<b>Oppgaver neste uke:</b> Viktigste blir å komme så langt som mulig på Utkast 2 for å få best mulig tilbakemelding	

Status for: <b>Quyen</b>	Uke 17 (25.4-1.5)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Refaktoring av kode</li> <li>Statusmøte med HVL-veileder</li> </ul>	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●
<b>Oppgaver neste uke:</b> Rapportskriving	
<b>Kommentar:</b> Har vært syk og fikk ikke gjort så mye.	

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 17 (25.4-1.5)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tatt opp lyder</li> <li>Møte med veileder</li> <li>Refaktorert kode</li> <li>Endelig design for illustrasjonsmodul</li> </ul>	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●
<b>Oppgaver neste uke:</b> Rapportskriving, hente tegning dynamisk	

## 6.17 Timeliste og status uke 18 (2.mai-8. mai 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 18 (2.-8.5.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyên	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	1,7	0,0	2,0	<b>3,7</b>	9,7
Product versjon 3 (iterasjon 7)	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	29,0
Produkt endelig versjon (iterasjon 8)	7,0	6,0	7,0	<b>20,0</b>	28,5
Oppdatering av støttedokumenter (siste revisjon)	2,0	9,0	0,0	<b>11,0</b>	11,0
OA-13-2 Utkast 2 til rapporten (Canvas)	12,0	13,0	11,0	<b>36,0</b>	61,0
OA-14 Endelig rapport (23.5 kl.14.00)	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	0,0
EXPO poster - utkast	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	0,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>22,7</b>	<b>28,0</b>	<b>20,0</b>	<b>70,7</b>	
Akkumulert hittil i år	413,0	412,2	379,5	1204,7	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 18 (2.-8.5)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gjort egne tilbakemeldinger synlig i jorunal</li> <li>Gjort egne tilbakemeldinger synlig i dagbok</li> <li>Ferdigstillt utkast 2 av rapporten</li> <li>Tilbakemeldinger kan endres på</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Møte med Volker og endre på teksten basert på tilbakemeldingen.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●
<b>Kommentar:</b> Grunnet eksamen i annet fag, blir det lite jobbing på bachelor neste uke	

Status for: <b>Quyên</b>	Uke 18 (2.-8.5)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ny knapp til journal</li> <li>Refaktorerer av kode (journal)</li> <li>Rapportskriving</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Legge til bekreftelsemeldinger, se på design på knapper og smilefjesknapper.	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 18 (2.-8.5)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Koderefaktorering</li> <li>Ferdigstille utkast 2 av rapporten</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Møte med Volker	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat ● Tid (kalenderstid) ● Økonomi ● Samarbeid ●

