

Spørreundersøkelse om spillopplevelse

Svar 1 til 5 hvor:

1 = Ikke i det hele tatt, 2 = Delvis, 3 = Moderat, 4 = Veldig, 5 = Ekstremt

Spørsmål angående spillbarhet: Hvordan du erfarte spillet

Følte du deg fornøyd med spillet?	4
Følte du deg fordypet i spillet?	5
Var spillet for vanskelig?	1
Var spillet for lett?	2
Føltes spillet visuelt tilfredsstillende?	2
Følte du at du mestret spillet?	4
Følte du deg forvirret?	1
Hvordan var vanskelighetsgraden?	1
Følte du en følelse av frihet når du spilte?	5
Mistet du kontroll på tiden når du spilte?	4
Var det noen gang frustrerende?	2
La du inn mye arbeid under spillingen?	2

Forsto du spill mekanismen skikkelig?	4
Følte du at du opplevde alt spillet har å tilby?	5

Sosiale spørsmål: Hvordan føltes det å spille med andre?

Var det underholdende å spille med andre?	5
Føltes spillet balansert ut med tanke på at det er flerspiller?	4
Hadde det å spille med andre en stor innvirkning på spillopplevelsen?	5

Brukervennlighet spørsmål

Hvordan føltes brukergrensesnittet?

Enkelt og greit. Kunne vært mer visuelt pent men det gjør jobben bra.

Hvor bra fungerte spill mekanismene?

Skyting og bevegelse føles bra. Vanskelig å hoppe og det er veldig forvirrende når våpenet forsvinner under omlading av våpen.

Hvor fordypet følte du deg i spillet og eventuelt hva gjorde deg fordypet i spillet?

Veldig, antageligvis mest fordi jeg prøvde det med venner.

Møtte spillet dine forventninger?

Vet ikke om jeg hadde noen forventninger, men ja kanskje?

Var spillet passelig vanskelig?

Ja vil si det.

Noen siste tilbakemeldinger om hva du likte og/eller ikke lite?

Det var morro, definitivt stort potensiale. Fysikken er ekstremt morro og det er kjempe gøy å både se folk fly avgårde, men også bli skutt og se banen forsvinne under seg.

De største problemene jeg så:

- Crosshair er for mørkt og forsvinner ofte inn i bakgrunnen. Det hadde vært bedre hvis det var hvitt.
- Navn over hoder er altfor lite fra avstand. Kult hvis det skalerte med distanse fra spilleren.
- Banene var litt mørke.
- Vanskelig å hoppe noe som gjør det vanskelig å bestige fjell eller gå opp trapper.