

# Spørreundersøkelse om spillopplevelse

Svar 1 til 5 hvor:

1 = Ikke i det hele tatt, 2 = Delvis, 3 = Moderat, 4 = Veldig, 5 = Ekstremt

Spørsmål angående spillbarhet: Hvordan du erfarte spillet

|  |   |
|--|---|
| Følte du deg fornøyd med spillet?            | 3 |
| Følte du deg fordypet i spillet?             | 4 |
| Var spillet for vanskelig?                   | 3 |
| Var spillet for lett?                        | 2 |
| Føltes spillet visuelt tilfredsstillende?    | 2 |
| Følte du at du mestret spillet?              | 1 |
| Følte du deg forvirret?                      | 3 |
| Hvordan var vanskelighetsgraden?             | 3 |
| Følte du en følelse av frihet når du spilte? | 3 |
| Mistet du kontroll på tiden når du spilte?   | 4 |
| Var det noen gang frustrerende?              | 3 |
| La du inn mye arbeid under spillingen?       | 4 |

|  |   |
|--|---|
| Forsto du spill mekanismen skikkelig?            | 2 |
| Følte du at du opplevde alt spillet har å tilby? | 2 |

## Sosiale spørsmål: Hvordan følte det å spille med andre?

|   |   |
|---|---|
| Var det underholdende å spille med andre?                             | 5 |
| Følte spillet balansert ut med tanke på at det er flerspiller?        | 4 |
| Hadde det å spille med andre en stor innvirkning på spillopplevelsen? | 5 |

## Brukervennlighet spørsmål

Hvordan følte brukergrensesnittet?

Enkelt å forstå. Kontrollere var litt vanskelig å bruke, siden jeg ikke spiller til vanlig.

Hvor bra fungerte spill mekanismene?

De fungerte helt greit, merket ikke noe spesielt gale. Det var litt vanskelig å kontrollere karakteren.

Hvor fordypet følte du deg i spillet og eventuelt hva gjorde deg fordypet i spillet?

Følte meg veldig fordypet. Å spille mot andre gjorde at konkurranse instinktet slo inn.

Møtte spillet dine forventninger?

Jeg visste ikke helt hva jeg forventet, men for det jeg forventet, møtte det forventningene.

Var spillet passelig vanskelig?

Det var greit å forstå, men vanskelig å utføre. Til tider vanskelig å klatre og treffe. Ellers følte det passelig ut.

Noen siste tilbakemeldinger om hva du likte og/eller ikke like?

Likte målet for spillet. Syns det var litt vanskelig å forstå og lære alt, kunne vært bedre informasjon.