## 6.18 Timeliste og status uke 19 (9.mai-15. mai 2022)

Prosjekt: Spillfisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 19 (9.-15.5.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyên	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	0,0	1,0	0,0	<b>1,0</b>	1,0
Product versjon 3 (iterasjon 7)	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	0,0
Produkt endelig versjon (iterasjon 8)	1,5	30,0	0,0	<b>31,5</b>	31,5
Oppdatering av støttedokumenter (siste revisjon)	0,0	3,0	1,0	<b>4,0</b>	4,0
OA-13-2 Utkast 2 til rapporten (Canvas)	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	0,0
OA-14 Endelig rapport (23.5 kl.14.00)	7,5	0,0	5,0	<b>12,5</b>	12,5
EXPO poster - utkast	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	0,0
Refleksjonsnotat – utkast	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	0,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>9,0</b>	<b>34,0</b>	<b>6,0</b>	<b>49,0</b>	
Akkumulert hittil i år	<b>422,0</b>	<b>446,2</b>	<b>385,5</b>	1253,7	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 19 (9.-15.5)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Begynt å legge på masse kommentarer for å gjøre koden lettere å sette seg inn i</li> <li>Jobbet med kapittel 5 og 6 i rapporten</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b>                      Bli ferdig med å legge på kommentarer på kode                      Bli ferdig med rapporten                      Bli ferdig med støttedokumenter                      Brukertest 2 og akseptansetest</p> <p><b>Kommentar:</b>                      Jobbet lite grunnet eksamen i DAT154</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for: <b>Quyên</b>	Uke 19 (9.-15.5)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Koding:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Endret måten aktivitetene er lagt til slik at man kan vurdere flere aktiviteter av samme type</li> </ul> </li> <li>Koding i illustrasjons- og fritekstmodulen:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Laget nye ikoner og knapper for tegne- og skrivefunksjonene</li> <li>Oppdatert colorSelector</li> <li>Laget dialogbokser for å lagre/slette tilbakemeldinger når man går ut av modulen</li> </ul> </li> <li>Dokumentasjon av kildekode: research og testet flere dokumentasjongeneratorer</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b>                      Siste brukertest, fullføre dokumentasjon av kildekode, skriving av rapport og støttedokumentasjon.</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 19 (9.-15.5)
<p><b>Gjennomført siste uke:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kommentarer på kode</li> <li>Kapittel 5, 6 og 7 i rapporten</li> </ul> <p><b>Oppgaver neste uke:</b>                      Fullføre rapport, fullføre kodekommentarer, refleksjonsnotat, brukertest 2, akseptansetest</p> <p><b>Kommentar:</b>                      Jobbet lite pga. eksamen i DAT154</p>	<p><b>Prosjektstatus:</b></p> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

## 6.19 Timeliste og status uke 20 (16.mai-22. mai 2022)

Prosjekt: Spillifisering i egenvurdering av terapi – et barnevennlig og engasjerende brukergrensesnitt				Uke 20 (16.-22.5.2022)	
Aktivitet	Anders	Quyen	Torjus	Ukesum (t)	Totalsum (t)
Administrasjon (inkl. forelesning)	3,0	1,0	3,0	<b>7,0</b>	17,7
Product versjon 3 (iterasjon 7)	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	29,0
Produkt endelig versjon (iterasjon 8)	7,0	18,0	7,0	<b>32,0</b>	92,0
Oppdatering av støttedokumenter (siste revisjon)	0,0	14,0	0,0	<b>14,0</b>	29,0
OA-13-2 Utkast 2 til rapporten (Canvas)	0,0	7,0	0,0	<b>7,0</b>	68,0
OA-14 Endelig rapport (23.5 kl.14.00)	40,0	0,0	32,0	<b>72,0</b>	84,5
EXPO poster - utkast	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	0,0
Refleksjonsnotat – utkast	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	0,0
<b>Ukesum (timer)</b>	<b>50,0</b>	<b>40,0</b>	<b>42,0</b>	<b>132,0</b>	
Akkumulert hittil i år	<b>472,0</b>	<b>486,2</b>	<b>427,5</b>	1385,7	

Status for: <b>Anders</b>	Uke 20 (16.-22.5)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Statusmøte med HVL-veileder (etter utkast 2)</li> <li>Kommentert kildekode</li> <li>Andre brukertest</li> <li>Endelig akseptansetest</li> <li>Gjort ferdig rapport</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Refleksjonsnotat, presentasjon og EXPO plakat	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for: <b>Quyen</b>	Uke 20 (16.-22.5)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Statusmøte med HVL-veileder (etter utkast 2)</li> <li>Dokumentasjon av kildekode</li> <li>Brukertest 2</li> <li>Fullføre rapport og støttedokumentene</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Refleksjonsnotat, EXPO-plakat	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>

Status for: <b>Torjus</b>	Uke 20 (16.-22.5)
<b>Gjennomført siste uke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kodekommentarer</li> <li>Brukertest 2</li> <li>Akseptansetest</li> <li>Fullføre rapport</li> </ul> <b>Oppgaver neste uke:</b> Refleksjonsnotat, jobbe med fremføring og EXPO-plakat	<b>Prosjektstatus:</b> Resultat <span style="color: green;">●</span> Tid (kalenderstid) <span style="color: green;">●</span> Økonomi <span style="color: green;">●</span> Samarbeid <span style="color: green;">●</span>