

# Spørreundersøkelse om spillopplevelse

Svar 1 til 5 hvor:

1 = Ikke i det hele tatt, 2 = Delvis, 3 = Moderat, 4 = Veldig, 5 = Ekstremt

Spørsmål angående spillbarhet: Hvordan du erfarte spillet

Følte du deg fornøyd med spillet?	5
Følte du deg fordypet i spillet?	5
Var spillet for vanskelig?	1
Var spillet for lett?	3
Føltes spillet visuelt tilfredsstillende?	3
Følte du at du mestret spillet?	4
Følte du deg forvirret?	1
Hvordan var vanskelighetsgraden?	2
Følte du en følelse av frihet når du spilte?	3
Mistet du kontroll på tiden når du spilte?	1
Var det noen gang frustrerende?	1
La du inn mye arbeid under spillingen?	2

Forsto du spill mekanismen skikkelig?	5
Følte du at du opplevde alt spillet har å tilby?	4

### Sosiale spørsmål: Hvordan føltes det å spille med andre?

Var det underholdende å spille med andre?	4
Føltes spillet balansert ut med tanke på at det er flerspiller?	4
Hadde det å spille med andre en stor innvirkning på spillopplevelsen?	5

### Brukervennlighet spørsmål

Hvordan føltes brukergrensesnittet? Føltes greit, men sikte/kryss burde vært hvitt

Hvor bra fungerte spill mekanismene? Fungerte helt greit

Hvor fordypet følte du deg i spillet og eventuelt hva gjorde deg fordypet i spillet?  
Det var fint landskap og morsomt med kaniner. Fikk en god innlevelse.

Møtte spillet dine forventninger?

Ut fra det jeg vet om spillet og de som har laget det – JA.

Var spillet passelig vanskelig? Passe vanskelig men samtidig lett å sette seg inn i.

Noen siste tilbakemeldinger om hva du likte og/eller ikke like? Nei.