

Spørreundersøkelse om spillopplevelse

Svar 1 til 5 hvor:

1 = Ikke i det hele tatt, 2 = Delvis, 3 = Moderat, 4 = Veldig, 5 = Ekstremt

Spørsmål angående spillbarhet: Hvordan du erfarte spillet

Følte du deg fornøyd med spillet?	4
Følte du deg fordypet i spillet?	5
Var spillet for vanskelig?	2
Var spillet for lett?	1
Føltes spillet visuelt tilfredsstillende?	4
Følte du at du mestret spillet?	1
Følte du deg forvirret?	2
Hvordan var vanskelighetsgraden?	3
Følte du en følelse av frihet når du spilte?	5
Mistet du kontroll på tiden når du spilte?	5
Var det noen gang frustrerende?	2
La du inn mye arbeid under spillingen?	5

Forsto du spill mekanismen skikkelig?	1
Følte du at du opplevde alt spillet har å tilby?	2

Sosiale spørsmål: Hvordan følte det å spille med andre?

Var det underholdende å spille med andre?	5
Følte spillet balansert ut med tanke på at det er flerspiller?	4
Hadde det å spille med andre en stor innvirkning på spillopplevelsen?	5

Brukervennlighet spørsmål

Hvordan følte brukergrensesnittet? Negativt at krysset var svart. Enkle funksjoner, greit å forstå.

Hvor bra fungerte spill mekanismene? Veldig bra

Hvor fordypet følte du deg i spillet og eventuelt hva gjorde deg fordypet i spillet? Veldig! Fullt fokus.

Møtte spillet dine forventninger? Ja, og mer til. Imponert over at studenter har laget det.

Var spillet passelig vanskelig? Ja, det vil jeg si. Som nybegynner trenger jeg nok mer tid på å lære funksjonene.

Noen siste tilbakemeldinger om hva du likte og/eller ikke like? Lett å bli revet med, fine baner.