

Spørreundersøkelse om spillopplevelse

Svar 1 til 5 hvor:

1 = Ikke i det hele tatt, 2 = Delvis, 3 = Moderat, 4 = Veldig, 5 = Ekstremt

Spørsmål angående spillbarhet: Hvordan du erfarte spillet

Følte du deg fornøyd med spillet?	3
Følte du deg fordypet i spillet?	4
Var spillet for vanskelig?	2
Var spillet for lett?	2
Føltes spillet visuelt tilfredsstillende?	3
Følte du at du mestret spillet?	5
Følte du deg forvirret?	1
Hvordan var vanskelighetsgraden?	3
Følte du en følelse av frihet når du spilte?	2
Mistet du kontroll på tiden når du spilte?	2
Var det noen gang frustrerende?	1
La du inn mye arbeid under spillingen?	1
Forsto du spill mekanismen skikkelig?	4
Følte du at du opplevde alt spillet har å tilby?	4

Sosiale spørsmål: Hvordan føltes det å spille med andre?

Var det underholdende å spille med andre?	5
Føltes spillet balansert ut med tanke på at det er flerspiller?	5
Hadde det å spille med andre en stor innvirkning på spillopplevelsen?	5

Brukervennlighet spørsmål

Hvordan føltes brukergrensesnittet?

Veldig enkelt og selvforklarende.

Hvor bra fungerte spill mekanismene?

Trenger arbeid, men en spennende start.

Hvor fordypet følte du deg i spillet og eventuelt hva gjorde deg fordypet i spillet?

Veldig. Konkurrans instinktene våkner fort.

Møtte spillet dine forventninger?

Hadde ingen forventninger.

Var spillet passelig vanskelig?

Ja. Likt for alle.

Noen siste tilbakemeldinger om hva du likte og/eller ikke like?

Liker konseptet.

Litt for overdrevne reaksjoner på f.eks en spiller som har lite liv og blir truffet.

En elv som var mer som et sort hull enn en elv.

Alt i alt veldig gøy.