

Spørreundersøkelse om spillopplevelse

Svar 1 til 5 hvor:

1 = Ikke i det hele tatt, 2 = Delvis, 3 = Moderat, 4 = Veldig, 5 = Ekstremt

Spørsmål angående spillbarhet: Hvordan du erfarte spillet

Følte du deg fornøyd med spillet?	5
Følte du deg fordypet i spillet?	5
Var spillet for vanskelig?	2
Var spillet for lett?	1
Føltes spillet visuelt tilfredsstillende?	3
Følte du at du mestret spillet?	4
Følte du deg forvirret?	1
Hvordan var vanskelighetsgraden?	3
Følte du en følelse av frihet når du spilte?	4
Mistet du kontroll på tiden når du spilte?	1
Var det noen gang frustrerende?	1
La du inn mye arbeid under spillingen?	1

Forsto du spill mekanismen skikkelig?	5
Følte du at du opplevde alt spillet har å tilby?	3

Sosiale spørsmål: Hvordan føltes det å spille med andre?

Var det underholdende å spille med andre?	5
Føltes spillet balansert ut med tanke på at det er flerspiller?	5
Hadde det å spille med andre en stor innvirkning på spillopplevelsen?	5

Brukervennlighet spørsmål

Hvordan føltes brukergrensesnittet?

Ok. Visuelt enkelt, men også enkelt å bruke.

Hvor bra fungerte spill mekanismene?

Litt upolert, men fungerte stort sett greit.

Hvor fordypet følte du deg i spillet og eventuelt hva gjorde deg fordypet i spillet?

Ganske fordypet. Flerspiller-funksjonen gjorde det mye bedre.

Møtte spillet dine forventninger?

Ja

Var spillet passelig vanskelig?

Ja

Noen siste tilbakemeldinger om hva du likte og/eller ikke like?

Nei